

# 1С-Битрикс: Управление сайтом

Учебный курс «Визуальный HTML-редактор»



## Содержание:

<b>Описание курса .....</b>	<b>4</b>
<b>Режимы работы редактора .....</b>	<b>5</b>
Редактирование страницы.....	5
Редактирование страниц из публичного раздела.....	5
Редактирование страниц из административного раздела .....	6
Редактирование текстовых описаний .....	9
Редактирование шаблона.....	13
<b>Внешний вид редактора .....</b>	<b>17</b>
Внешний вид редактора.....	17
Панель инструментов.....	17
Панель задач .....	18
Панель переключения режимов редактирования.....	19
Панель отображения свойств объектов (Свойства) .....	20
Настройка внешнего вида редактора.....	20
<b>Работа с текстом .....</b>	<b>24</b>
Форматирование текста.....	24
Работа со стилями.....	24
Работа с заголовками.....	26
Шрифты.....	27
Размер шрифта.....	27
Кнопки форматирования .....	28
Выравнивание текста .....	29
Списки элементов.....	29
Сдвиг текста.....	30
Копирование и вставка текста .....	30
Проверка орфографии .....	36
Проверка орфографии с помощью редактора MS Word .....	37
Проверка орфографии с помощью rSpell .....	38
Добавление специальных символов.....	40
<b>Работа с графическими данными .....</b>	<b>41</b>
Загрузка и размещение изображения .....	41
Загрузка и размещение ролика .....	47
<b>Работа с гиперссылками .....</b>	<b>50</b>
Работа с гиперссылками.....	50
Ссылка на документ на сервере .....	50

Ссылка на другой сайт .....	51
Ссылка внутри данного документа .....	52
Электронный адрес .....	54
<b>Работа с таблицами.....</b>	<b>55</b>
Работа с таблицами.....	55
Создание новой таблицы .....	55
Редактирование существующей таблицы .....	55
<b>Панель задач .....</b>	<b>58</b>
Компоненты 1.0 .....	58
Компоненты 2.0 .....	62
Сниппеты .....	67
Создание нового сниппета .....	68
Редактирование сниппета .....	71
Работа с php-скриптом.....	72
<b>Дополнительные возможности.....</b>	<b>75</b>
Разбиение страниц.....	75
Редактирование шаблона.....	76
Редактирование служебных областей шаблона.....	76
Добавление рабочей области Work Area .....	77
Предпросмотр шаблона .....	77
Управление и настройка .....	77
Создание новой страницы.....	78
Сохранение страницы .....	79
Свойства страницы.....	81
Выход из редактора.....	81

## Описание курса

Представленный курс знакомит пользователя с правилами и возможностями работы в визуальном HTML-редакторе. Редактор позволяет управлять информационным содержанием страницы в режиме реального времени через браузер. Большим преимуществом данного редактора является возможность работать с визуальными компонентами версий 1.0 и 2.0: размещать на странице и настраивать внешний вид динамически меняющейся информации. Это новости, каталоги товаров, карта сайта, фотографии и др. Также визуальный редактор обладает другими обширными средствами редактирования страниц.

В нашем курсе будут рассмотрены вопросы, связанные с работой визуального HTML-редактора:

- Режимы работы визуального редактора;
- Внешний вид редактора: панели действий, редактирования, переключения режимов;
- Работа с текстом
  - Форматирование текста;
  - Копирование и вставка текста;
  - Проверка орфографии;
- Работа с изображениями;
- Работа с гиперссылками;
- Работа с таблицами;
- Управление стилями;
- Работа с визуальными компонентами;
  - Работа с компонентами версии 1.0;
  - Работа с компонентами версии 2.0;
- Использование сниппетов;
- Использование шаблонов в процессе редактирования;
- Работа с php-скриптом.

## Режимы работы редактора

Новая версия визуального HTML-редактора разработана на JavaScript. Работает с браузерами Internet Explorer версии 6.0 и выше, а также с Firefox версии 1.5 и выше.

Используя визуальный HTML редактор, можно формировать и изменять содержание статических и динамических страниц, уроков обучающих курсов, элементов информационных блоков и прочее.

Визуальный HTML редактор может быть вызван как из публичной части сайта, так и из административного раздела.

Визуальный редактор служит для следующих целей:




1. Для редактирования страниц;
2. Для редактирования текстовых описаний внутри формы, например, для редактирования элементов информационных блоков;
3. Для редактирования шаблона сайта.

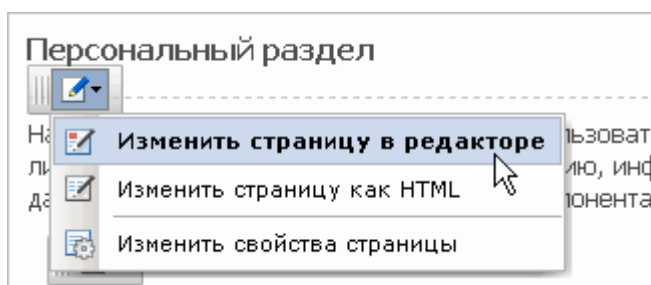
## Редактирование страницы

Редактировать страницу с помощью визуального HTML-редактора можно как из публичной части, так и из **Административного раздела**.

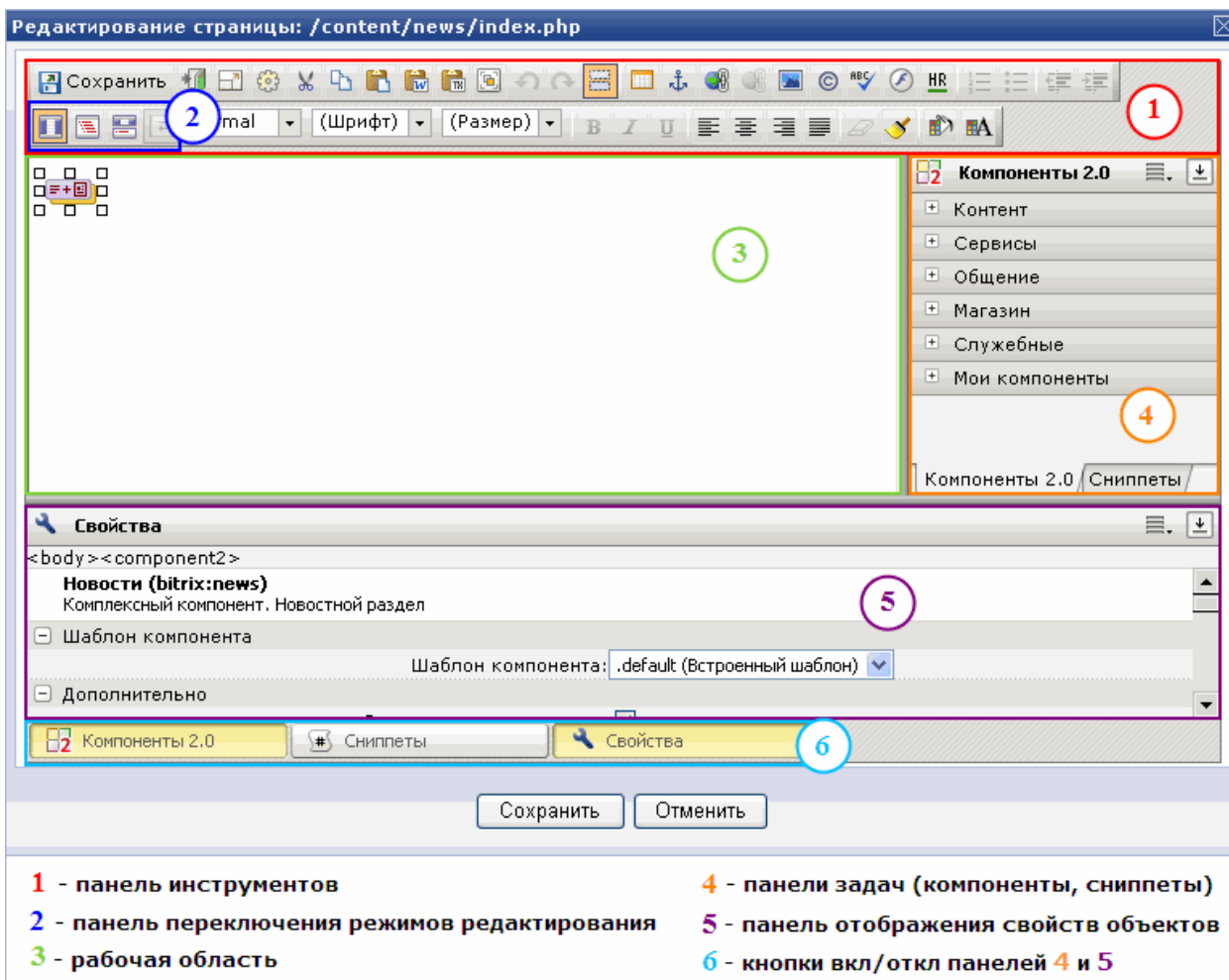
### Редактирование страниц из публичного раздела

Редактировать страницу из публичного раздела возможно 2 способами:

1. В любом из режимов с помощью кнопки  **Административной панели**.
2. В режимах  и  с помощью **Меню действий**:



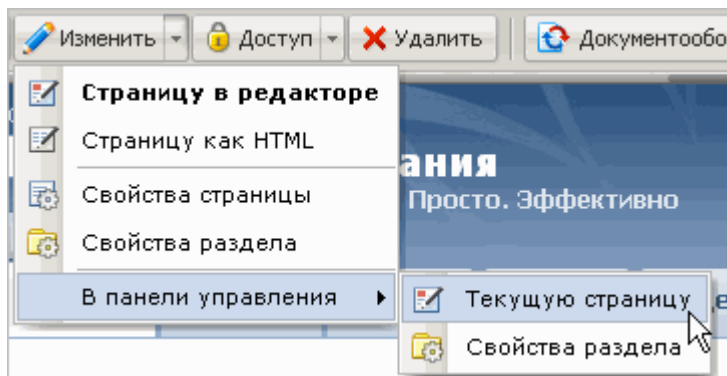
В публичной части загрузится окно редактора над поверхностью сайта. Внешний вид окна:



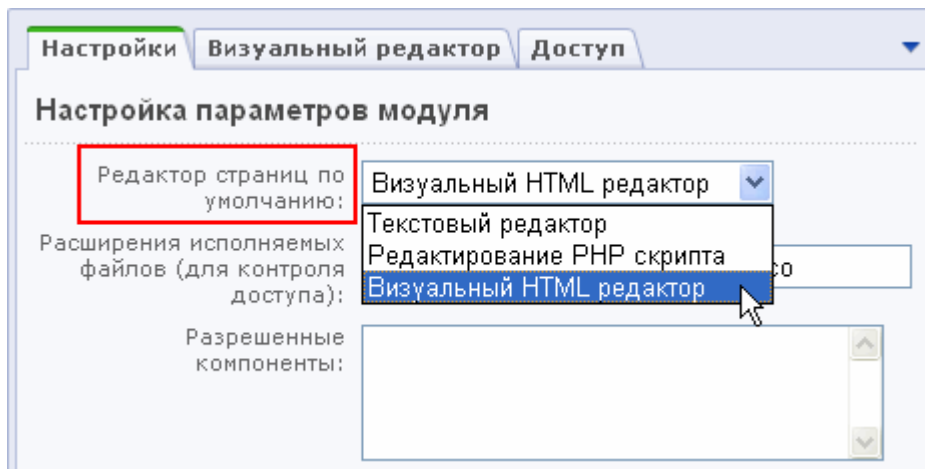
## Редактирование страниц из административного раздела

Вы также можете работать с визуальным редактором в **Административном разделе**.

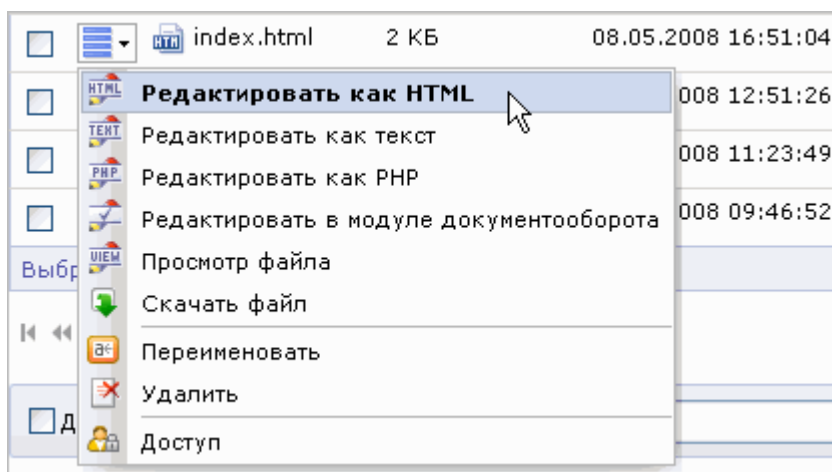
Из публичной части в режиме Редактирование или Разработка можно перейти к редактированию страницы в **Административном разделе**:



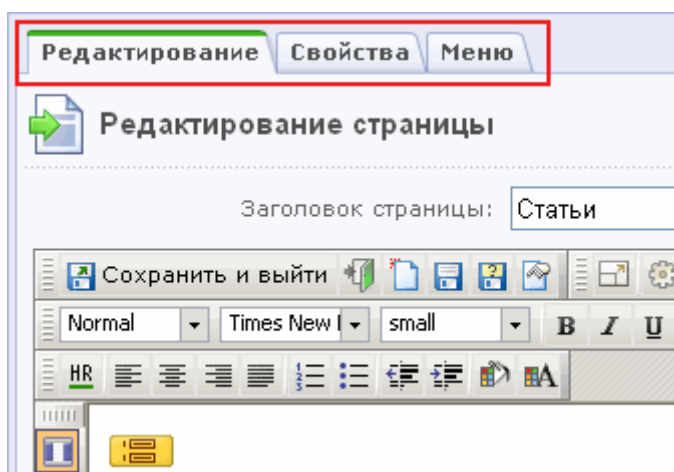
Для того чтобы редактором страниц по умолчанию был визуальный HTML-редактор, необходимо его выбрать в настройках модуля **Управление структурой**:



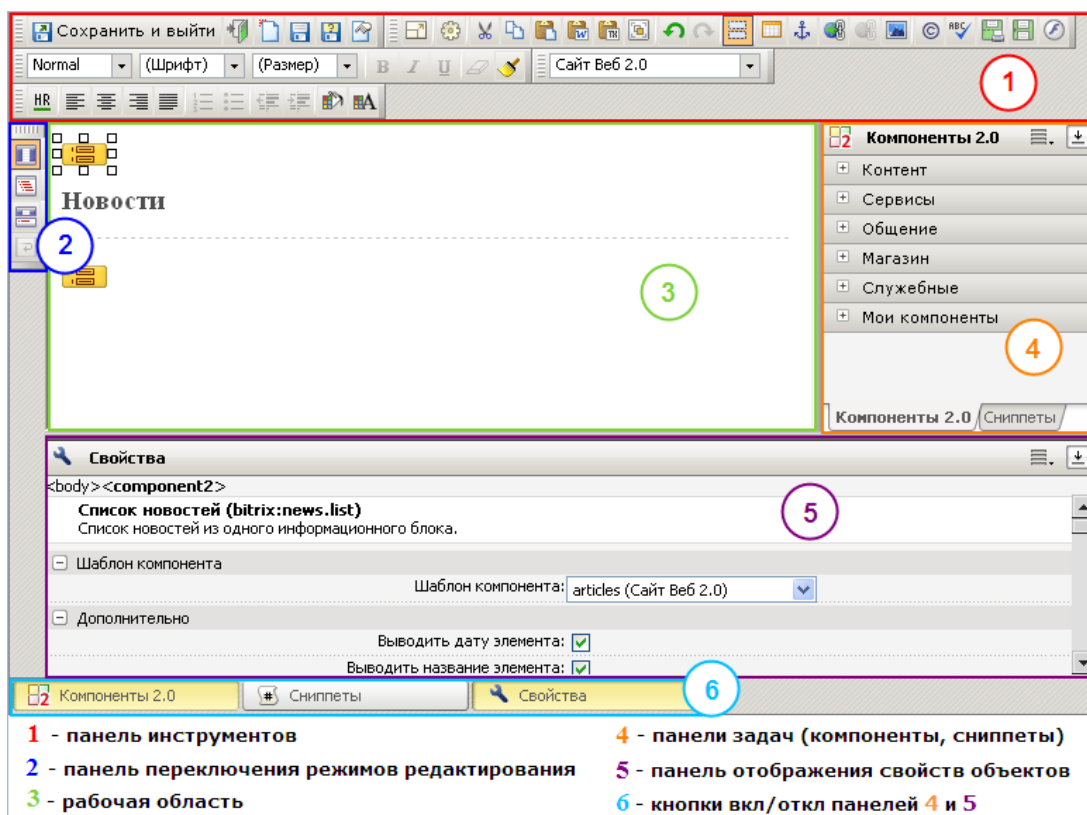
В самом **Административном разделе** переход к редактированию страницы осуществляется из **Менеджера файлов**:



При редактировании страницы в **Административном разделе** визуальный редактор по умолчанию открывается внутри рабочей области. В этом случае он разбит на закладки:



- Закладка **Редактирование** - собственно редактор;

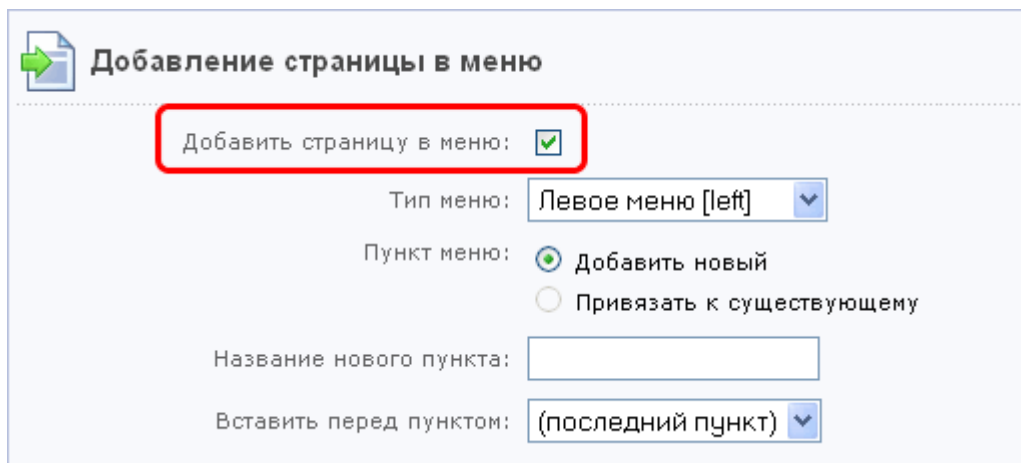


- Закладка **Свойства** предназначена для ввода и редактирования значений свойств страницы, например, для управления значениями тегов META: ключевыми словами (keywords) и описанием (description) страницы. Свойства, заданные в полях этой формы будут использованы только для редактируемой страницы:

Свойство	Значение
Дополнительный заголовок страницы (заголовок окна браузера):	Демонстрационная версия продукта «1С-Битрикс: Управл
Не показывать навигационную цепочку:	Y
Описание:	 Текущее значение из свойств раздела: 1С-Битрикс: Управление сайтом
Ключевые слова:	 Текущее значение из свойств раздела: 1С-Битрикс, CMS, PHP, bitrix, система управления контентом
Ключевые слова для рекламы (желательные):	
мета-тег robots:	 Текущее значение из свойств раздела: index, follow
Еще...	



- Закладка **Меню** содержит форму, которая позволяет добавить пункт, ссылающийся на созданную страницу, в меню текущего раздела сайта (т.е. раздела, в котором создается страница):



**Добавление страницы в меню**


Добавить страницу в меню:

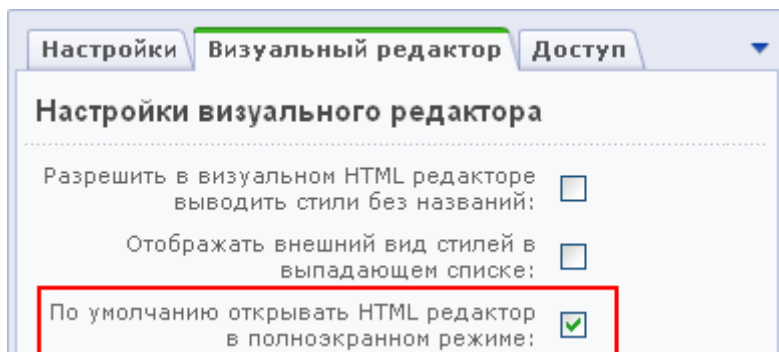
Тип меню: Левое меню [left] ▼

Пункт меню:  Добавить новый  
 Привязать к существующему

Название нового пункта:

Вставить перед пунктом: (последний пункт) ▼

При необходимости можно развернуть окно редактора в полноэкранный режим, а затем свернуть его во внутреннюю часть области. Для этого служит кнопка  панели редактирования. Также можно включить соответствующую опцию в настройках модуля **Управление структурой**, чтобы визуальный редактор открывался в развернутом виде по умолчанию:



**Настройки** **Визуальный редактор** **Доступ**

**Настройки визуального редактора**

Разрешить в визуальном HTML редакторе выводить стили без названий:

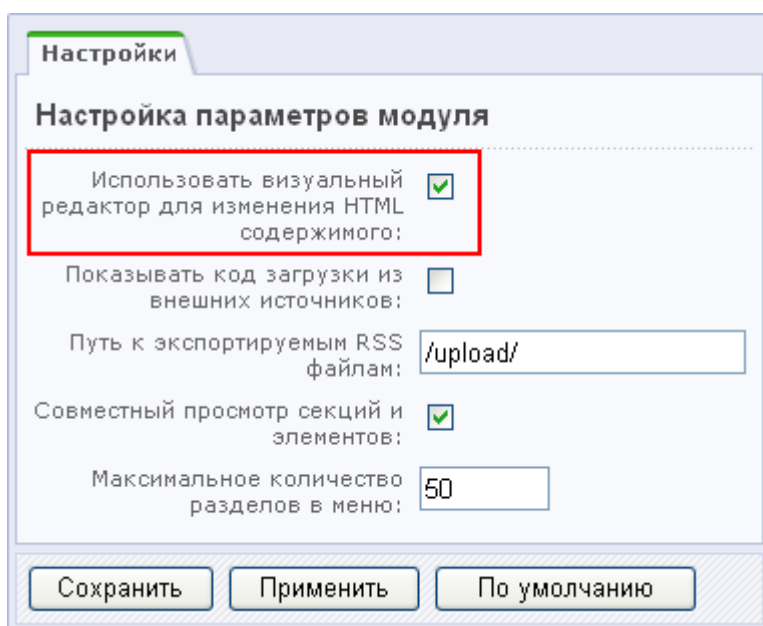
Отображать внешний вид стилей в выпадающем списке:

По умолчанию открывать HTML редактор в полноэкранном режиме:

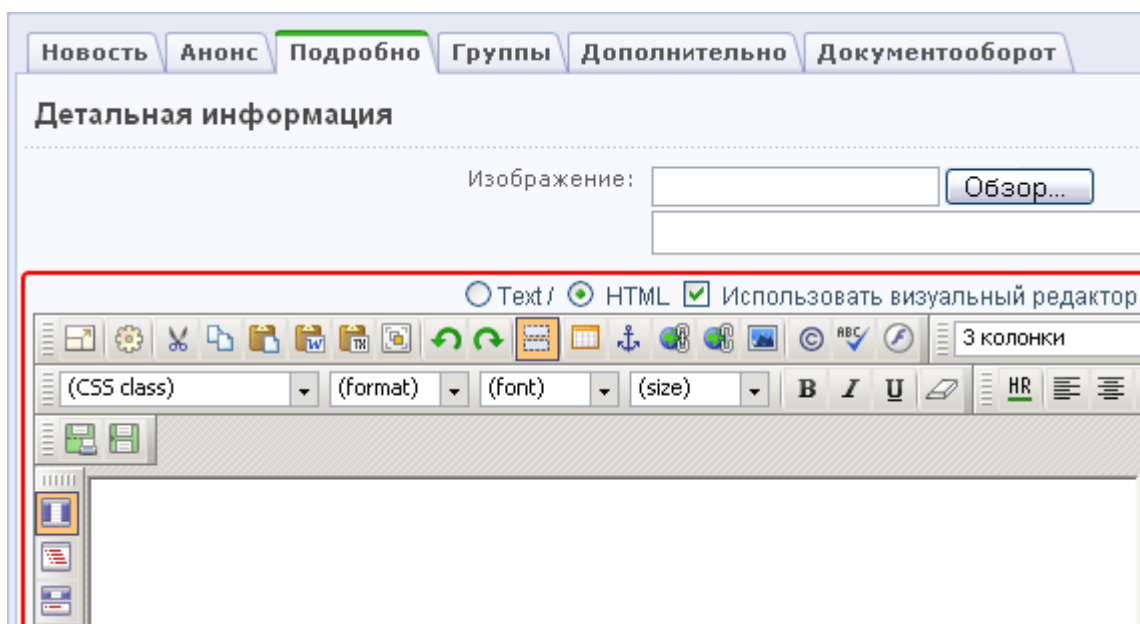
В развернутом режиме редактор занимает все окно браузера.


## Редактирование текстовых описаний

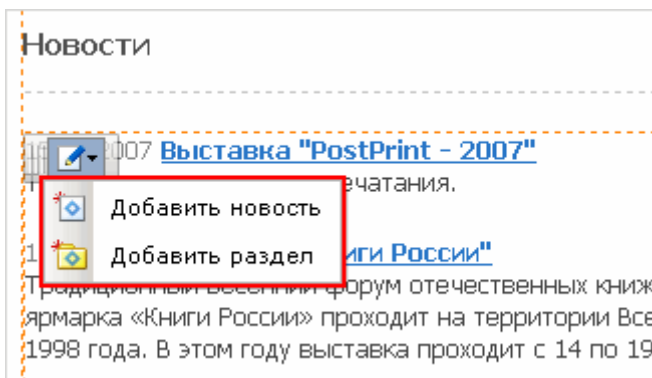
Следующим режимом работы редактора является его использование для редактирования текстовых описаний внутри формы, например, для редактирования элементов информационных блоков. Чтобы можно было использовать визуальный редактор при создании/редактировании элементов инфоблоков, необходимо включить следующую опцию в настройках модуля **Информационные блоки**:



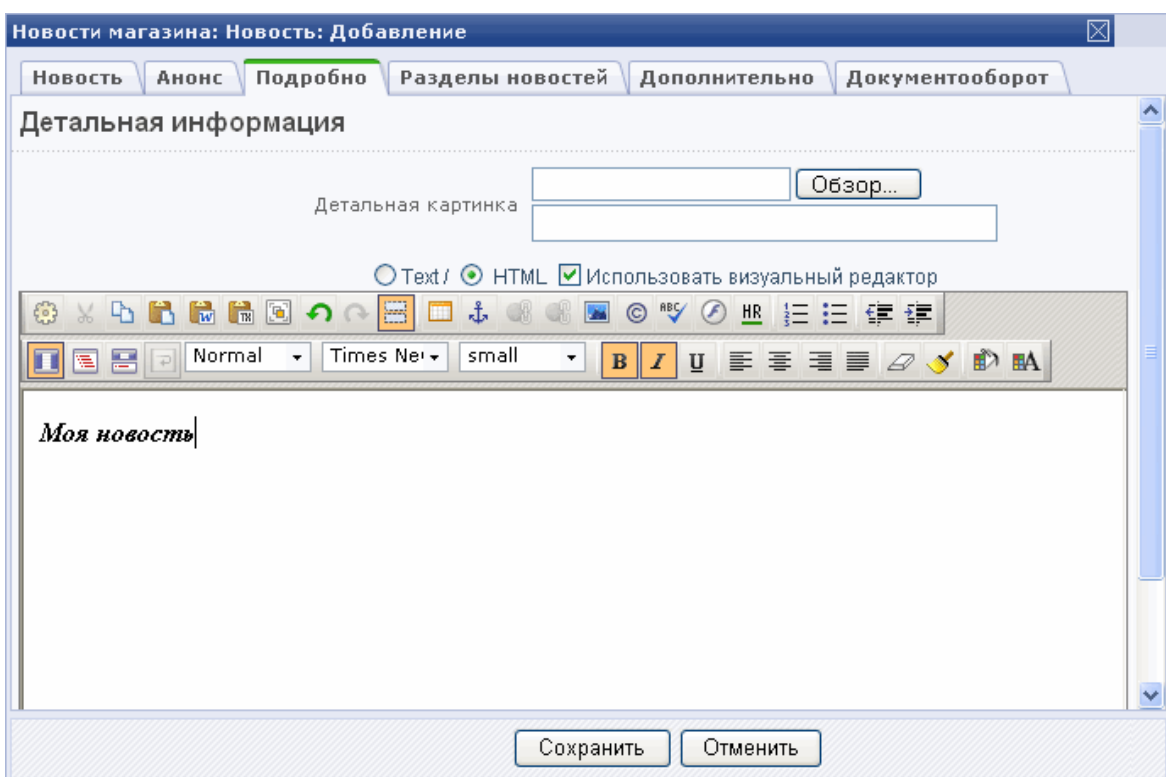
И тогда при добавлении, например, товара через административный раздел, закладка **Подробнее** будет выглядеть так:



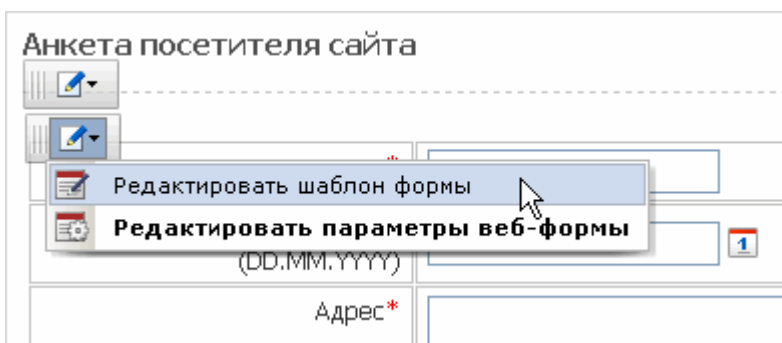
Используя режимы работы публичного интерфейса можно добавлять/изменять элементы или разделы инфоблоков. Операции выполняются в режиме  Редактирование сайта. Приведем пример управления новостями. На внутренней области страницы, где размещены новости, выберите в **Меню компонента** пункт **Добавить новость/раздел**.

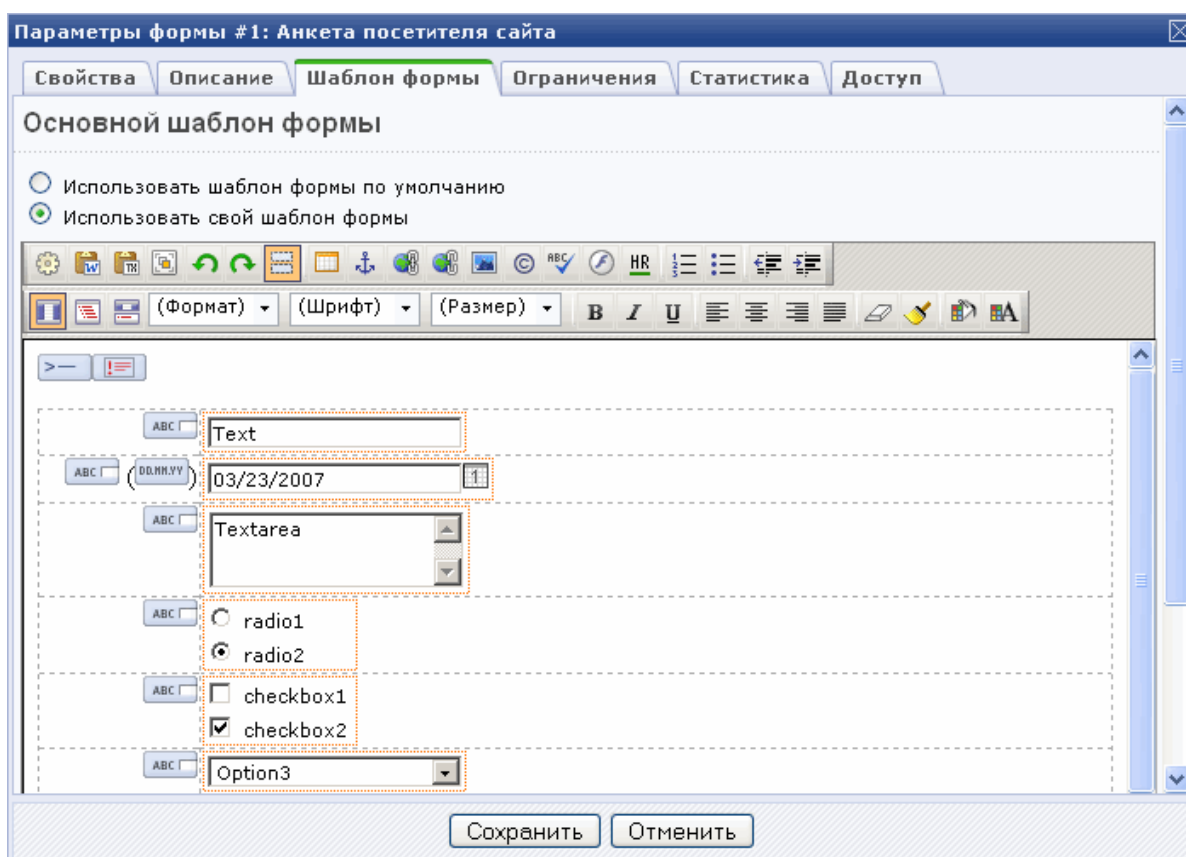


Загрузится форма добавления, в которой можно использовать визуальный редактор.

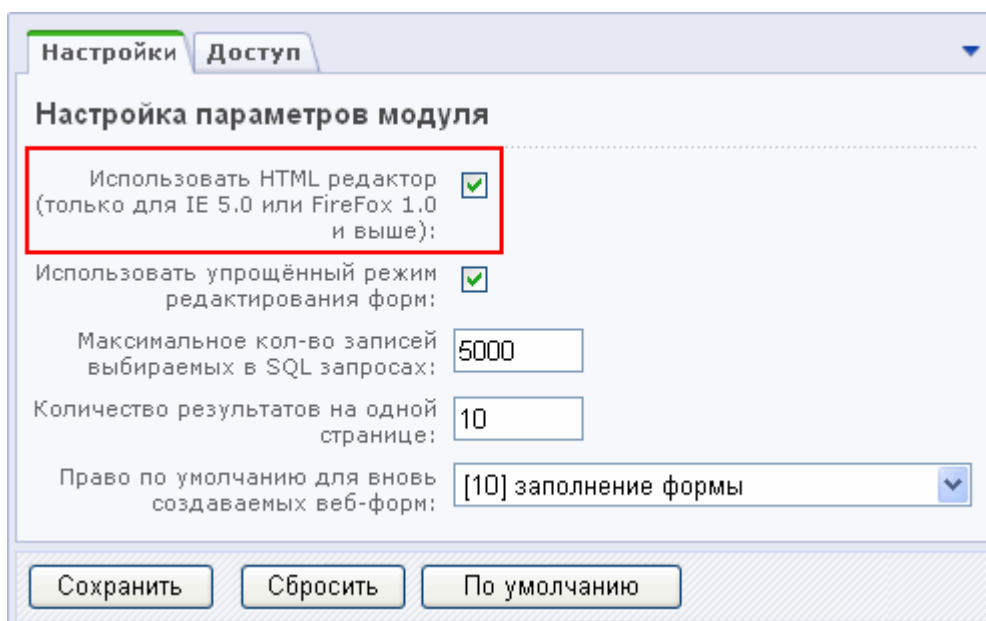


Аналогичный режим редактирования возможен для веб-форм:

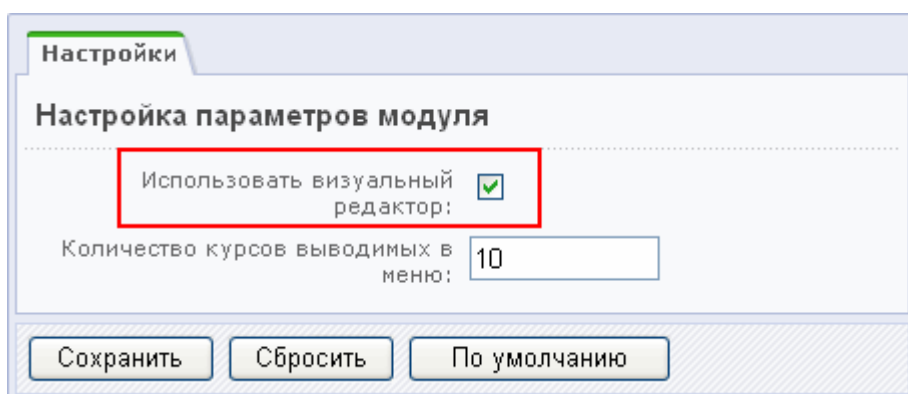




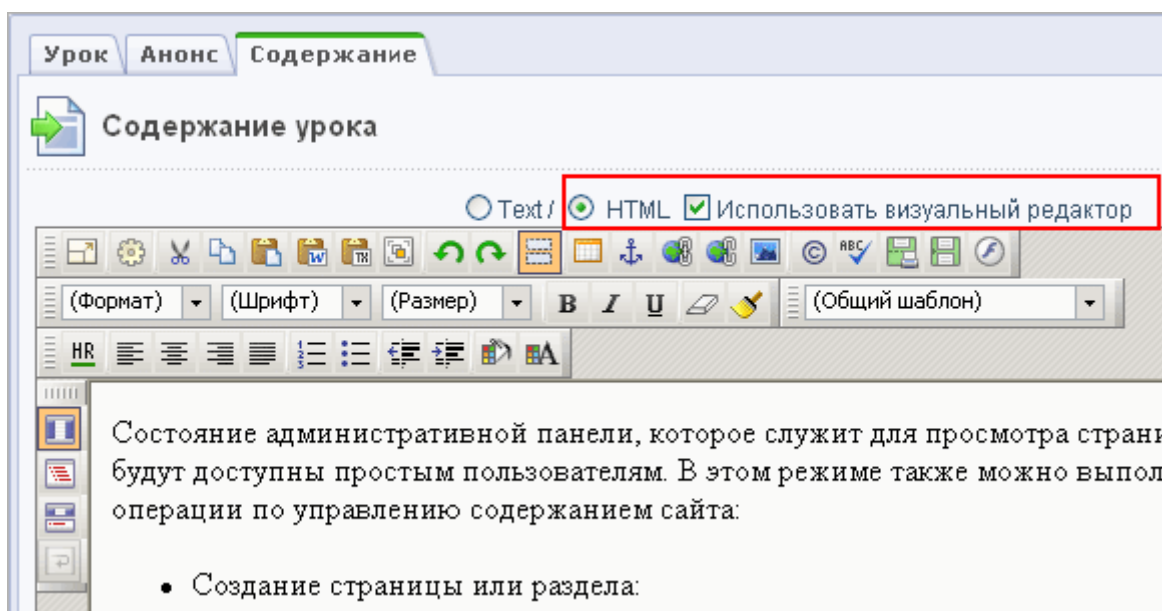
В настройках модуля также необходимо отметить опцию **Использовать HTML редактор**:



Для редактирования уроков обучающих курсов также удобно использовать визуальный редактор. Предварительно необходимо отметить опцию в настройках модуля:



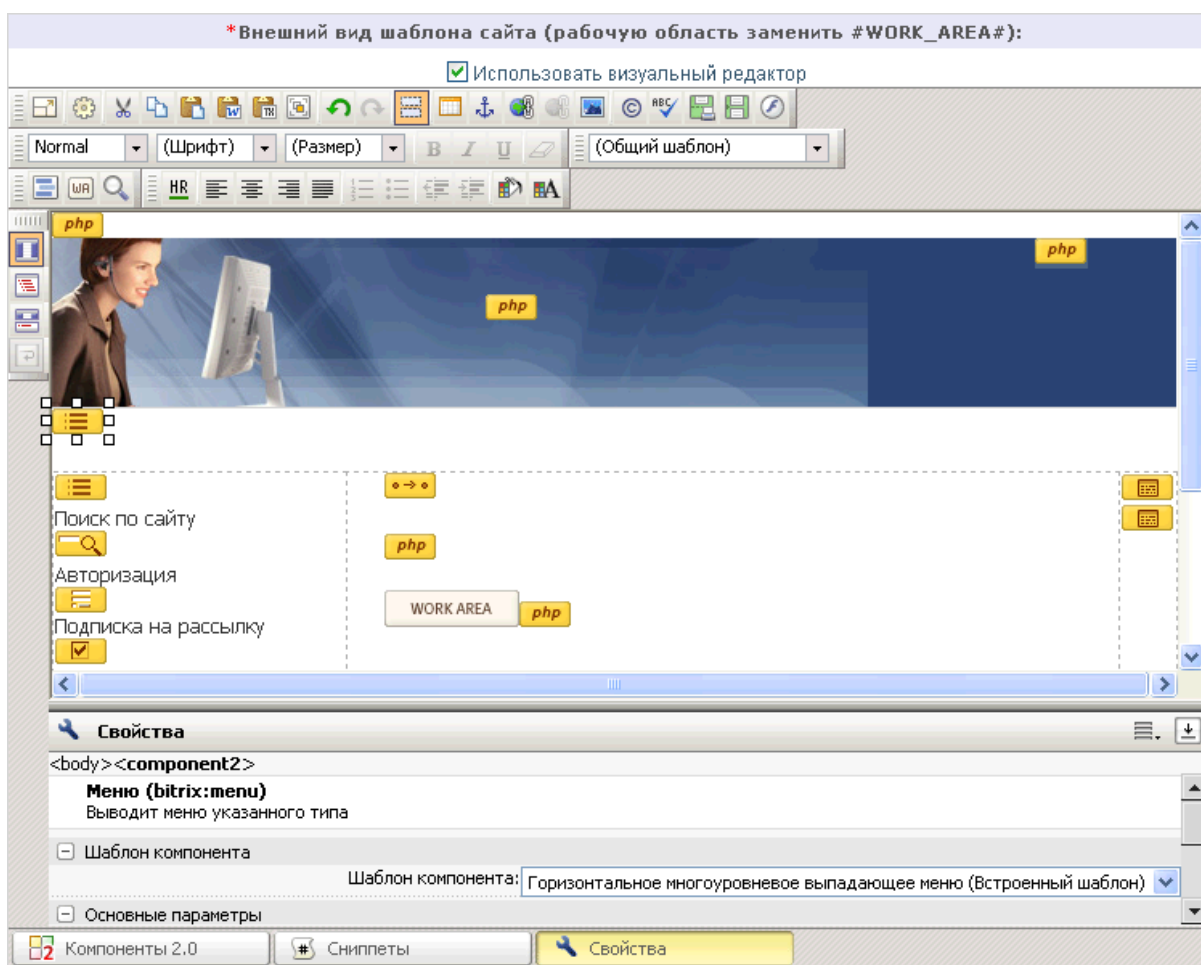
И можно редактировать уроки:



Также визуальный редактор используется в других модулях системы: рассылки, опросы и др.

## Редактирование шаблона

Еще одним режимом работы визуального редактора является его использование для редактирования шаблона сайта.



**Внимание!** Возможность использования визуального редактора для редактирования шаблона сайта вынесена в отдельную опцию в настройках **Главного модуля**:

Настройки Авторизация Система обновлений Доступ

### Настройка параметров модуля

**Системные настройки**

Язык по умолчанию для административной части: [ru] Russian

Название сайта: Демо-сайт

URL сайта (без http://): Например: www.mysite.com www.ourtestsite.ru

Имя префикса для названия cookies (без точек и пробелов): BITRIX\_SM

Распространять куки на все домены:

Посылать в заголовке статус 200 на 404 ошибку:

Режим вывода ошибок (error\_reporting): Только ошибки

Использовать визуальный редактор для редактирования шаблонов сайта:

Отметим некоторые особенности использования php-кода в коде шаблона. Есть некоторые тонкости при прерывании html-кода php-скриптом. Например, можно писать так:

```
<a href="<? echo 'www.oursite.ru';?>" title="Посетите сайт">OurSite</a>
```

Аналогично, и с рисунками (тег `img`).

Перечислим атрибуты, которые обрабатываются для ссылок и рисунков:

для тега `<a>` атрибуты: **href, title, class, style**

для тега `<img>` атрибуты: **src, alt, class, style**

Т.е. вместо этих атрибутов можно вставлять `<? ..... ?>`.

Код таблицы тоже можно прерывать php-скриптом:

```
<table>
  <? ..... ?>
  <tr>
    <? ..... ?>
    <td>
    </td>
  <? ..... ?>
  </tr>
  <? ..... ?>
</table>
```

Если в коде шаблона используются рисунки, расположенные в директории шаблона и глубже, то путь до папки шаблона будет заменен на константу **SITE\_TEMPLATE\_PATH**:

```

```

Обратите внимание, что при использовании данной константы в одном атрибуте не может быть нескольких кусков php кода. Т.е. так писать **нельзя**:

```

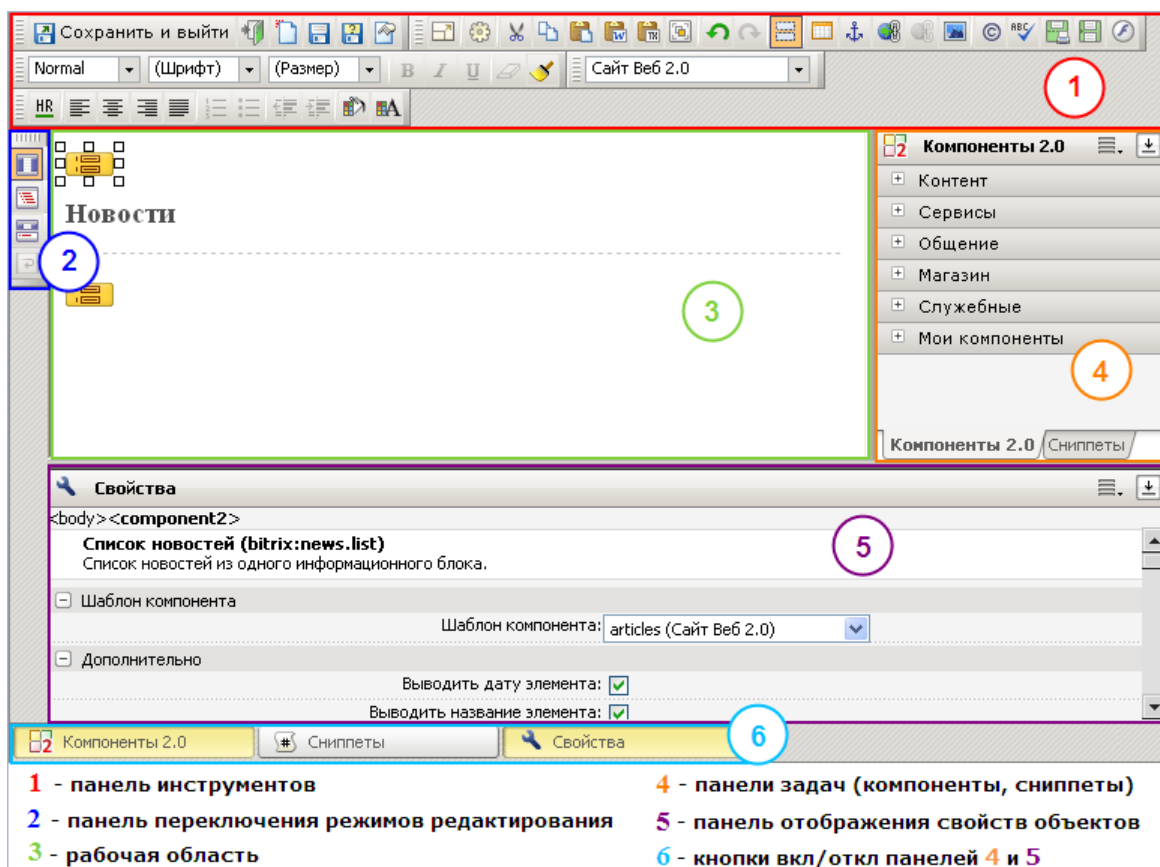
```



# Внешний вид редактора

## Внешний вид редактора

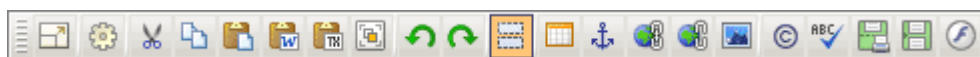
Рассмотрим внешний вид редактора и его панели подробнее. Будем описывать окно редактора административном разделе, т.к. в нем доступен несколько более широкий набор кнопок и возможностей, чем в публичной части.



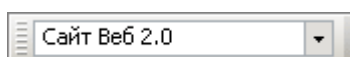
## Панель инструментов

Общая панель инструментов визуального редактора состоит из нескольких меньших панелей, в каждой из которых объединены кнопки по своему назначению:

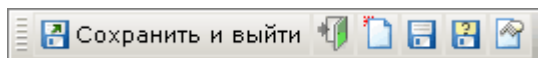
- Стандартные



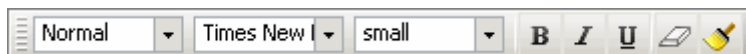
- Шаблон сайта



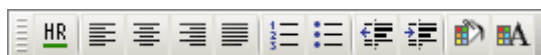
- Управление и настройки




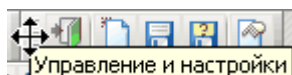
- Стиль



- Форматирование




В административном разделе на каждой из этих панелек  имеются специальные области для перемещения панели в любое место окна редактора. При наведении курсора на выделенную область курсор меняет внешний вид.



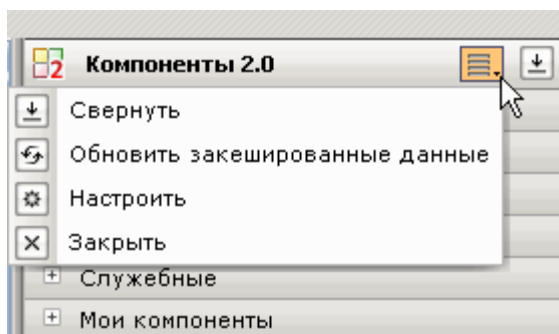
Теперь вы можете перетаскивать панель в любую область редактора. После переноса вы

можете ее закрыть:  Восстановить отображение панели можно с



помощью кнопки  **Настройки**. Подробнее о настройке внешнего вида см. урок [Настройка внешнего вида редактора](#).

## Панель задач

Панель задач может состоять из нескольких закладок: Компоненты 2.0, Компоненты 1.0, Снимпеты. Отбрасывать и скрывать панель можно с помощью кнопок панели **6**. Доступны следующие действия управления панелью задач:




- По кнопке **Свернуть** можно временно скрыть панель. Вернуть ее можно, используя кнопки панели **6**.

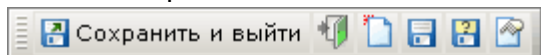
- Кнопка **Обновить закешированные данные** позволяет сбросить кеш, например, если были добавлены собственные компоненты.
- Кнопка **Настроить** вызывает форму настройки внешнего вида редактора, которая также доступна по кнопке  **Настройки** панели инструментов.
- Кнопка **Заккрыть** закрывает отображаемую панель. Восстановить ее отображение можно с помощью формы настройки редактора (кнопка ).



## Панель переключения режимов редактирования



Панель переключения режимов редактирования состоит из следующих кнопок:




Кнопка  служит для перехода от визуального режима к работе с исходным кодом. В режиме работы с исходным кодом не все кнопки панели редактирования доступны. Можно работать только с панелью **Управление и настройки**



, а также доступными остаются кнопки  и . Остальные кнопки панели редактирования заблокированы.

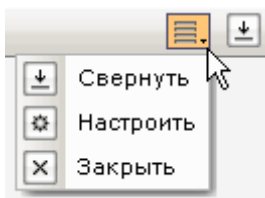
Обратно к режиму визуального редактирования можно перейти по кнопке . Также возможен совмещенный режим редактирования по кнопке , при котором можно работать одновременно и с визуальной частью, и с исходным кодом:





При работе с исходным кодом и в совмещенном режиме редактирования становится доступной кнопка , которая служит для переноса не помещившейся на текущей строке части кода на следующие строки. Заметим, что эта кнопка присутствует и работает только в браузере **Internet Explorer**.


## Панель отображения свойств объектов (Свойства)

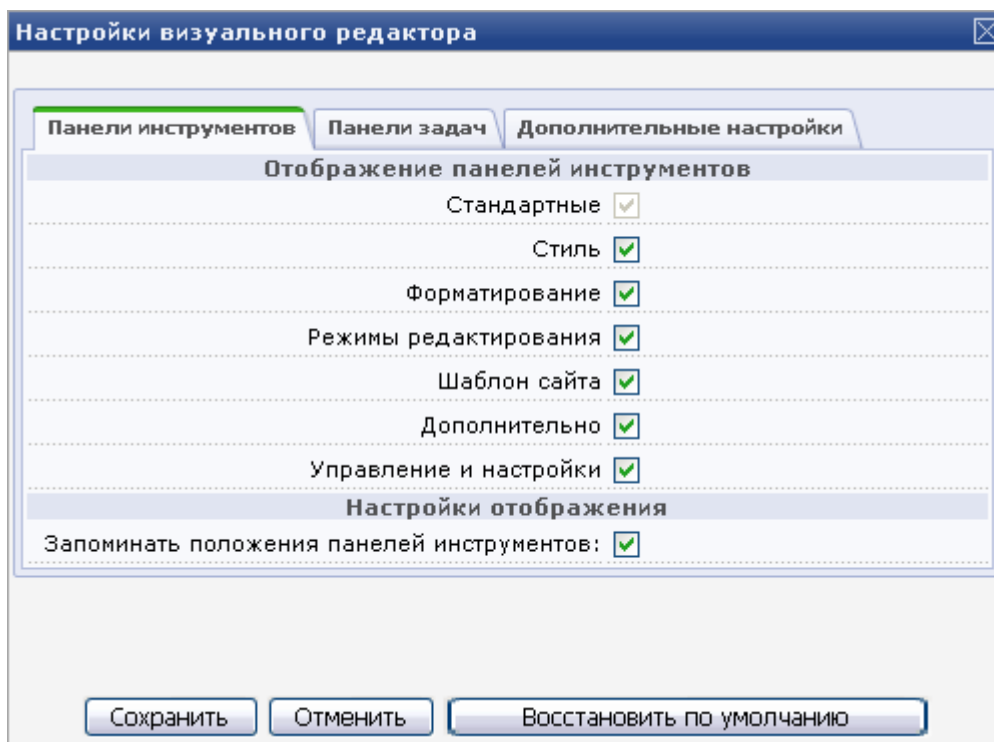
В области **Свойства** отображаются свойства того объекта, на котором установлен курсор мыши в данный момент. Это может быть визуальный компонент, тогда в области **Свойства** можно будет настроить параметры этого компонента. Панель **Свойства** также является скрывающейся, что регулируется кнопкой панели **6**. Доступны следующие действия управления панелью **Свойства**:



- По кнопке **Свернуть** можно временно скрыть панель. Вернуть ее можно, используя кнопки панели **6**.
- Кнопка **Настроить** вызывает форму настройки внешнего вида редактора, которая также доступна по кнопке  **Настройки** панели инструментов.
- Кнопка **Заккрыть** закрывает отображаемую панель. Восстановить ее отображение можно с помощью формы настройки редактора (кнопка ).

## Настройка внешнего вида редактора

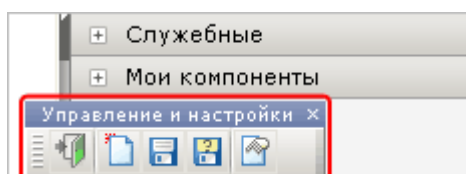
Работая с визуальным редактором, вы можете настроить его внешний вид: определить отображаемые панели, отключить ненужные в данный момент панели задач или панели инструментов. Для этого служит кнопка  **Настройки** панели инструментов. По нажатию на эту кнопку появляется диалоговое окно **Настройки визуального редактора**.



Форма настроек состоит из трех закладок:

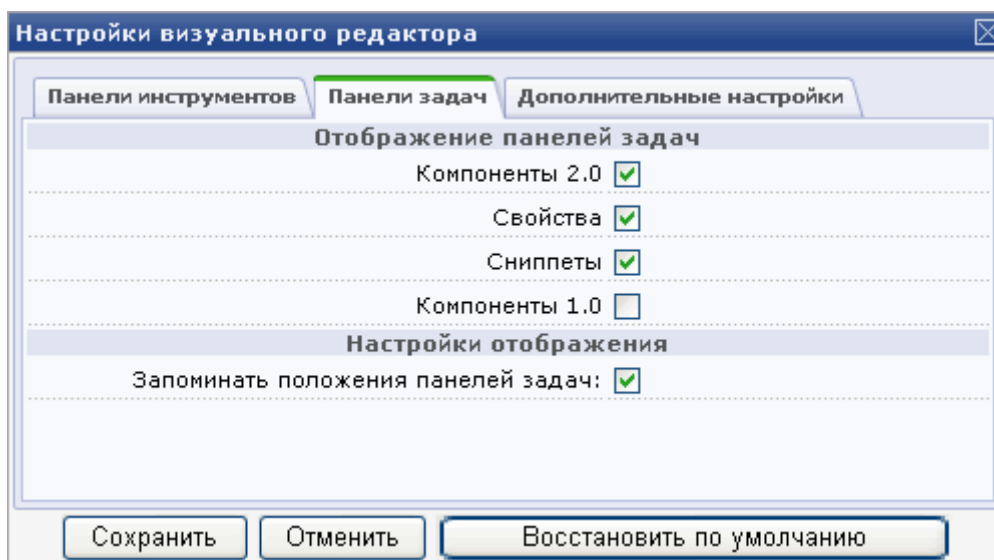
- **Панели инструментов** - служит для настройки показа панели инструментов. Есть возможность отключить ненужные в данный момент панели (снимая флаги рядом с названием панелей). Панель **Стандартные** отключить невозможно.

Если включена опция **Запоминать положения панелей инструментов**, то перенос каких-либо панелей будет сохраняться при последующих открытиях визуального редактора.



При запуске визуального редактора из публичной части закладка **Панели инструментов** не будет выведена. Т.е. регулировать набор панелек будет невозможно.

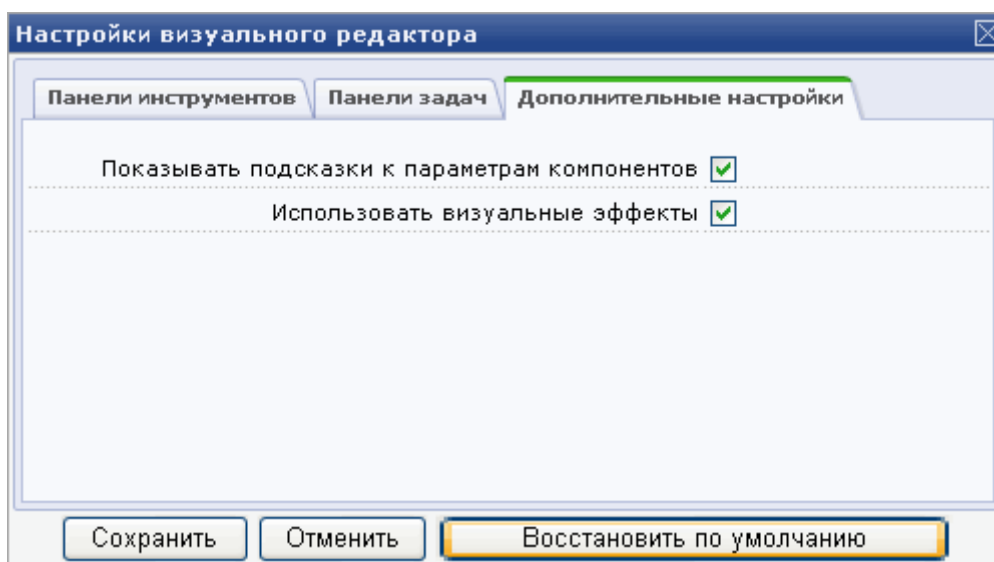
- **Панели задач**



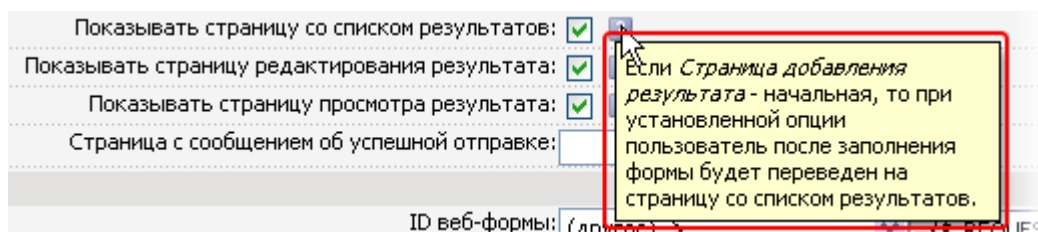
Работая с опциями данной закладки, можно отключить отображение ненужных на данный момент панелей задач.

Если отмечена опция **Запоминать положения панелей задач**, то при последующих запусках редактора панели будут отображаться в том виде (свернутом или открытым), как это было настроено в предыдущем сеансе работы.

- **Дополнительные настройки**



Опция **Показывать подсказки к параметрам компонентов** управляет отображением всплывающих подсказок к настройкам компонентов при их изменении в панели **Свойства**.



Опция **Использовать визуальные эффекты** на данный момент определяет наличие тени при открытии/сворачивании панелей задач. В дальнейшем функционал опции будет расширяться.

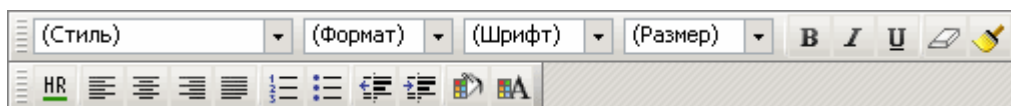
Кнопка **Восстановить по умолчанию** позволяет восстановить отображение всех панелей визуального редактора в исходном виде.

**Обратите внимание!** Вы можете значительно ускорить загрузку визуального редактора, отключив не используемые панели инструментов и панели задач. Это можно выполнить в форме настройки редактора либо воспользовавшись крестиками в самом редакторе.

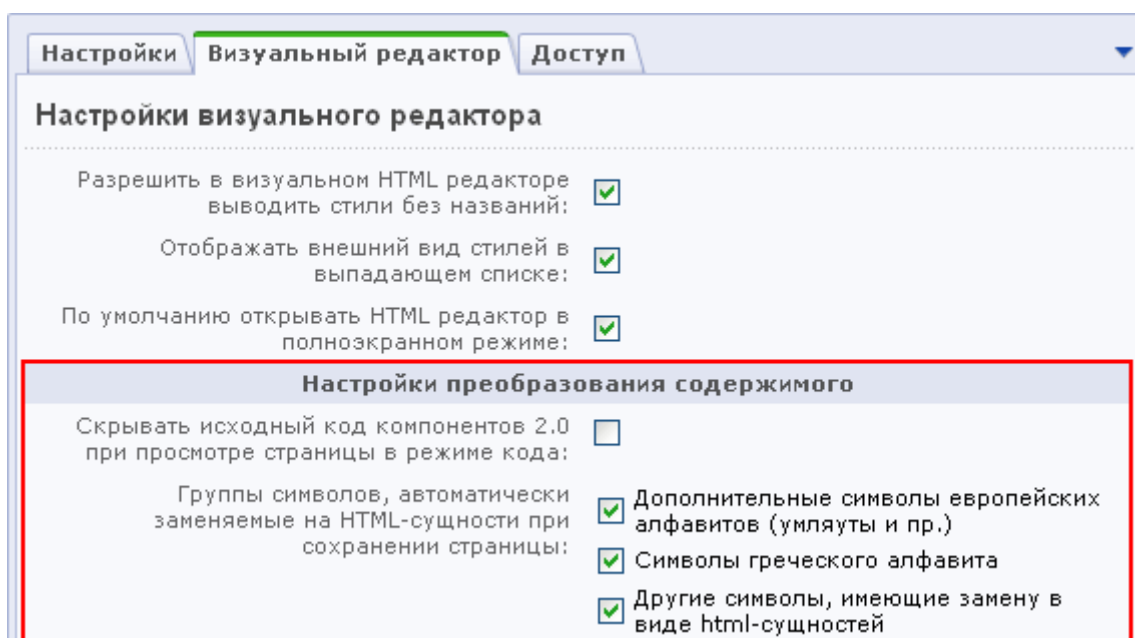
# Работа с текстом

## Форматирование текста

Визуальный редактор предоставляет различные средства форматирования текста. Опишем подробнее кнопки и выпадающие списки панели форматирования:




При наборе текста в визуальном редакторе могут быть настроены параметры преобразования содержимого, а именно в настройках модуля **Управление структурой** имеется область такой настройки:



В настройках выделены группы символов, которые будут автоматически заменены на HTML-сущности.

### Работа со стилями

**Обратите внимание!** При переходе к редактированию страницы из административного раздела в списке  будет выбран шаблон по умолчанию. Его таблица стилей (файл **styles.css**) будет подключена для использования для данной страницы.

Шаблон по умолчанию - это тот, для которого в параметрах сайта при настройке шаблона в поле **Тип условия** выбран вариант **[без условия]**. Чтобы выяснить, какой из шаблонов



применен по умолчанию, откройте страницу **Список сайтов** (*Настройки → Настройки продукта → Сайты → Список сайтов*):

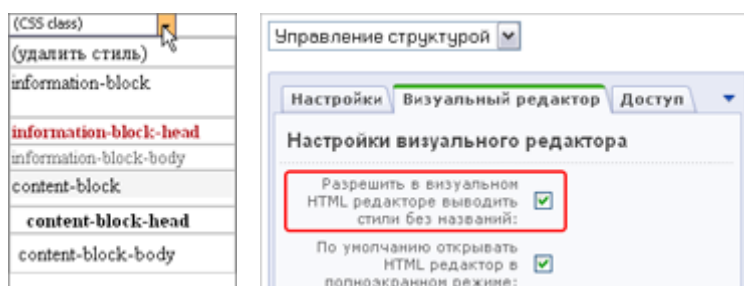
Далее перейдите к редактированию нужного сайта. В форме редактирования в разделе **Шаблон** вы увидите название того, который применяется по умолчанию, т.е. без условия:

Шаблон:			
*Шаблон	Сорт.	Тип условия	Условие
3 колонки	1	[без условия]	<без условия>
Прохождение курса обучения	100	Для папки или файла	/communication/learning/cou ...
Версия для печати	101	Параметр в URL	print = Y
(нет)	102	[без условия]	<без условия>

В данном случае по умолчанию применяется шаблон **3 колонки**. Он и будет выбран в выпадающем списке шаблонов при редактировании из административного раздела любой страницы демо-сайта.

Для каждого шаблона задается своя таблица стилей (файл **styles.css**). Для каждого из определенных в этом файле стилей может быть задано название. В визуальном редакторе описанные стили могут выводиться как с названиями, так и без них в зависимости от настроек модуля **Управление структурой**.

Так, если в настройках модуля Управление структурой отмечена опция **Разрешить в визуальном HTML редакторе выводить стили без названий**, то в визуальном редакторе будут выведены все стили из файла **styles.css**:



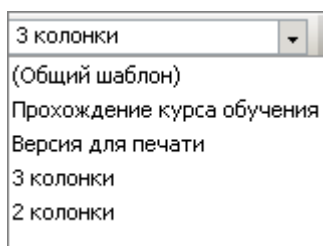
В выпадающем списке можно выбрать необходимый стиль для текста или другого элемента страницы.

Названия стилей задаются путем создания файла **.styles.php**, в котором для стилей указываются названия в формате "имя\_стиля" => "название\_стиля". Для создания и редактирования этого файла средствами системы перейдите к форме редактирования шаблона. Здесь на закладке **Стили сайта** есть раздел **Описания стилей**, где можно задавать названия к стилям:

Описания стилей	
Имя стиля	Название стиля
h1	Заголовок 1
h2	Заголовок 2
<input type="button" value="Еще..."/>	

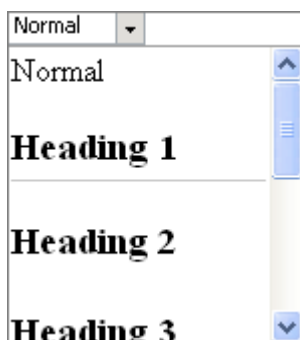
**Примечание:** все стили шаблона разделены на две таблицы стилей, хранящиеся в двух разных файлах. Один из них носит название **styles.css** и содержит стили для представления внутреннего содержания страниц на сайте. Во втором – с именем **template\_styles.css** – описаны стили для представления шаблона дизайна. Эти стили отображаются при редактировании шаблона сайта с помощью визуального редактора.

**Внимание!** Этот выпадающий список шаблонов **не предназначен** для подключения шаблона дизайна к текущей странице. Условия для использования шаблонов задаются в настройках сайта. Указанный выпадающий список используется только для переключения таблиц стилей и шаблонов визуальных компонентов при редактировании содержания страницы.



### Работа с заголовками

В визуальном редакторе есть возможность управлять заголовками в тексте. Для этого существует выпадающий список, в котором можно выбрать нужное выделение заголовка:



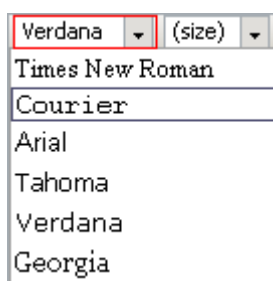
Значение Normal из списка выбрано по умолчанию, оно соответствует отсутствию заголовка.

Посмотрим, какой внешний вид заголовка соответствует какому коду:

<b>Heading 1</b>	<code>&lt;h1&gt;Heading 1&lt;/h1&gt;</code>
<b>Heading 2</b>	<code>&lt;h2&gt;Heading 2&lt;/h2&gt;</code>
<b>Heading 3</b>	<code>&lt;h3&gt;Heading 3&lt;/h3&gt;</code>
<b>Heading 4</b>	<code>&lt;h4&gt;Heading 4&lt;/h4&gt;</code>
<b>Heading 5</b>	<code>&lt;h5&gt;Heading 5&lt;/h5&gt;</code>
<b>Heading 6</b>	<code>&lt;h6&gt;Heading 6&lt;/h6&gt;</code>
<b>Preformatted</b>	<code>&lt;pre&gt;Preformatted&lt;/pre&gt;</code>

## Шрифты


В визуальном редакторе доступны следующие шрифты:




Для задания шрифта используется такой HTML-код:

```
<font face="font_name" > TEXT </font>
```

где **font\_name** заменяется на название выбранного шрифта из списка доступных: Times New Roman, Courier, Arial, Tahoma, Verdana или Georgia.

Цвет фона текста задается по кнопке . Выполнение действия происходит с использованием стиля для тега `<font>`. Например, при выделении фона текста желтым цветом код будет выглядеть так:

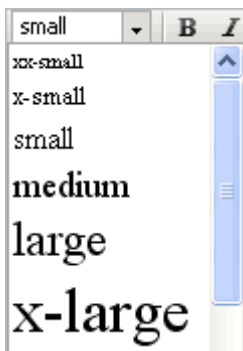
```
<font style="BACKGROUND-COLOR: #ffff00">ТЕКСТ</font>
```

Цвет самого текста задается по кнопке . Это действие выполняется помощью атрибута `color` тега `<font>`. Например, при выделении текста желтым цветом код будет выглядеть так:

```
<font color="#3366ff">ТЕКСТ</font>
```

## Размер шрифта

В редакторе могут быть использованы следующие размеры шрифтов:



Для задания размера шрифта используется такой код:


```
<font size="size_number"> TEXT </font>
```

где size\_number заменяется на размер шрифта от 1 до 7. Например, в визуальной части текст **medium** соответствует коду: `<font size="4">medium</font>`.

### Кнопки форматирования

Рассмотрим, с помощью каких тегов реализуется различное написание текста.

Кнопка	Текст	Теги
<b>B</b>	<b>Жирный</b>	<code>&lt;strong&gt;Жирный&lt;/strong&gt;</code>
<i>I</i>	<i>Курсив</i>	<code>&lt;em&gt;Курсив&lt;/em&gt;</code>
<u>U</u>	<u>Подчеркнутый</u>	<code>&lt;u&gt;Подчеркнутый&lt;/u&gt;</code>

Кнопка  удаляет текстовое форматирование, т.е. удаляет тег `<font>` со всеми его атрибутами, отменяет выделение жирным, курсивом, подчеркивание.





Кнопка  позволяет вставить горизонтальный разделитель. В коде это действие выполняется с помощью тега `<hr>`

Кнопка  **Оптимизировать HTML-код** убирает пустые HTML-теги.


Список убираемых пустых тегов: `'b', 'em', 'font', 'h1', 'h2', 'h3', 'i', 'li', 'ol', 'p', 'small', 'span', 'strong', 'u', 'ul'` и т.д.

В дальнейшем функционал этой кнопки будет расширяться.

## Выравнивание текста

Кнопка	Текст	Теги
	По левому краю	<code>&lt;p align="left"&gt;По левому краю&lt;/p&gt;</code>
	По правому краю	<code>&lt;p align="right"&gt;По правому краю&lt;/p&gt;</code>
	По центру	<code>&lt;p align="center"&gt;По центру&lt;/p&gt;</code>
	Выравниваем по ширине	<code>&lt;p align="justify"&gt;Выравниваем по ширине&lt;/p&gt;</code>

## Списки элементов

В визуальном редакторе есть возможность создать два вида списков: нумерованный и маркированный. Первый вариант создается с помощью кнопки  и выглядит так:

1. первый
2. второй
3. третий

Для представления используется следующий код:

```
<ol>
  <li>первый </li>
  <li>второй </li>
  <li>третий </li>
</ol>
```



Второй вид, маркированный список, создается с помощью кнопки  и выглядит так:

1. первый
2. второй
3. третий

Исполняемый код такой:

```
<ul>
  <li>первый </li>
  <li>второй </li>
  <li>третий </li>
</ul>
```

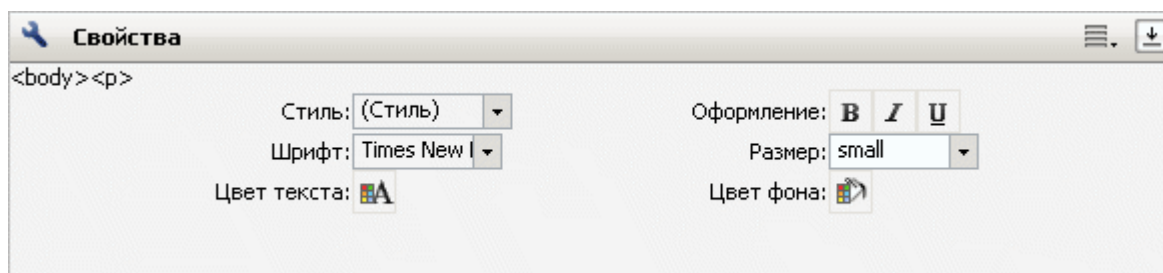
## Сдвиг текста

В редакторе есть возможность увеличить отступ от края с помощью кнопки , а затем его можно уменьшить с помощью кнопки . В коде при выполнении сдвига текста вправо появляются следующие теги:

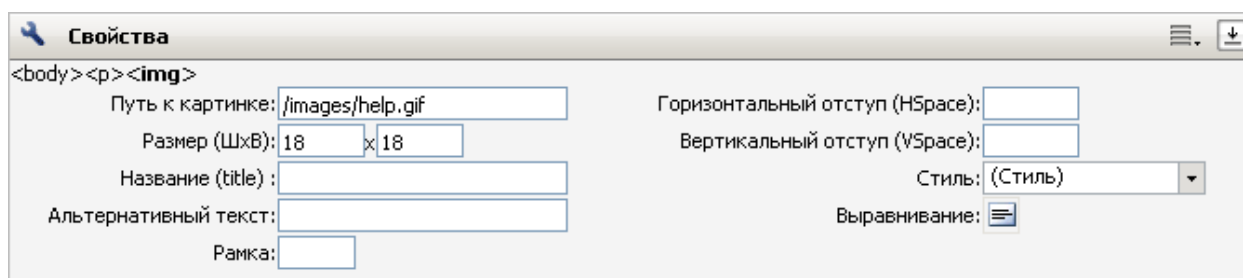
```
<blockquote dir="ltr" style="MARGIN-RIGHT: 0px" >
  <p>ТЕКСТ</p>
</blockquote>
```

Кнопка  сдвигает текст влево и убирает из кода тег <blockquote>.

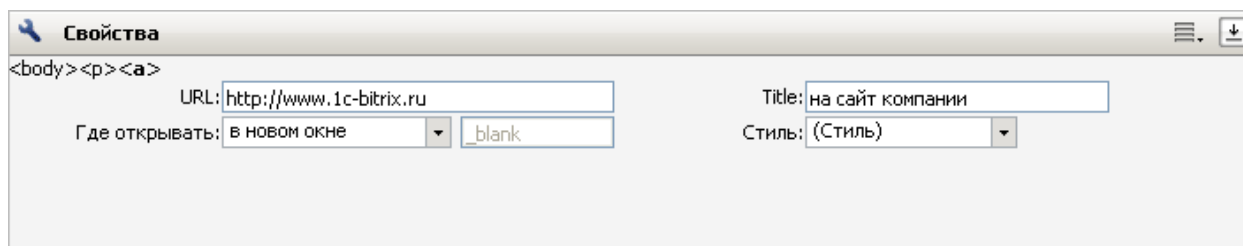
В визуальном редакторе в области **Свойства** есть возможность просматривать и редактировать свойства того объекта, на котором установлен курсор мыши в данный момент. Для разных объектов набор свойств не одинаков. Например, для текста в панели **Свойства** представлены такие параметры:



Если выделено изображение, то:









А если выделить ссылку в рабочей области, то в Свойствах отобразится следующее:



## Копирование и вставка текста

Для копирования и вставки текста служат следующие кнопки:


Кнопка	Действие
	Позволяет вырезать выделенный фрагмент и поместить его в буфер обмена.
	С помощью этой кнопки можно скопировать какой-нибудь фрагмент в буфер обмена.
	Вставляет фрагмент из буфера обмена.
	Вставляет фрагмент из редактора MS Word. Позволяет очистить добавляемый текст от дополнительных элементов форматирования (например, стилей, шрифтов, дополнительных отступов).
	Вставляет фрагмент как текст.
	Позволяет выделить все содержимое страницы.

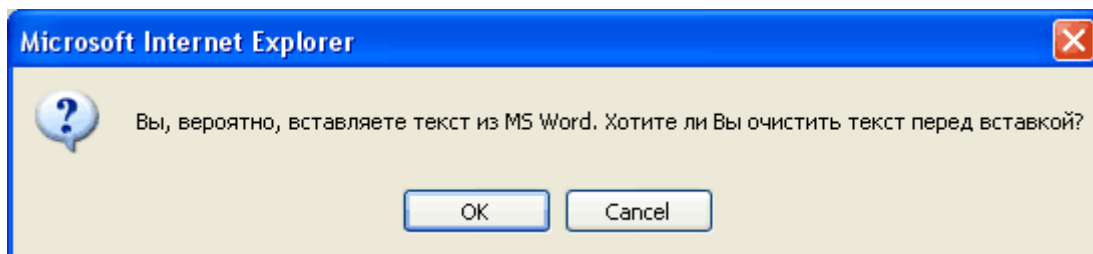
Рассмотрим разницу между возможными режимами вставки текста, скопировав текст из редактора MS Word в визуальный редактор разными способами. Пусть мы хотим скопировать из MS Word следующий текст:


### **Осень**

Еще очень тепло, но наступление осени ощущается в каждом дуновении ветерка. Деревья сбрасывают обожженную за лето листву. Кажется, что стволы темнеют, они устали и хотят спать. Неугомонные мелкие пауки с невероятной скоростью плетут паутины, и ты, не видя, срываешь их ловушки...]

Скопируем этот фрагмент в буфер и вставим его в содержание страницы тремя разными способами:

1. При вставке текста из редактора MS Word по кнопке  («Вставить») появляется вопрос:



При ответе **OK** действия редактора будут теми же, что и при вставке текста по кнопке  («Вставить из Word»). Работа в этом случае подробно описана ниже.

Если на вопрос **Хотите ли Вы очистить текст перед вставкой?** ответить **Cancel**, то текст будет вставлен без удаления каких-либо элементов форматирования:

## Осень


Еще очень тепло, но наступление осени ощущается в каждом дуновении ветерка. Деревья сбрасывают обожженную за лето листву. Кажется, что стволы темнеют, они устали и хотят спать. Неугомонные мелкие паучки с невероятной скоростью плетут паутины, и ты, не видя, срываешь их ловушки...


В этом случае код будет таким:

```
<h2 style="MARGIN: 12pt 0cm 3pt"><em><font face="Arial"
color="#000000" size="5">
Осень </font></em></h2>

<p class="MsoNormal" style="MARGIN: 0cm 0cm 0pt; TEXT-INDENT:
35.4pt">
<span style="FONT-SIZE: 9pt; FONT-FAMILY: Arial">
Еще очень тепло, но наступление осени ощущается в каждом
дуновении ветерка.
Деревья сбрасывают обожженную за лето листву. Кажется, что стволы
темнеют, они устали и хотят спать.
Неугомонные мелкие паучки с невероятной скоростью плетут паутины,
и ты, не видя, срываешь их ловушки...</span>
<span style="FONT-FAMILY: Arial"><span style="mso-spacerun:
yes"> </span>
<span style="mso-spacerun: yes"> </span><span style="mso-
spacerun: yes"> </span>
<p></p>
</span></p>
```

Как видим, при таком варианте вставки многое в коде является лишним – "засоряет" и "утяжеляет" страницу.


**Примечание:** если копировать текст из редактора MS Word с помощью комбинации клавиш **Ctrl+Insert** или **Ctrl+C**, а вставлять при помощи **Shift+Insert** и **Ctrl+V** соответственно, то редактор будет реагировать как в случае вставки текста по кнопке .

Если вставлять при помощи этой же кнопки  («Вставить») текст из браузера, то он скопируется с сохранением форматирования без каких-либо предупреждений. Скопируем из браузера следующий фрагмент:

Частным лицам:

- **15%** - при покупке товаров на сумму больше чем на \$500
- **20%** - при покупке товаров на сумму больше чем на \$800
- **25%** - при покупке товаров на сумму больше чем на \$1500




Вставим его в содержание страницы с помощью кнопки . Внешне он будет таким же как и в браузере, откуда мы его копировали. Код этого фрагмента текста будет таким:

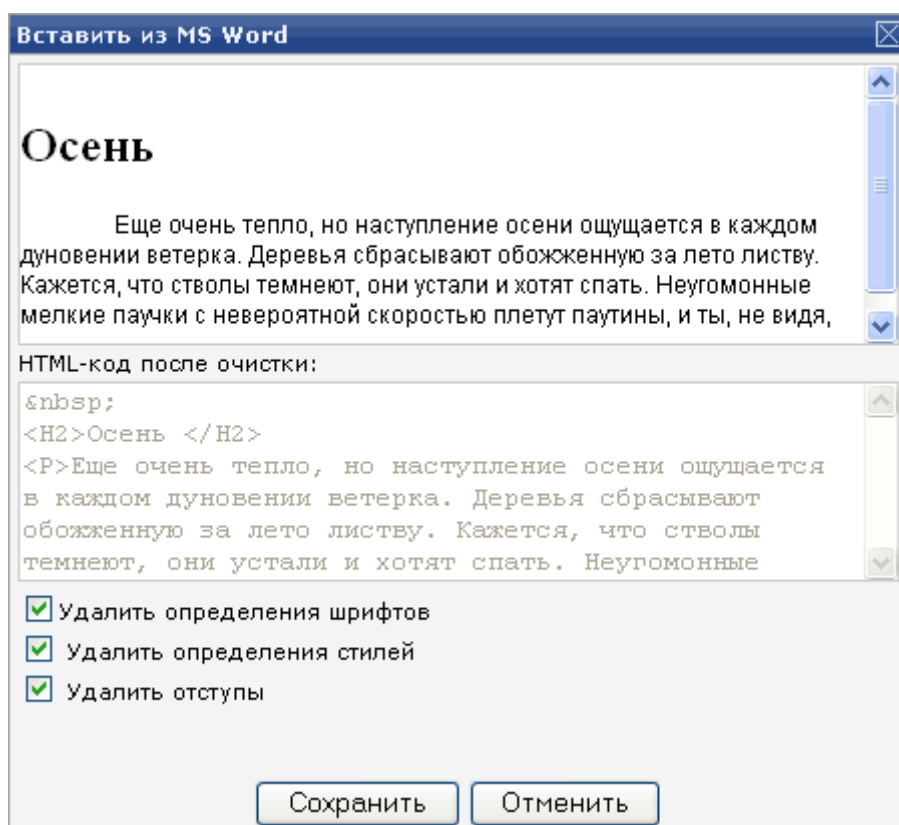
```
<ul>
  <li><strong><font      class="text">15%      </font></strong><font
class="text">-
при покупке товаров на сумму больше чем на $500</font> </li>

<li><strong><font      class="text">20%      </font></strong><font
class="text">-
при покупке товаров на сумму больше чем на $800</font> </li>

<li><strong><font      class="text">25%      </font></strong><font
class="text">-
при покупке товаров на сумму больше чем на $1500</font> </li>
</ul>
```

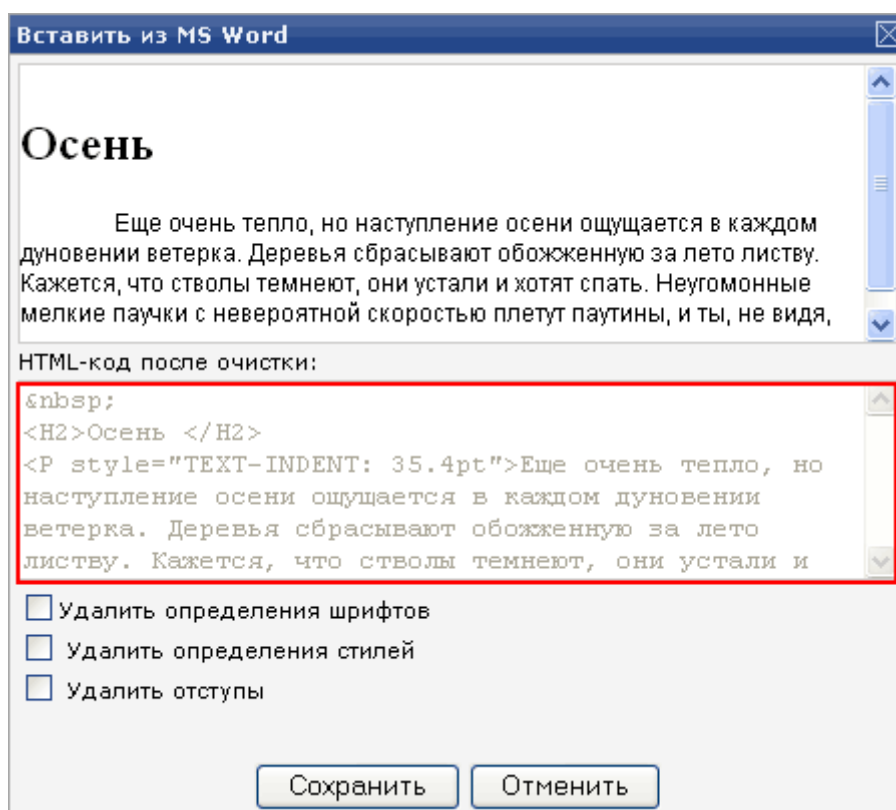
Код этого фрагмента текста – стандартные HTML-теги без дополнительного форматирования.

- По нажатию на кнопку  («Вставить из Word») появляется диалоговое окно для установки уровней очистки текста от тегов редактора MS Word. Отметим, что пустые теги (<span></span>, <p></p>), незначащие стили, все размеры шрифта и некоторое другое форматирование будет удалено автоматически.

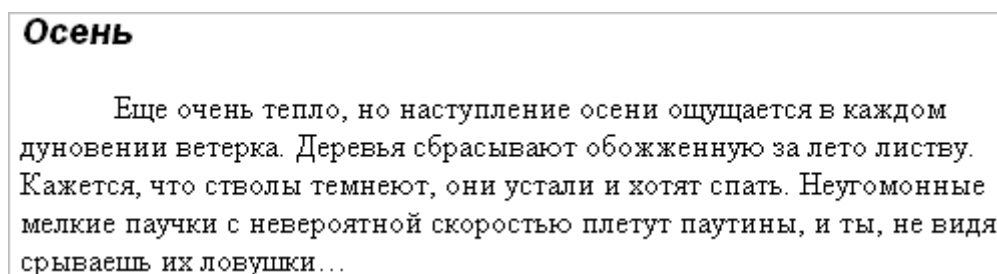



В данном диалоге, работая с опциями, можно управлять уровнями очистки кода копируемого фрагмента: удалять или сохранять определения шрифтов, стилей, отступы.

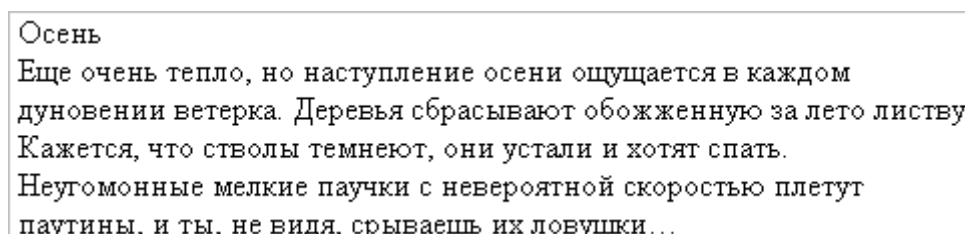
Если отключить все опции, т.е. сохранить определения шрифтов, стилей и отступы, то в диалоговом окне можно увидеть HTML-код до изменения:



После нажатия кнопки **Сохранить** текст в визуальном редакторе будет выглядеть так:



3. Если вставлять "как текст", т.е. по кнопке , то удаляется какое-либо форматирование. Как видим, осталось только выделение абзацев:



Код в этом случае будет таким:



```
Осень
```

<br />

Еще очень тепло, но наступление осени ощущается в каждом дуновении ветерка. Деревья сбрасывают обожженную за лето листву. Кажется, что стволы темнеют, они устали и хотят спать. Неугомонные мелкие паучки с невероятной скоростью плетут паутины, и ты, не видя, срываешь их ловушки...

<br />

То есть, при вставке текста по кнопке  любое форматирование будет удалено, не зависимо от источника копирования.

**Примечание:** в любой момент (до сохранения изменений) вы можете отменить выполненные действия с помощью кнопки  и заново повторить действие после отмены по кнопке .

## Проверка орфографии

В визуальном редакторе появилась возможность проверять орфографию. Настройки системы проверки орфографии задаются на странице настроек модуля Управление структурой:

Настройки | **Визуальный редактор** | Доступ

### Настройки визуального редактора

Разрешить в визуальном HTML редакторе выводить стили без названий:

Отображать внешний вид стилей в выпадающем списке:

По умолчанию открывать HTML редактор в полноэкранном режиме:

### Настройки преобразования содержимого

Скрывать исходный код компонентов 2.0 при просмотре страницы в режиме кода:

Группы символов, автоматически заменяемые на HTML-сущности при сохранении страницы:  Дополнительные символы европейских алфавитов (умляуты и пр.)  Символы греческого алфавита  Другие символы, имеющие замену в виде html-сущностей

### Настройки системы проверки орфографии

Использовать для проверки орфографии MS Word (если установлен):


Использовать для проверки rSpell/aSpell: Не установлен

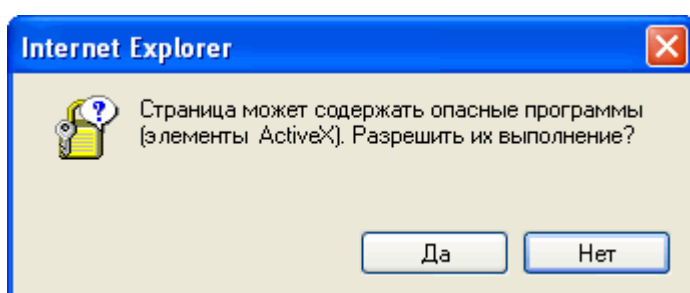
[Установка rSpell](#)  
[Дополнительные словари](#)

Сохранить | Сбросить | По умолчанию

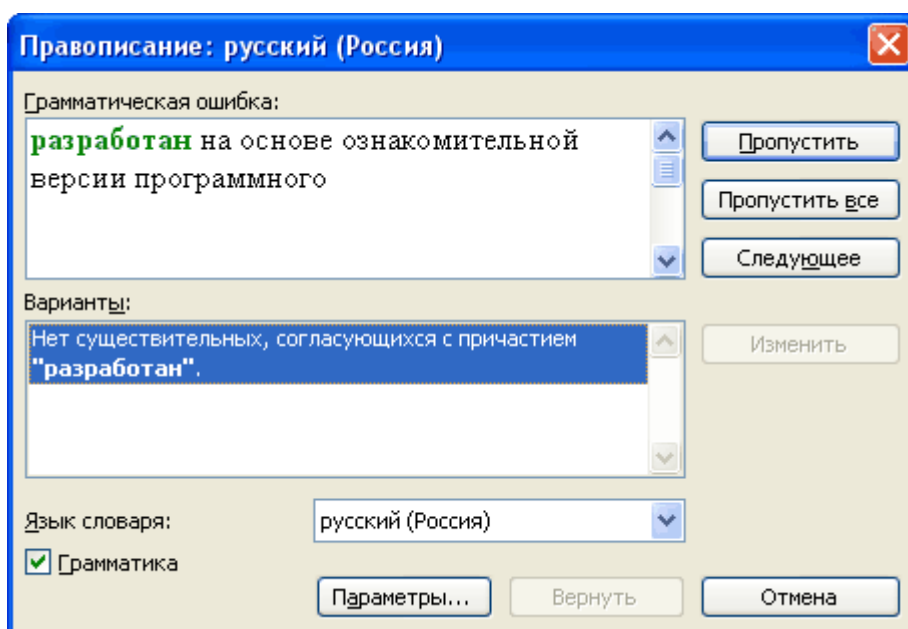
По умолчанию в визуальном редакторе будет проводиться проверка орфографии с помощью редактора Microsoft Word, если он установлен на компьютере пользователя. Также можно использовать для проверки расширение php – pSpell. Для того чтобы это было возможным, необходимо наличие библиотеки aSpell (системы словарей). Они доступны по адресу <http://aspell.sourceforge.net/>.

## Проверка орфографии с помощью редактора MS Word

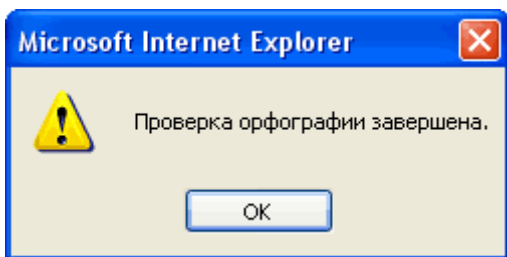
Перейти к проверке орфографии можно с помощью кнопки . В случае, если орфография проверяется с помощью редактора Word, пользователь получит предупреждение о том, что на данной странице будет использован компонент ActiveX, который выполняет взаимодействие с редактором MS Word.




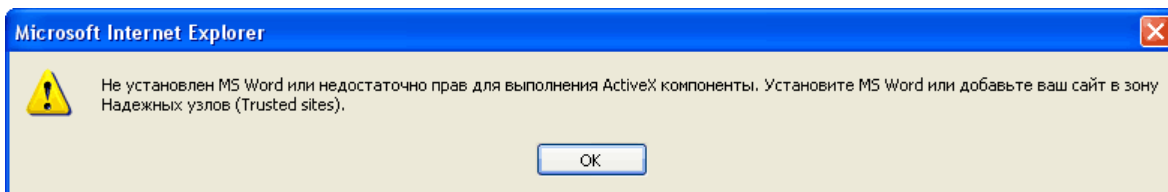
Необходимо подтвердить использование компонента на данной странице (кнопка **Да**). И после этого появляется форма проверки орфографии:



Здесь вы можете исправлять ошибки и продвигаться дальше по тексту с помощью кнопок этой формы. После того, как проверка всей страницы закончена, появляется сообщение об этом:



**Внимание!** При попытке проверить орфографию (после нажатия кнопки ) может возникнуть предупреждение:



В этом случае необходимо разрешить загрузку ActiveX компонента в настройках безопасности браузера или добавить сайт, на котором производится проверка орфографии, в зону **Trusted sites (Надежные узлы)**.

### Проверка орфографии с помощью pSpell

Если на сервере установлено расширение pSpell, то в форме настроек модуля Управление структурой появляются новые опции:

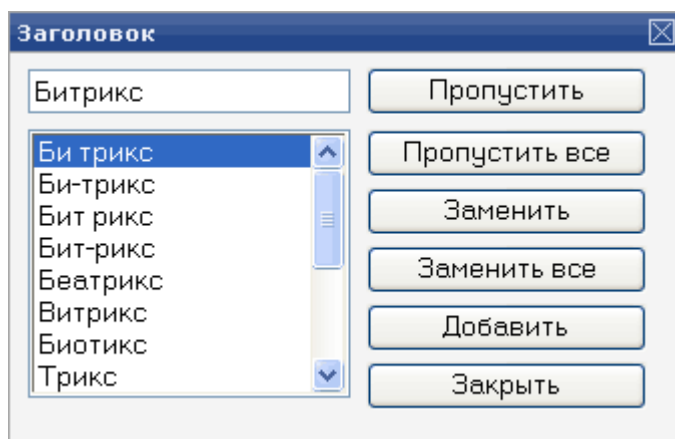
Настройки системы проверки орфографии	
Использовать для проверки орфографии MS Word (если установлен):	<input type="checkbox"/>
Использовать для проверки pSpell/aSpell: <a href="#">Дополнительные словари</a>	<input checked="" type="checkbox"/>
Имя каталога для хранения пользовательских словарей:	<input type="text" value="/bitrix/modules/fileman/u_dics"/>
Использовать для каждого пользователя свой словарь:	<input checked="" type="checkbox"/>

Если в настройках визуального редактора установлены обе опции: и опция проверки орфографии с помощью MS Word, и опция проверки с помощью pSpell, то проверка будет осуществляться с помощью pSpell, т.к. pSpell установлен на сервере, а MS Word на машине клиента.

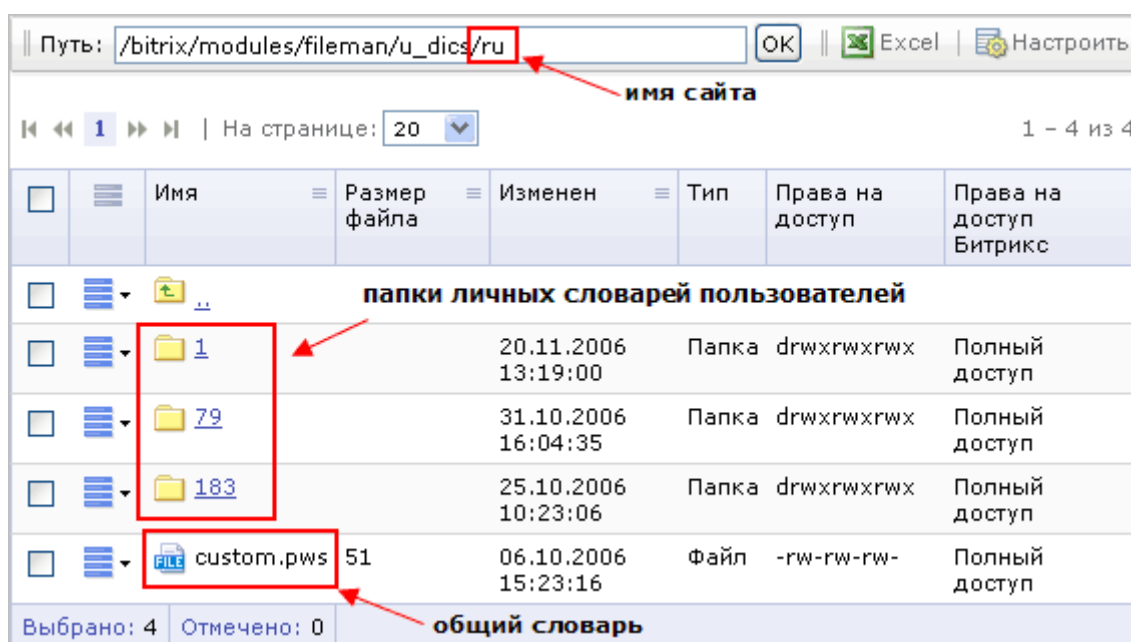
В случае проверки орфографии с помощью расширения pSpell в поле **Имя каталога для хранения пользовательских словарей** по умолчанию задана директория, в которой будут храниться личные словари каждого из пользователей, если установлена опция **Использовать для каждого пользователя свой словарь**, либо общий словарь всех пользователей, если эта опция не установлена. Под словарем в данном случае

понимается список слов, в который пользователь добавляет слова, первоначально неизвестные системе проверки, чтобы в будущем они воспринимались как правильные.


Форма проверки орфографии с помощью pSpell имеет такой вид:

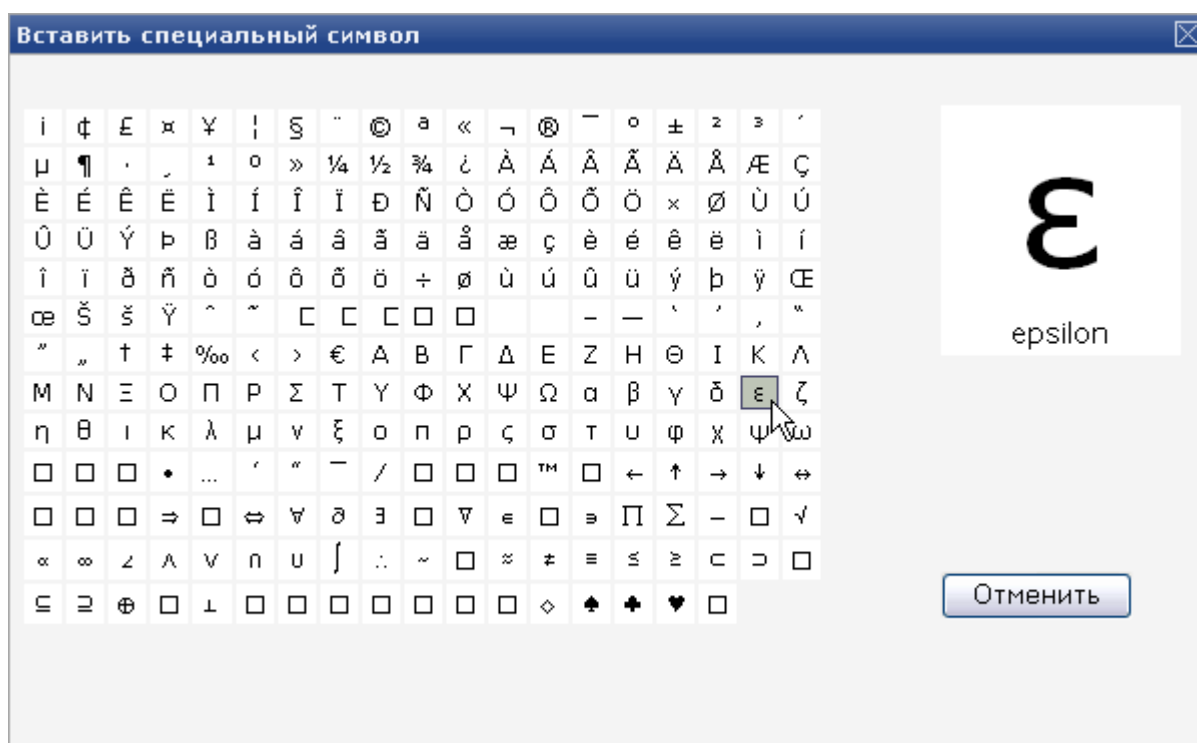


С помощью кнопки **Добавить** можно добавить слово, неизвестное системе, в словарь. При добавлении первого слова будет создана папка с именем текущего сайта (например, ru, en или s1) в директории, указанной в настройках модуля Управление структурой (по умолчанию `/bitrix/modules/fileman/u_dics/имя_сайта`). В этой папке, в случае если отмечена опция **Использовать для каждого пользователя свой словарь**, будет создана еще одна папка с именем **ID пользователя** (183, например), и в ней будет создан файл **custom.pws** – собственно список слов. В случае если опция **Использовать для каждого пользователя свой словарь** не выбрана, то файл **custom.pws**, общий словарь, будет находиться в директории `/bitrix/modules/fileman/u_dics/имя_сайта/`.



## Добавление специальных символов

Кнопка  предназначена для вставки специальных символов. При нажатии на нее появляется таблица различных специальных символов. При наведении курсора мыши на символ, его увеличенное изображение вместе с названием появляется в правом верхнем углу таблицы. При единичном клике по нужному символу он появится на странице.






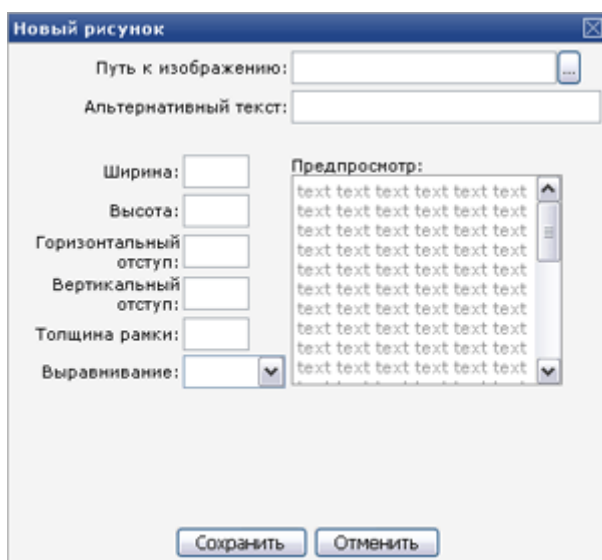
## Работа с графическими данными


В этой главе рассматривается принцип работы с графическими данными, которые могут располагаться в рабочей области страницы. Подробно описываются формы добавления изображений и роликов, окно менеджера файлов.

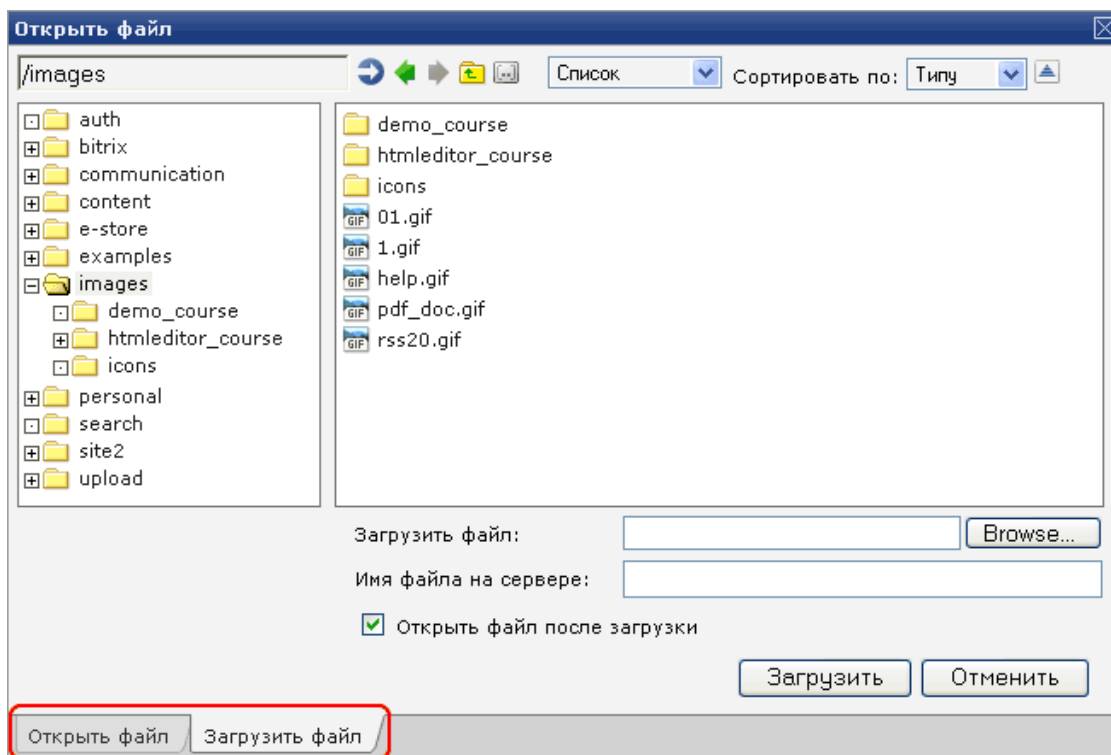
### Загрузка и размещение изображения

HTML-редактор позволяет загружать графику с локального диска и размещать ее на веб-странице. Процесс размещения изображения очень прост:

- Выберите место для изображения на странице, установите курсор в эту позицию и нажмите кнопку  на панели редактора. Появится диалог:



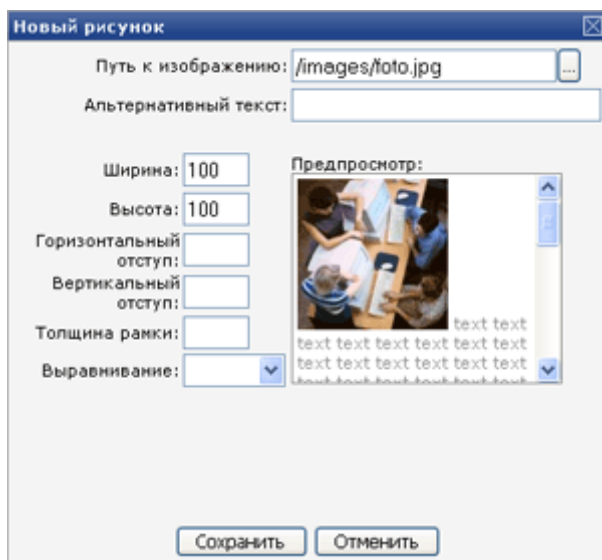
- Перейдите к форме загрузки изображения, нажав кнопку . Появится окно Менеджера файлов:



- С помощью Менеджера файлов выберите папку на сервере, в которую будет сохранено изображение (обычно images).
- Окно Менеджера файлов разделено на две закладки: **Открыть файл** и **Загрузить файл**. На закладке Открыть файл вы можете открыть один из файлов, находящихся на сервере. На закладке Загрузить файл можно загрузить файл с локального компьютера.

Перейдите на закладку **Загрузить файл**. В одноименном поле укажите путь к файлу на локальном компьютере. Для выбора файла воспользуйтесь кнопкой Обзор. Поле **Имя файла на сервере** заполнится автоматически. Если опция **Открыть файл после загрузки** не отмечена, то файл будет загружен в указанную папку.

При отмеченной опции указанный файл будет загружен в выбранную папку, одновременно с этим закроется окно менеджера файлов, и путь к выбранному файлу будет указан в поле **Путь к изображению** формы загрузки изображения. Изображение появится в окне предпросмотра, а также будет указана его ширина и высота, которые задаются в коде с помощью атрибутов **width** и **height** тега **<img>** соответственно:



В этой же форме вы можете заполнить следующие поля:

- **Название (title)** – служит для ввода всплывающей подсказки к рисунку. Подсказка будет выведена при наведении курсора независимо от того, показан сам рисунок или нет.
- **Альтернативный текст** – позволяет получить текстовую информацию об изображении при отключенной в браузере загрузке изображений. Поскольку загрузка изображений происходит после получения браузером информации о нем, то альтернативный текст появляется раньше самого рисунка. Некоторые браузеры также отображают альтернативный текст в виде подсказки, появляющейся при наведении курсора мыши на изображение. В HTML-тегах альтернативный текст задается с помощью атрибута **alt** тега **<img>**, т.е. HTML-код вставки изображения с альтернативным текстом "мобильный телефон" будет таким:

```

```

- § **Горизонтальный отступ и Вертикальный отступ.** Если задать эти параметры отличными от нуля, то изменение положения изображения сразу отображается в окне предпросмотра. В коде эти параметры задаются с помощью атрибутов **hspace** и **vspace** тега **<img>**. HTML-код вставки изображения с горизонтальным отступом 50 пикселей и вертикальным отступом 60 пикселей имеет вид:

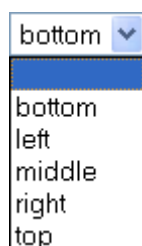
```

```

- § Вокруг изображения можно добавить рамку, цвет которой совпадает с цветом текста на веб-странице, ее толщину в пикселах задают в поле **Толщина**

**рамки**. В HTML коде этот параметр задается с помощью атрибута **border** тега **<img>**.

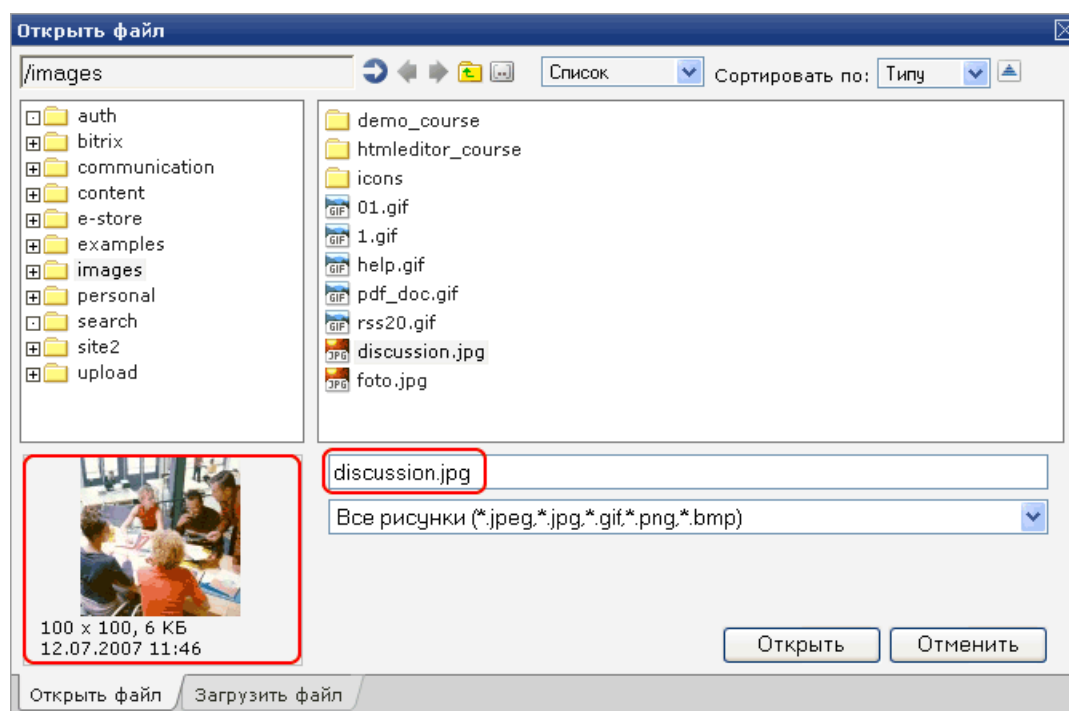
- Параметр **выравнивание** дает возможность указывать положение изображения относительно текста или других изображений на веб-странице. В форме вставки изображения в визуальном редакторе этот параметр может принимать следующие значения:



В коде этот параметр задается с помощью атрибута **align** тега **<img>**. Представим в виде таблицы подробное описание значений этого атрибута:

Значение	Описание
<b>bottom</b>	Нижняя граница изображения выравнивается по базовой линии текстовой строки. Это значение установлено по умолчанию.
<b>left</b>	Изображение располагается по левому краю родительского элемента.
<b>middle</b>	Середина изображения выравнивается по базовой линии текущей строки текста.
<b>right</b>	Изображение выравнивается по правому краю родительского элемента.
<b>top</b>	Верхняя граница изображения выравнивается по самому высокому элементу текущей строки.

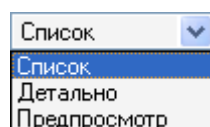
Если вы выбираете среди изображений уже загруженных в систему, то, кликнув мышью по названию изображения в окне менеджера файлов, "миниатюра" этого изображения с размерами появится в левом нижнем углу окна менеджера файлов. Одновременно с этим будет заполнено поле **Имя файла**:



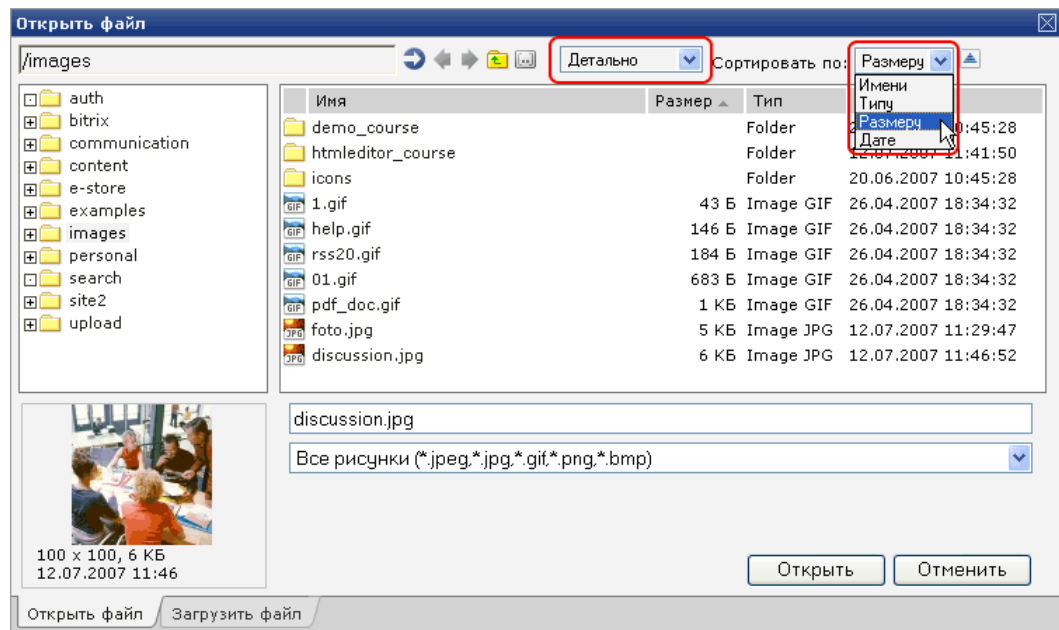
В данном случае содержимое менеджера файлов представлено в виде списка. Далее после нажатия кнопки **Открыть** путь к выбранному изображению будет записан в поле **Путь к изображению** формы загрузки изображения, а окно менеджера файлов закроется.


Отметим, что менеджер файлов запоминает последнюю открывавшуюся директорию. В каждый последующий раз он открывает то место иерархии, в котором была закончена работа в предыдущий раз.

В менеджере файлов есть возможность установить один из трех режимов просмотра файлов:

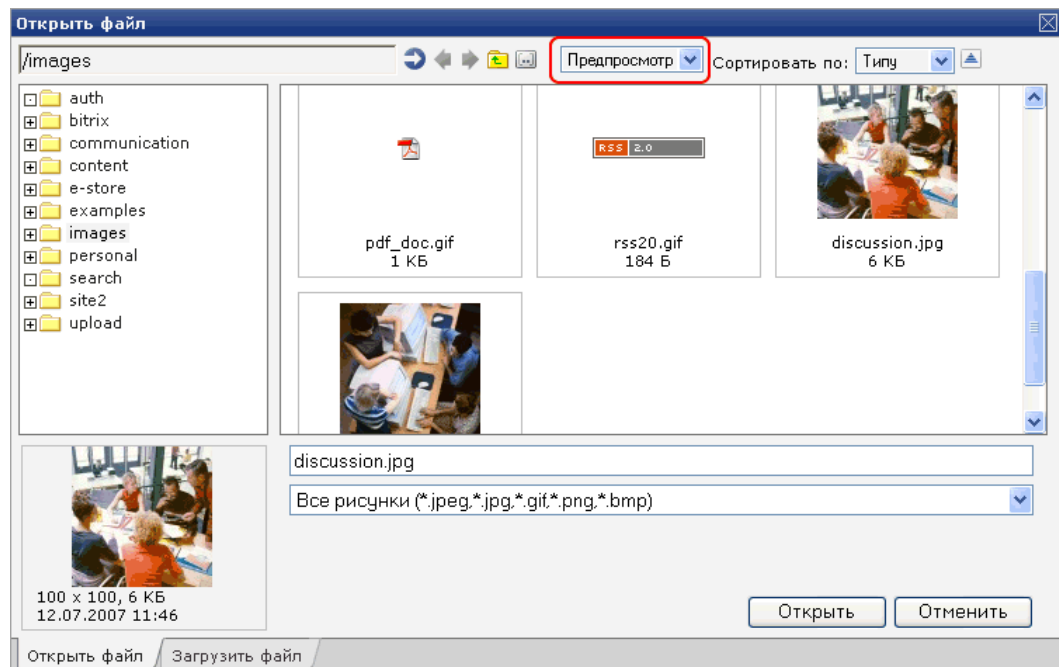


При **Детальном** режиме просмотра для каждого элемента папки (директории) указывается название, размер, дата изменения, тип, параметры доступа:




Также в Менеджере файлов есть возможность выбрать параметр сортировки элементов: по имени, типу, по размеру файлов или папок, по дате создания. Изменить порядок сортировки можно с помощью кнопки .

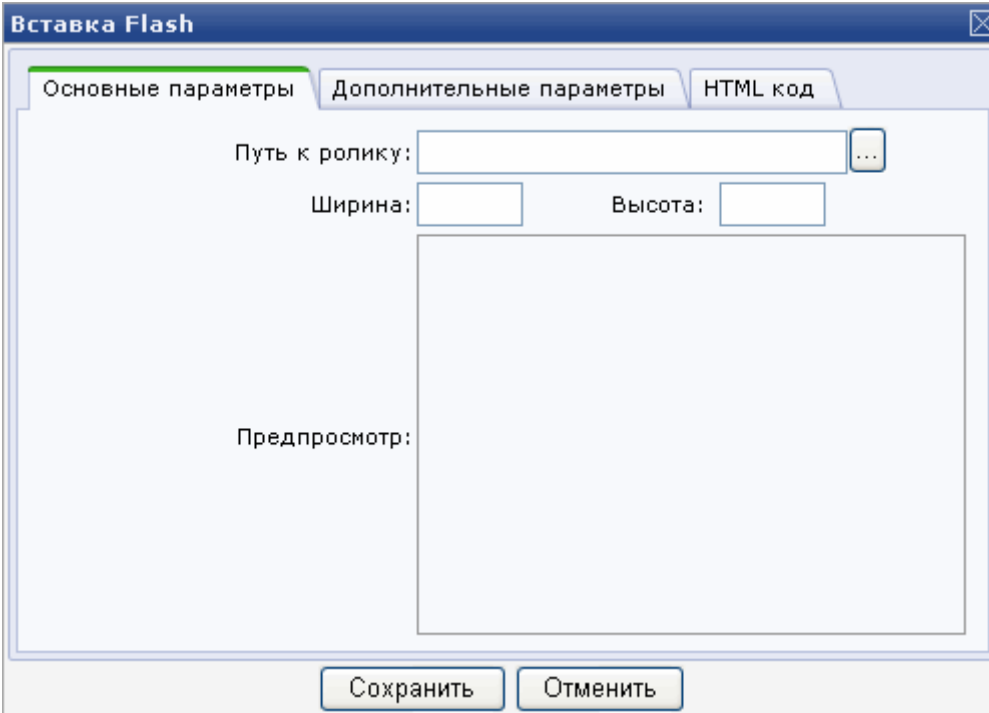
При просмотре в режиме **Предпросмотра** для каждого элемента создается уменьшенная миниатюра. В этом режиме удобно просматривать изображения:




## Загрузка и размещение ролика

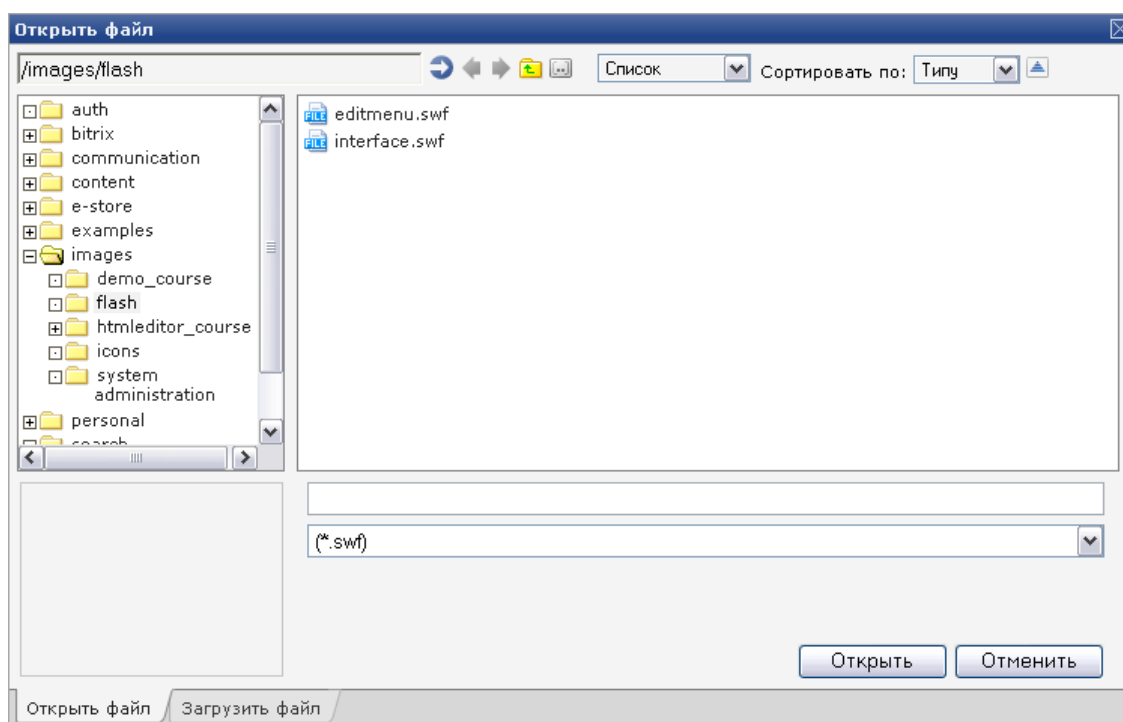
Кроме загрузки и размещения изображений, HTML-редактор позволяет разместить на странице flash-ролики. Процесс загрузки и размещения ролика аналогичен процессу загрузки/размещения изображения:

- Для размещения ролика служит кнопка , при нажатии на которую открывается форма:

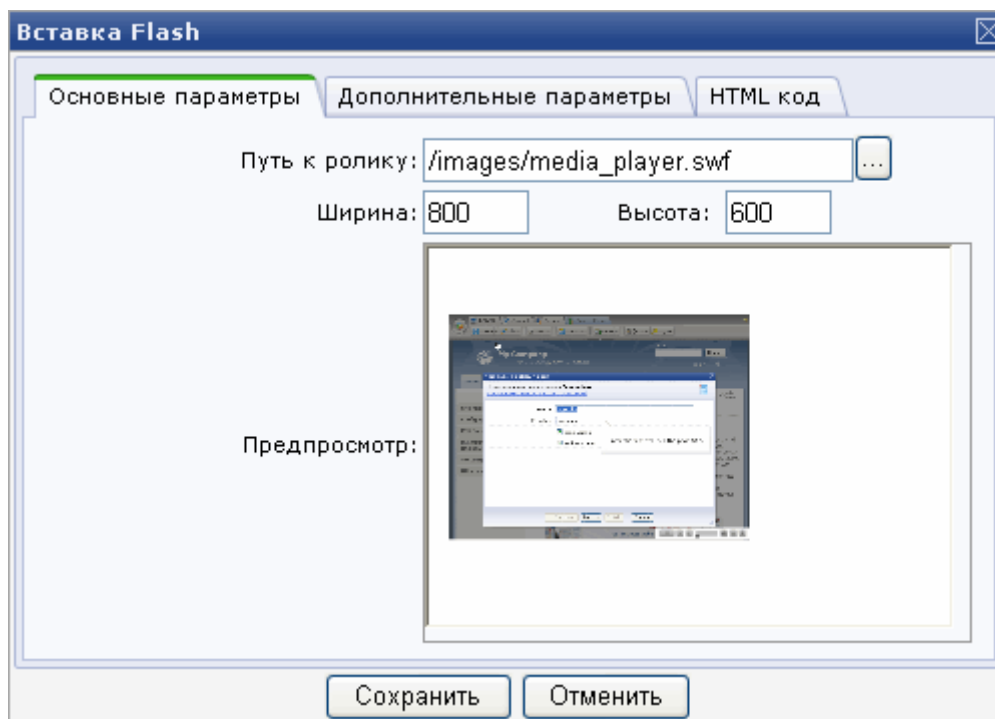


The image shows a dialog box titled "Вставка Flash" with three tabs: "Основные параметры", "Дополнительные параметры", and "HTML код". The "Основные параметры" tab is active. It contains a text input field for "Путь к ролику:" with a browse button (...), and two text input fields for "Ширина:" and "Высота:". Below these is a large empty area labeled "Предпросмотр:". At the bottom are "Сохранить" and "Отменить" buttons.

- Перейдите к форме загрузки ролика, нажав на кнопку . Появляется окно менеджера файлов:



- С помощью данного окна выберите файл, находящийся на сервере, либо загрузите с локального компьютера, после чего информация о выбранном ролике будет отображена в форме **Вставка Flash**:

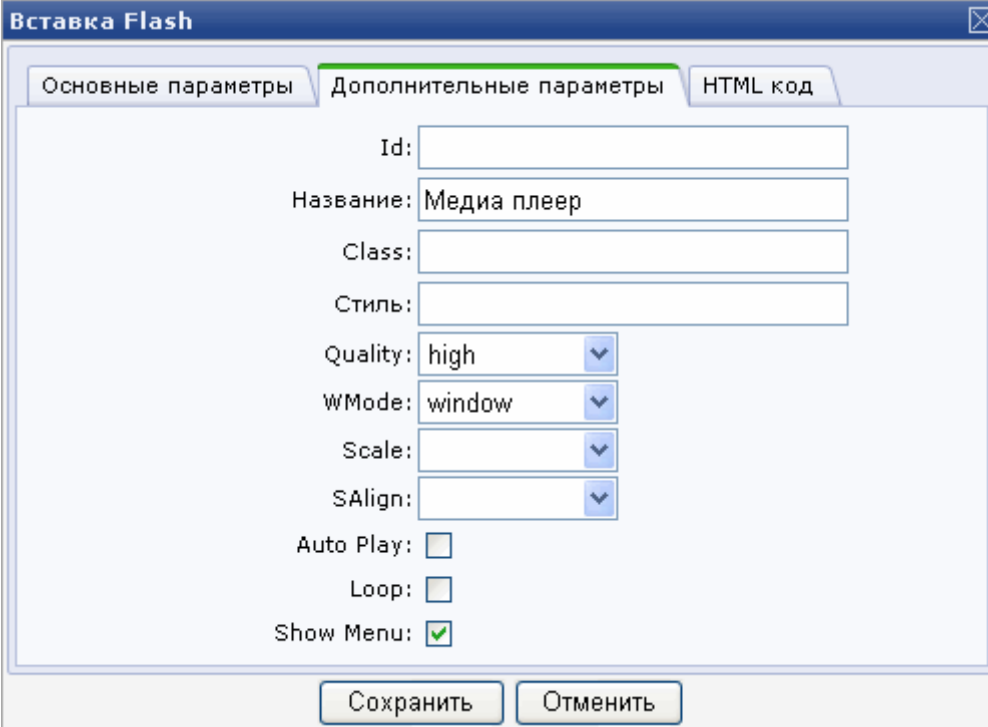


На закладке **Основные параметры** указывается путь к выбранному файлу, а внешний вид ролика представлен в окне предпросмотра. Кроме того, при помощи



полей **Ширина** и **Высота**, вы можете указать ширину и высоту окна данного ролика.

На закладке **Дополнительные параметры** вы можете задать ряд дополнительных свойств ролика. Например, укажем название ролика, определим качество показа, вид окна и отметим опцию отображения меню:



The image shows a dialog box titled "Вставка Flash" with three tabs: "Основные параметры", "Дополнительные параметры" (which is selected), and "HTML код". The "Дополнительные параметры" tab contains the following fields and options:

- Id: [ ]
- Название: Медиа плеер
- Class: [ ]
- Стиль: [ ]
- Quality: high [v]
- WMode: window [v]
- Scale: [ ] [v]
- SAlign: [ ] [v]
- Auto Play:
- Loop:
- Show Menu:




At the bottom of the dialog are two buttons: "Сохранить" and "Отменить".

На закладке **HTML код** можно самостоятельно ввести код вызова ролика.

# Работа с гиперссылками


## Работа с гиперссылками

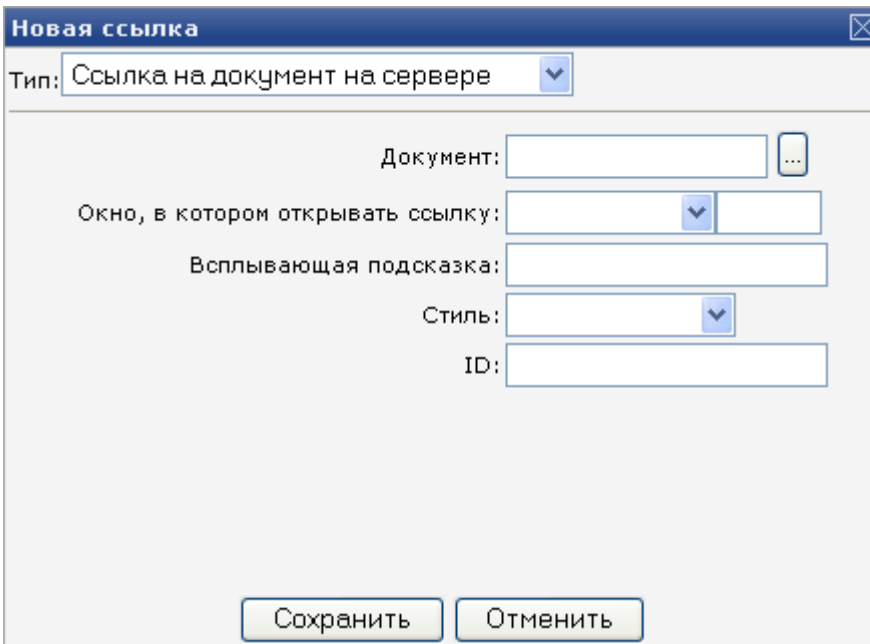
Для создания и изменения гиперссылок также предусмотрены отдельные кнопки панели редактирования:

Кнопка	Действие
	Позволяет создать якорь(закладку) в нужном месте страницы, для создания ссылки именно на это место страницы
	Позволяет создать ссылку
	Удаляет ссылку

Рассмотрим предназначение этих кнопок подробнее. В системе возможно создание четырех типов гиперссылок:


### Ссылка на документ на сервере


При нажатии на кнопку  откроется диалоговое окно создания ссылки на страницу или документ на сервере. Этот диалог выглядит так:




Новая ссылка

Тип: Ссылка на документ на сервере

Документ:  

Окно, в котором открывать ссылку:  


Всплывающая подсказка:

Стиль:  

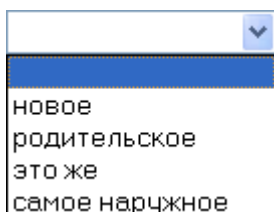
ID:

Сохранить Отменить

С помощью этого диалогов:

- по кнопке  можно указывать документ, на который будет ссылаться создаваемая ссылка, а также можно загружать документ на сайт с локального компьютера. Это действие аналогично действию, подробно описанному в уроке **Работа с изображениями**;

- указывается **Окно, в котором будет открываться ссылка**. При этом выбирается один из пунктов выпадающего списка:



В коде каждый из пунктов этого списка задается с помощью атрибута **target** тега **<a>**. Атрибут **target** может принимать соответственно следующие значения:

- `_blank`
- `_parent`
- `_self`
- `_top`
- задается, по желанию, **Всплывающая подсказка**, которая будет появляться при наведении курсора мыши на ссылку. В коде она вводится с помощью атрибута **title** тега **<a>**;
- **Стиль** – выбирается любой из описанных в продукте стилей для написания слова или фразы, являющихся ссылками;
- Также можно установить атрибут **ID** для создаваемой ссылки.

### Ссылка на другой сайт

При создании ссылки на другой сайт диалоговое окно меняет вид. Например, создадим ссылку «1С-Битрикс: Управление сайтом» на сайт компании:

Редактирование ссылки

Тип: Ссылка на другой сайт

URL: http:// www.1c-bitrix

Фиксировать переход в статистике:

Event1: Go\_out

Event2: 1c-bitrix

Event3: main

Окно, в котором открывать ссылку: новое \_blank

Всплывающая подсказка:


Style

ID:

Сохранить Отменить

- Если установлена опция **Фиксировать переход в статистике**, то для ввода открыты три поля для регистрации события перехода по ссылке в статистике;
- Все остальные параметры задаются аналогично **Ссылке на документ на сервере**.

### Ссылка внутри данного документа

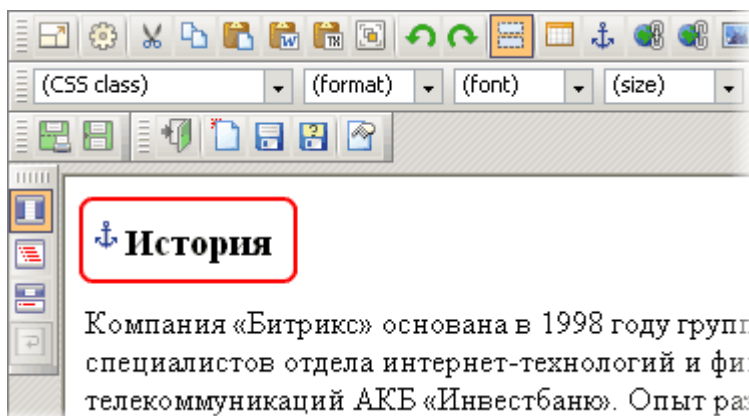
Для создания ссылки внутри документа сначала необходимо создать на странице закладку (или якорь). Для этого служит кнопка  панели инструментов. Установите курсор указателя мыши в необходимое место и нажмите на нее, появится диалог создания якоря:

Редактирование якоря

Название якоря: history


Сохранить Отменить

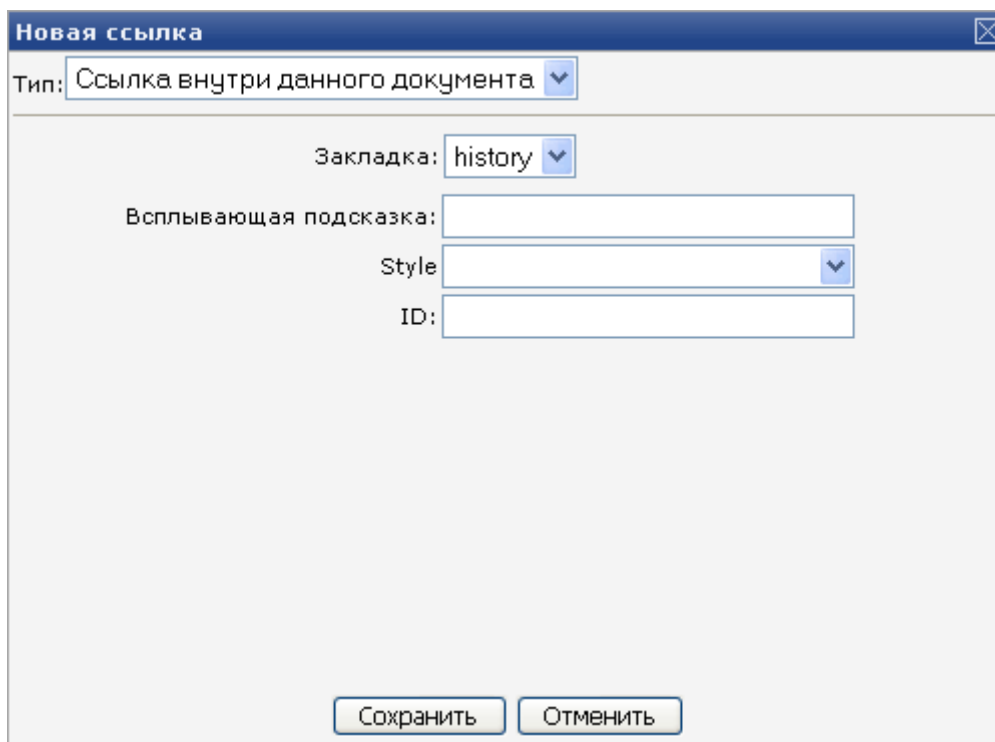
Введем название якоря (закладки). Пусть это будет "history". Нажмем кнопку **Сохранить** и у нас появится изображение якоря на странице:



В коде якорь задается с помощью атрибута **name** тега `<a>`:

```
<a name="history"></a>
```

Теперь создадим ссылку на этот якорь. Сделаем эту ссылку на слове "Сайт". Выделим его и нажмем кнопку . Появится диалог создания ссылки как в случае **Ссылка на документ на сервере**. В поле **Тип** выбираем из списка вариант **Ссылка внутри данного документа**. Диалог примет вид:




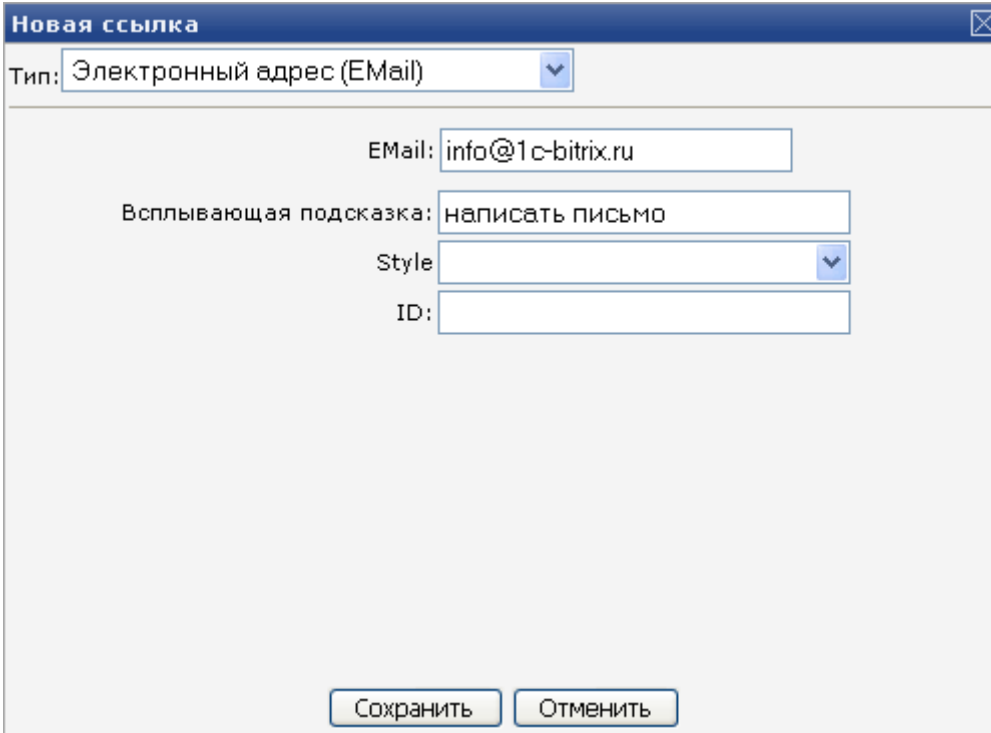
В поле **Закладка** в выпадающем списке будут доступны все закладки (якоря), созданные на данной странице. Аналогично другим типам ссылок можно задать всплывающую подсказку, стиль написания ссылки, ее ID. После того, как указаны все желаемые параметры, нажмите кнопку **Сохранить**.

Сохраним выполненные изменения по кнопке и выйдем из редактора.

Теперь в публичной части при нажатии на ссылку будет осуществлен переход к закладке на данной странице.

## Электронный адрес

Среди возможных типов ссылок есть пункт **Электронный адрес (EMail)**. Выбрав этот тип, с помощью формы можно создать ссылку отправки электронного сообщения. При клике по этой ссылке будет запущена та почтовая программа, которая установлена в настройках браузера по умолчанию. Например, напишем фразу "Пишите сюда", выделим эту фразу и нажмем кнопку  панели редактирования. В появившейся форме в поле **Тип** выберем тип **Электронный адрес (EMail)**. Для примера заполним форму так:



Новая ссылка

Тип: **Электронный адрес (EMail)**

EMail: info@1c-bitrix.ru

Всплывающая подсказка: написать письмо

Style

ID:


Сохранить Отменить

После сохранения ссылки и выхода из редактора по этой ссылке будет запущена почтовая программа с заполненным полем адресата.

В коде такая ссылка создается так:

```
<a href="mailto:info@1c-bitrix.ru" title="написать письмо">Пишите сюда</a>
```

После создания гиперссылки редактировать ее параметры можно в панели **Свойства** и в **контекстном меню**, если установить указатель мыши на ссылку.


Удалить ссылку можно, поставив курсор мыши на эту ссылку и нажав кнопку «Удалить ссылку»  панели редактирования, а также через контекстное меню.

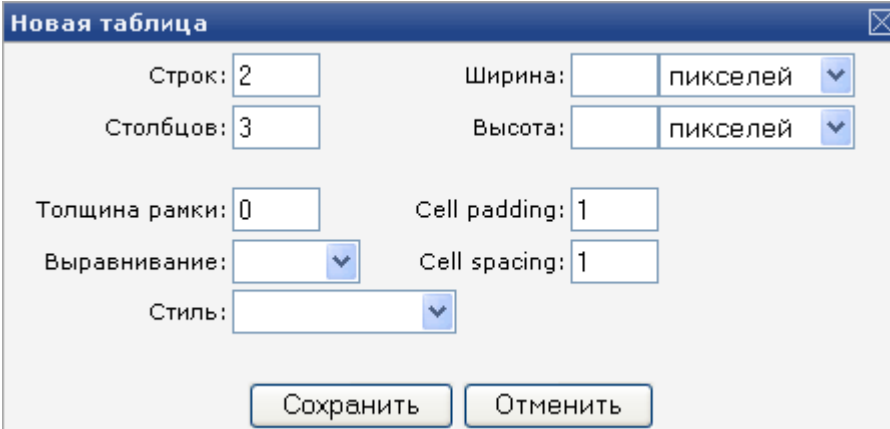
# Работа с таблицами

## Работа с таблицами

При работе с визуальным редактором есть возможность создавать и редактировать таблицы с использованием специального интерфейса без непосредственного написания HTML-тегов.

### Создание новой таблицы

Рассмотрим создание новой таблицы подробнее. Выберите место на странице, где бы вы хотели видеть таблицу, установите в это место курсор и нажмите кнопку  панели редактирования. Появится диалоговое окно:




Здесь вы можете указать характеристики вновь создаваемой таблицы:

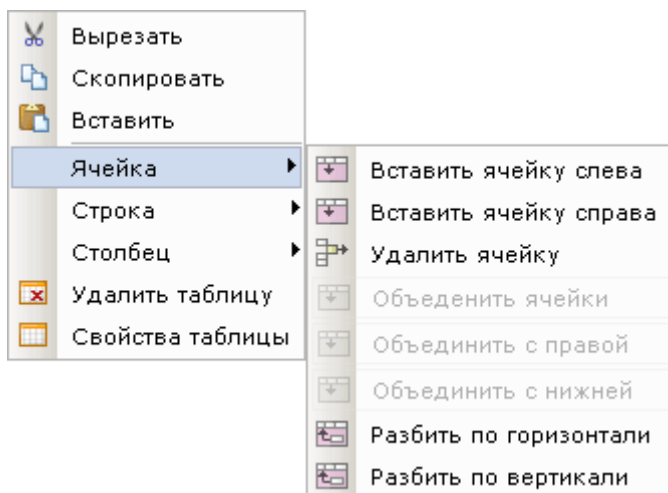
- количество строк и столбцов;
- задать ширину и высоту таблицы в пикселях или в процентах;
- задать толщину рамки;
- указать выравнивание таблицы: по левому краю, по центру или по правому краю;
- выбрать стиль. В списке перечислены все стили, определенные в системе;
- задать параметры Cellpadding и Cellspacing.

После указания всех желаемых параметров нажмите кнопку **Сохранить**. Пустая таблица появится на странице. Теперь можете приступить к ее заполнению.

### Редактирование существующей таблицы

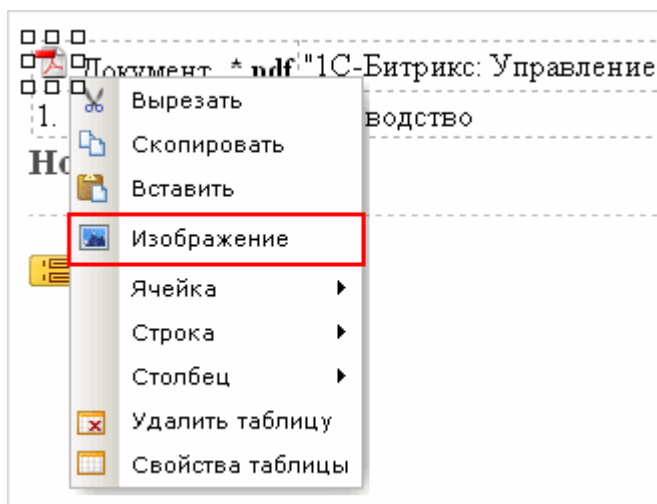
Если толщина границы равна 0, то просмотреть структуру таблицы можно с помощью кнопки **Показать границы таблиц** .

Чтобы отредактировать структуру существующей таблицы, подведите указатель мыши к таблице и кликните правой кнопкой. Появится контекстное меню:



В нем вы можете выбрать любой нужный пункт для редактирования таблицы или изменить свойства таблицы по вашему усмотрению. Отдельно сгруппированы действия с ячейкой, строкой и столбцом.

Набор пунктов **контекстного меню** зависит от объекта, на котором расположен указатель мыши, когда вызывается меню. Например, если вызвать контекстное меню на картинке, которая расположена в таблице, то меню будет содержать и пункты редактирования таблицы и пункт редактирования картинки. Оно примет вид:



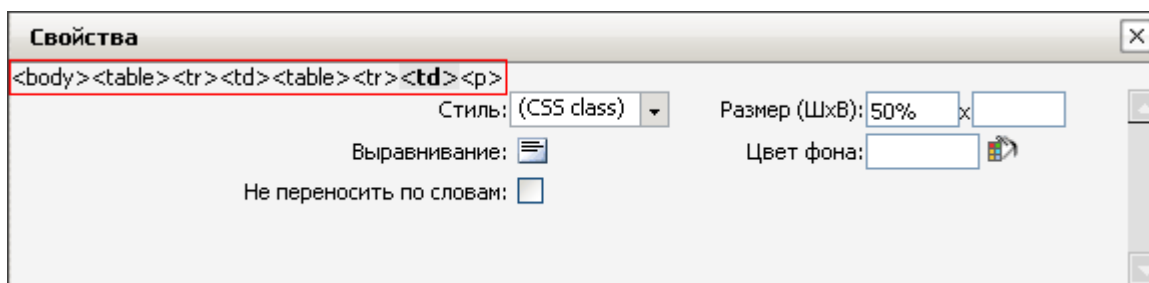
При выделении таблицы мышью, в области **Свойства** можно будет редактировать параметры таблицы:


- стиль написания текста,
- выравнивание содержимого ячеек,
- перенос по словам, цвет фона,

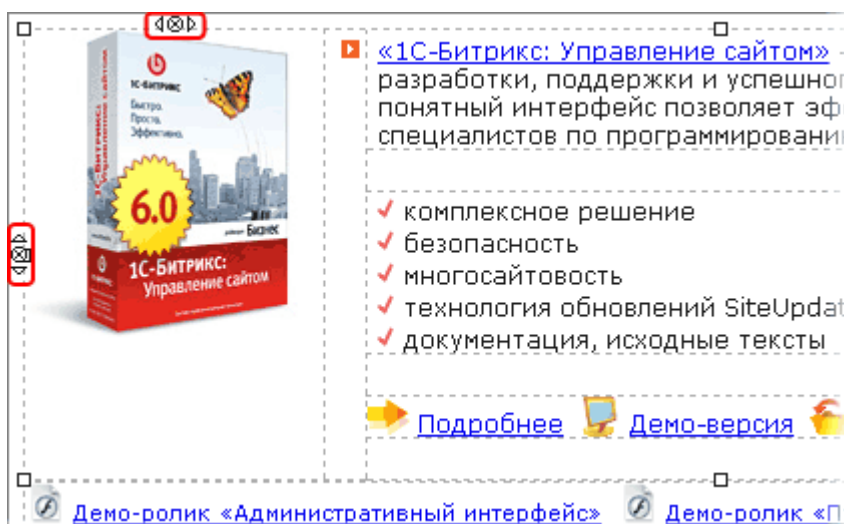


- ширину и высоту текущей ячейки таблицы.

Перемещение по таблице возможно с помощью выделенной цепочки. При нажатии на отдельные теги цепочки станут доступны свойства соответствующей строки или столбца.



**Примечание:** В браузере Mozilla Firefox есть дополнительная возможность вставлять столбцы и строки, а также удалять их. При редактировании страницы нажмите (для наглядности) кнопку , щелкните мышью по ячейке таблицы. Она выделится следующим образом:



И теперь, пользуясь стрелками влево и вправо, можно вставлять столбцы соответственно слева и справа от выделенной ячейки. Аналогично, с помощью стрелок вверх и вниз можно вставлять строки. А нажимая на крестик между стрелками, можно удалить строку или столбец.

## Панель задач

При редактировании страниц сайта панель задач по умолчанию состоит из трех закладок: **Компоненты 1.0**, **Компоненты 2.0**, **Сниппеты**.

При редактировании элементов информационных блоков, уроков обучающих курсов и т.д. панель задач содержит только **Сниппеты**.

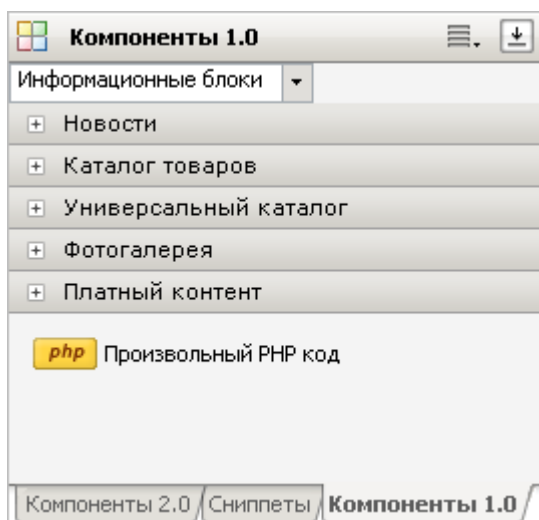
Работа с каждой из закладок будет рассмотрена в уроках данной главы.

## Компоненты 1.0

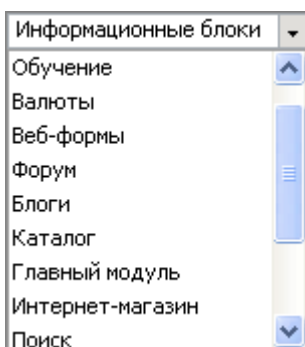
Визуальные компоненты представляют собой логически завершенный программный код, выполняющий операции с данными отдельных модулей системы. С помощью визуальных компонентов можно опубликовать ленту новостей, организовать показ элементов фотогалереи или товаров торгового каталога, и т.д. Практически любой программный код может быть представлен в виде компонента. В рамках "1С-Битрикс: Управление сайтом" есть два вида компонентов: версии 1.0 и версии 2.0.

Недостатками компонентов 1.0 является соединение логики компонентов с их визуальным представлением, для изменения шаблона компонента необходимо копировать и его логику и др. Однако в работе вы можете использовать компоненты 1.0.

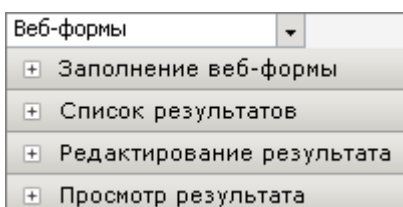
Все визуальные компоненты 1.0 расположены на закладке **Компоненты 1.0** панели задач.



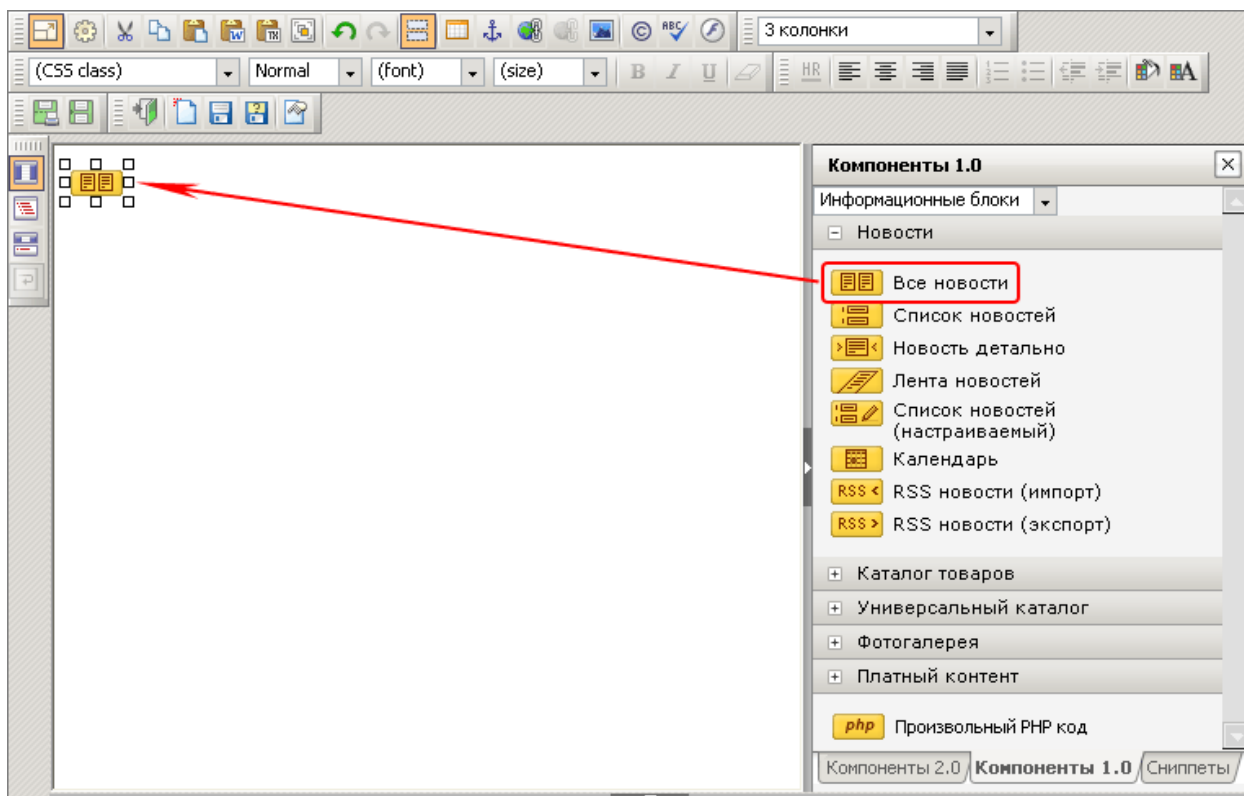
Компоненты 1.0 разбиты на группы по модулям. Переключение между группами компонентов различных модулей происходит в панели компонентов с помощью выпадающего списка:





Компоненты каждого модуля также разбиты на подгруппы в соответствии со своим предназначением и тематикой. Например, в модуле Веб-формы компоненты разбиты на следующие подгруппы:



При редактировании страницы можно выбрать подходящий компонент из списка и переместить его в рабочую область страницы:



Помимо основного программного кода, который можно посмотреть по кнопке  или , компоненты также включают набор параметров, определяющих их поведение. После размещения компонента в рабочей области внизу страницы отобразится панель свойств компонента. Например, панель свойств компонента **Все новости** имеет следующий вид:

<body><p><component >	
Тип информационных блоков:	Новости <input type="button" value="v"/>
Поле для сортировки информационных блоков:	Сортировка <input type="button" value="v"/>
Направление для сортировки информационных блоков:	По возрастанию <input type="button" value="v"/>
Количество новостей в каждом блоке:	5
Поле для первой сортировки новостей:	Дата начала активности <input type="button" value="v"/>
Направление для первой сортировки новостей:	По убыванию <input type="button" value="v"/>
Поле для второй сортировки новостей:	Сортировка <input type="button" value="v"/>
Направление для второй сортировки новостей:	По возрастанию <input type="button" value="v"/>
Время кэширования (0 - не кэшировать):	0

Если палитра свойств не отображается, следует выделить компонент в рабочей области, кликнув по нему указателем мыши. После установки требуемых свойств, страница готова к отображению.

Визуальные компоненты 1.0, поставляемые с продуктом, расположены в ядре (**/bitrix/modules/**). Также можно создавать свои собственные визуальные компоненты или менять имеющиеся. Для этого лучше скопировать компонент в папку конкретного шаблона и производить изменения там, чтобы после обновления продукта все созданные вами компоненты не были потеряны. Новые компоненты в этом случае будут доступны только в том шаблоне, в папке которого они были созданы. Для выбора этого шаблона служит выпадающий список панели редактирования:

Корпоративный шаблон 2

(Общий шаблон)

Шаблон демо-версии


Прохождение курса обучен

Версия для печати

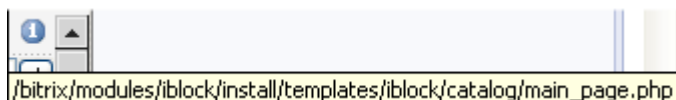
Мобильные телефоны


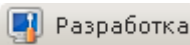
Корпоративный шаблон 1

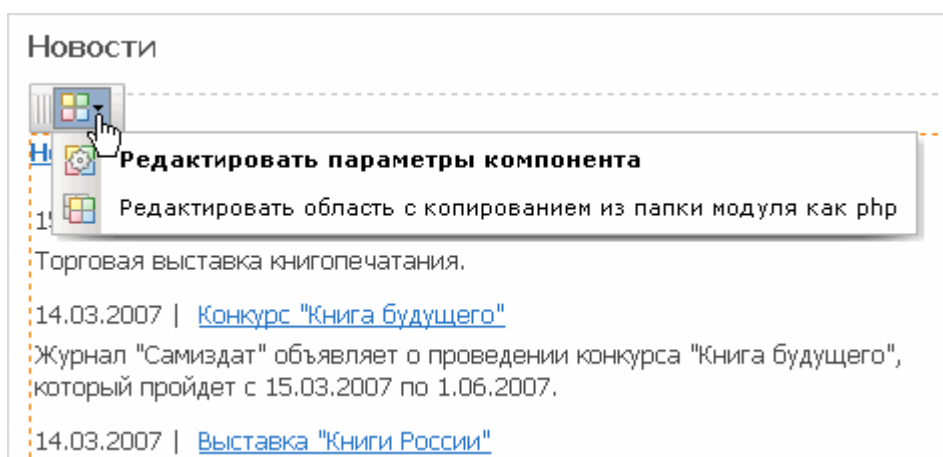
Редактирование свойств компонента в визуальном режиме в панели **Свойства** будет возможно только для того шаблона, в папке которого он находится. В любом другом шаблоне этот компонент будет представлен как произвольный php-код, редактировать его свойства в визуальном режиме будет невозможно. В области **Свойства** можно будет непосредственно редактировать php-код. Если вы хотите, чтобы параметры компонента можно было редактировать в визуальном режиме для всех имеющихся шаблонов, то компонент нужно разместить в шаблоне по умолчанию **/bitrix/templates/default/**.


В связи с этим, в панели **Свойства** предусмотрена возможность быстро выяснить расположение визуального компонента в иерархии продукта. Для этого служит значок ,

расположенный в правом верхнем углу области **Свойства**. Он отображается наряду с другими параметрами отдельно взятого визуального компонента. При наведении курсора мыши к этому значку всплывает путь в системе к визуальному компоненту:




Также есть возможность управлять параметрами визуальных компонентов из публичного раздела. Для этого необходимо перейти в режим  или . Область компонента станет выделена:



С помощью кнопки  вызывается диалог редактирования параметров компонента, где можно настраивать параметры визуальных компонентов без запуска визуального HTML-редактора:

**Параметры компонента**

**Все новости** 

Показывает список новостей, сгруппированные по информационным блокам  
/bitrix/modules/iblock/install/templates/iblock/news/index.php

Тип информационных блоков:

Поле для сортировки информационных блоков:

Направление для сортировки информационных блоков:

Количество новостей в каждом блоке:


Поле для первой сортировки новостей:

Направление для первой сортировки новостей:

Поле для второй сортировки новостей:

Направление для второй сортировки новостей:

Время кэширования (0 - не кэшировать):



Кнопка  служит для копирования шаблона системного компонента в тот шаблон дизайна сайта, в котором вы находитесь. После копирования произойдет переход на страницу редактирования шаблона компонента (Если не снят флажок "Перейти к редактированию шаблона").

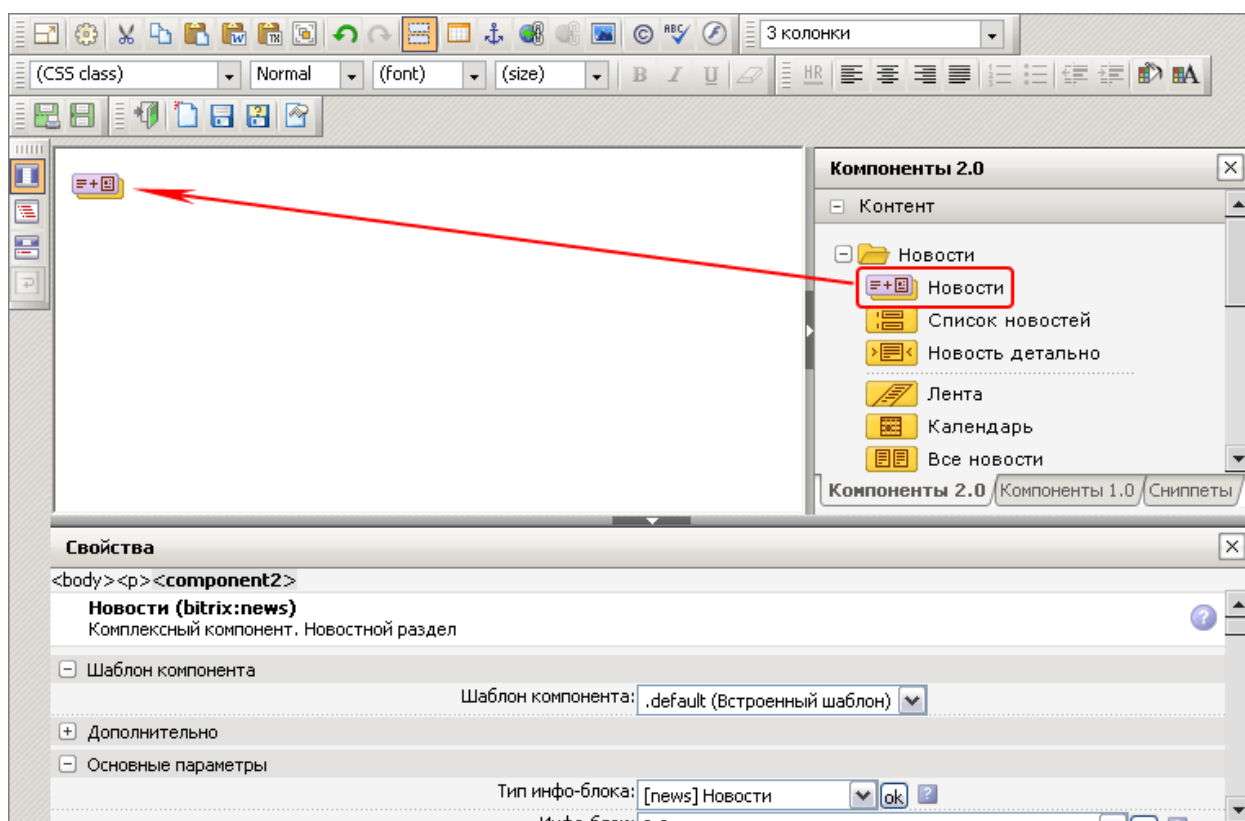
**Внимание!** Права на работу с визуальными компонентами 1.0 и, следовательно, на работу с php-скриптом имеет только **администратор** сайта.

## Компоненты 2.0

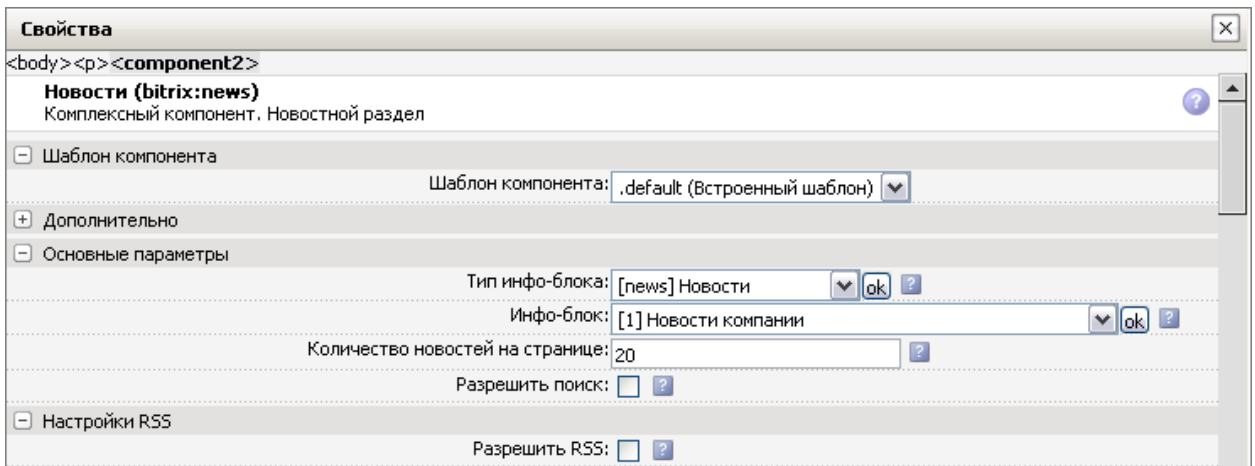
Начиная с версии 6.0 продукта "1С-Битрикс: Управление сайтом", добавилась новая версия визуальных программных компонентов - 2.0. Возможность использовать в работе компоненты 1.0 сохранена.

Отличие компонентов версии 2.0 от версии 1.0 состоит в том, что в них разделены логика исполнения и визуальное представление. Логика - это сам компонент, визуальное представление - это шаблон вывода компонента. Для одной логики может быть создано несколько представлений, в том числе зависящих от шаблона текущего сайта. Нет необходимости изменять логику компонента для изменения особенностей его показа. Поэтому управлять внешним видом информации, выводимой компонентом, стало значительно проще, т.к. для этого разбираться в логике компонента совсем не обязательно.


Компоненты 2.0 делятся на **простые** (одностраничные) и **комплексные** (многостраничные). В визуальном редакторе простые компоненты представлены желтыми иконками, например, компонент  **Список новостей**. Комплексные компоненты представлены фиолетовыми иконками, например, комплексный компонент  **Новостной раздел**. На странице компоненты 2.0 размещаются аналогично компонентам 1.0 (перетаскиванием с помощью мыши в нужную область страницы).

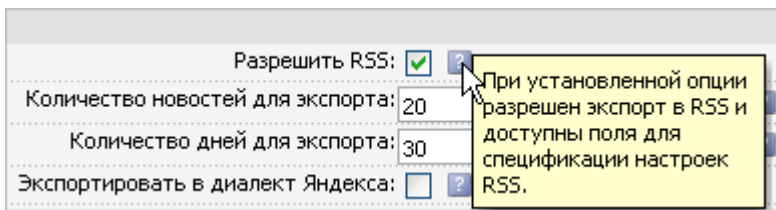


После размещения компонента в рабочей области внизу страницы отобразится панель свойств компонента. Для удобства осуществления настройки компонента его параметры распределены по группам. Например, **Шаблон компонента**, **Основные параметры** и т.д. Количество групп параметров и их содержимое различное для разных компонентов. Используя "+" и "-" рядом с названием группы параметров, вы можете скрывать и вновь отображать группы параметров



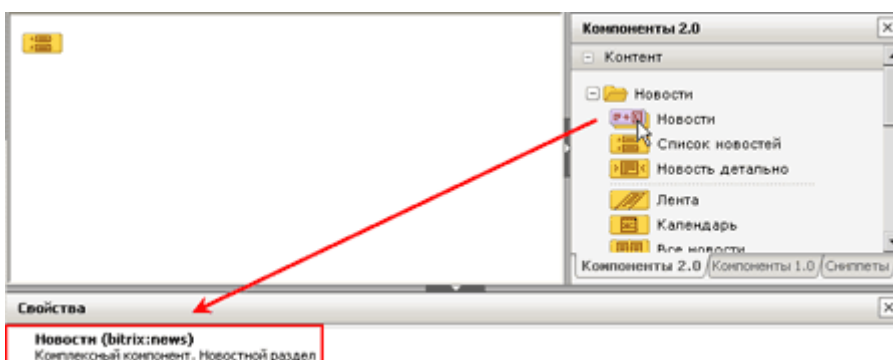
Если панель свойств не отображается, следует выделить компонент в рабочей области, кликнув по нему указателем мыши.

Рядом с полями расположены значки , при наведении курсора мыши на которые отображаются подсказки по заполнению полей:



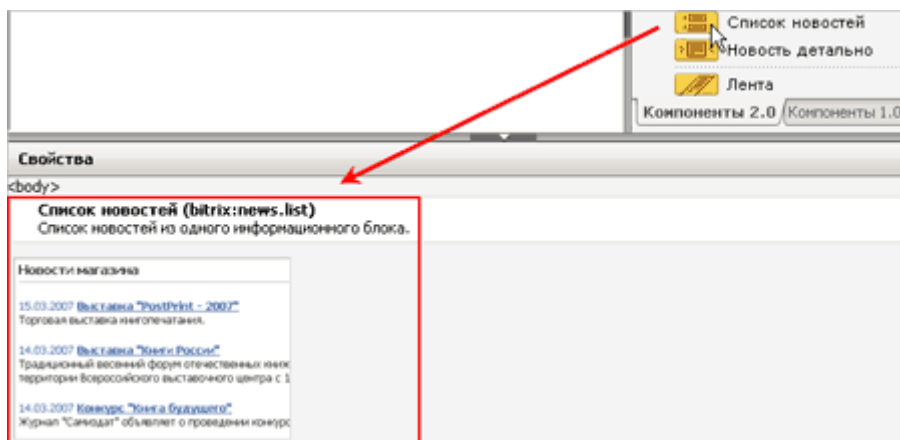
Можно отключить отображение кода вызова компонента в визуальном редакторе в настройках модуля **Управление структурой** на закладке **Визуальный редактор**. При этом в публичном режиме работы редактора можно будет как прежде менять настройки компонента, а в режиме работы с исходным кодом будет выведено `<p>#COMPONENT0001#</p>`.

По клику на значок компонента в панели задач, в свойствах будет отображена краткая информация по компоненту:





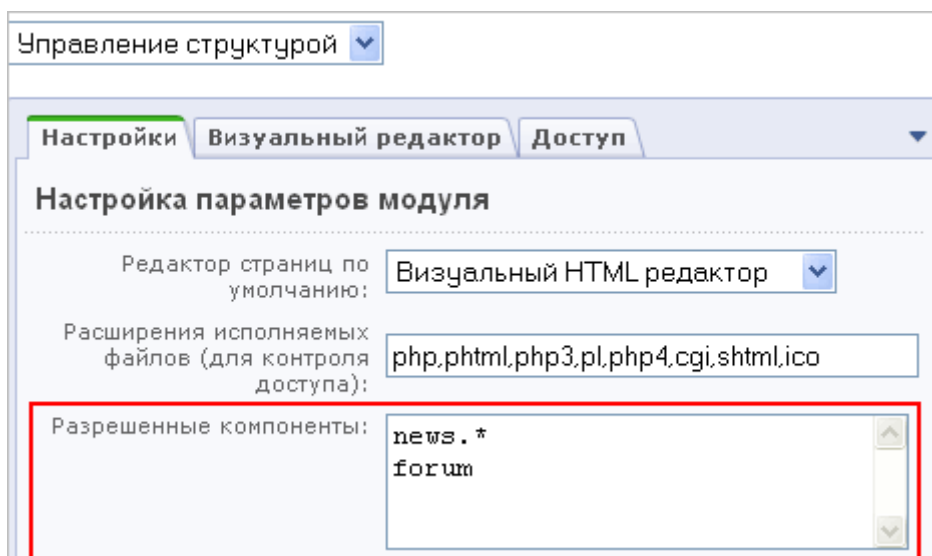
Также есть возможность добавить к такому отображению любые скриншоты, которые могут служить подсказкой при использовании компонента.



Чтобы вставить скриншоты, достаточно добавить массив **"SCREENSHOT"** к описанию компонента (в файл **.description.php**) и указать пути к файлам-изображениям. Количество изображений не ограничено. Путь к изображению задается относительно папки компонента.

```
...
$arComponentDescription = array(
    "NAME" => GetMessage("T_IBLOCK_DESC_LIST"),
    "DESCRIPTION" => GetMessage("T_IBLOCK_DESC_LIST_DESC"),
    "ICON" => "/images/news_list.gif",
    "SORT" => 20,
    "SCREENSHOT" => array(
        "/images/news_list.png",
    ),
    "CACHE_PATH" => "Y",
    ...
);
```

**Обратите внимание!** По умолчанию пользователь, который может редактировать страницы, может размещать на редактируемой странице компонента 2.0. Эту возможность администратор сайта может ограничить, воспользовавшись специальным полем в настройках модуля **Управление структурой**:

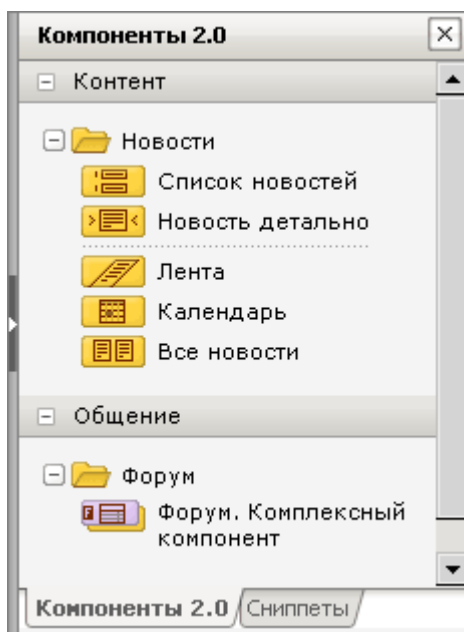


Здесь видим поле **Разрешенные компоненты**.

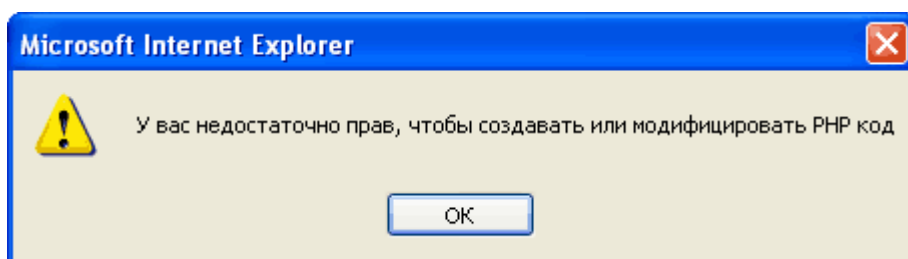
- Заполнять поле может только администратор сайта;
- Поле фильтрует только системные компоненты, т.е. задавать здесь пространство имен (namespace) не имеет смысла. Выведены будут только компоненты из пространства имен bitirix; компоненты из других пространств имен будут проигнорированы;
- Вводим каждое название компонента или регулярное выражения с новой строки

После ввода разрешенных компонентов для всех пользователей, в том числе и для администратора сайта, при редактировании страниц и сохранении изменений ВСЕ НЕразрешенные компоненты будут удалены со страницы.

В соответствии с нашим примером заполнения поля *Разрешенные компоненты*, пользователям будет доступен следующий вид панели компонентов:



Однако пользователи, которые обладают правом редактировать страницы, не могут создавать произвольный php-код. При попытке ввести подобный код будет выведено предупреждение:



Дополнительную информацию по компонентам 2.0 можно посмотреть в курсе [Компоненты 2.0](#).

## Сниппеты

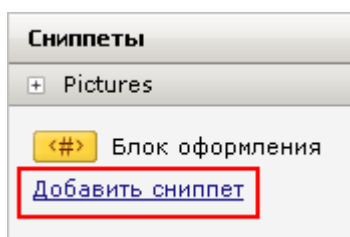
Сниппеты позволяют вставлять в документ заранее подготовленный и часто используемый фрагмент текста, верстки или кода. Сниппеты - это удобный инструмент для тех, кто ежедневно работает с сайтом в визуальном редакторе. Используя этот механизм, можно создать ряд подготовленных таблиц, сверстаных форм, которые можно перетаскивать из панели сниппетов и далее редактировать только текст или таблицу.

Сниппеты редактируются, добавляются и удаляются прямо в визуальном редакторе. К ним можно делать рисунки. Доступно объединение их в многоуровневой структуре, чтобы пользователям было удобно ориентироваться в большом количестве заготовок.

Физически сниппеты хранятся в папке **/snippets/** соответствующего шаблона либо в шаблоне по умолчанию (**.default**).

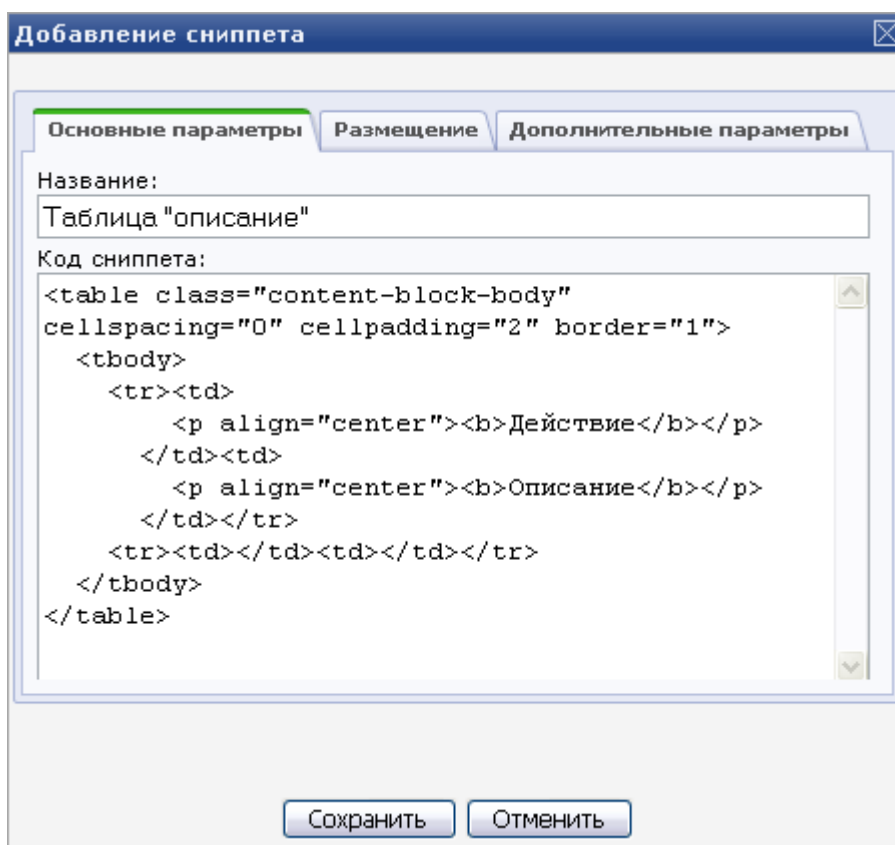
### Создание нового сниппета

Для создания нового сниппета служит ссылка **Добавить сниппет**, расположенная на панели задач **Сниппеты**:

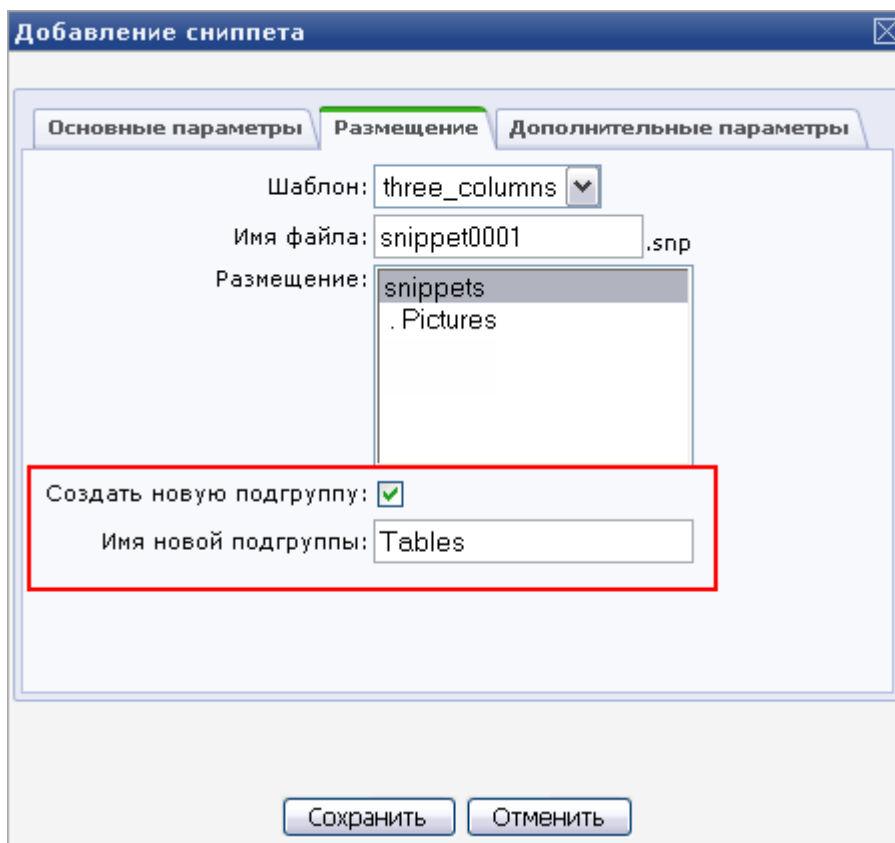


Форма **Добавление сниппета** разбита на три закладки:

**Основные параметры** - задается название, которое будет отображаться в визуальном редакторе, и код.

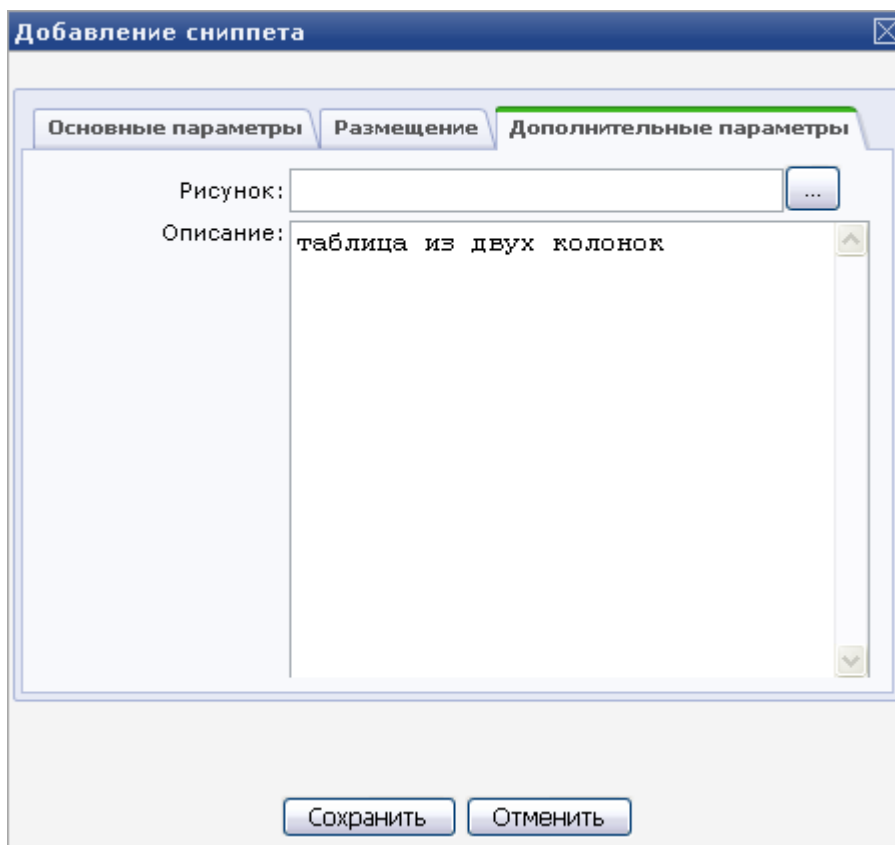


**Размещение** – задание параметров размещения. Заполните поля:

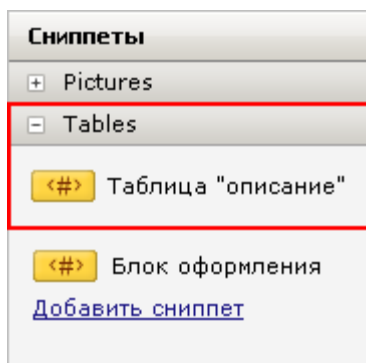


- **Шаблон** – выбирается шаблон сайта, в котором создается snippet. Это может быть шаблон по умолчанию либо текущий шаблон;
- **Имя файла** – указывается имя файла, в котором хранится код snippet. Можно указать собственное или оставить то имя, которое предложила система. Код snippet будет сохранен в этом файле (\*.snip)
- **Размещение** – из списка выбирается папка (группа) любого уровня, в которой будет храниться snippet.
- **Создать новую подгруппу** – при отмеченной опции появляется дополнительное поле **Имя новой подгруппы**. В это поле вводим название подгруппы, в которой будет храниться создаваемый snippet, а сама подгруппа будет располагаться в папке, указанной в размещении.

**Дополнительные параметры** – с помощью данной закладки можно добавить рисунок и описание к snippetу. Может быть добавлено только одно изображение.



После сохранения новый snippet будет сразу отображен в дереве визуального редактора в общем списке или в указанной в настройках подгруппе:



На физическом уровне папка **/snippets/** обычно содержит:

- Файл **.content.php** - перечисление всех созданных snippets в данном шаблоне. И для каждого из snippets хранится заголовок (**title**) и описание (**description**).

```
<?if(!defined("B_PROLOG_INCLUDED") ||
B_PROLOG_INCLUDED!==true)die();?>
<?
$SNIPPETS = Array();
$SNIPPETS["snippet0001.snp"] = Array("title"=>"Таблица",
```

```
"description"=>"");  
?>
```

- Файл **.htaccess** - настройки прав доступа к сниппетам;
- Коды самих сниппетов (файлы **\*.snp**). Они могут храниться в подгруппах.
- Изображение для сниппета, хранится в подкаталоге **/snippets/images/** и далее директория, дублирующая расположение самого сниппета. Имя изображения совпадает с именем сниппета. Например, сниппет расположен в папке **/test1/table.snp**. Тогда изображение к нему будет располагаться в папке **/images/test1/table.png** (или другое расширение изображения).

## Редактирование сниппета

Выберете из списка сниппет, который необходимо отредактировать, и кликнете по нему мышью. После чего в панели **Свойства** будут отражены:

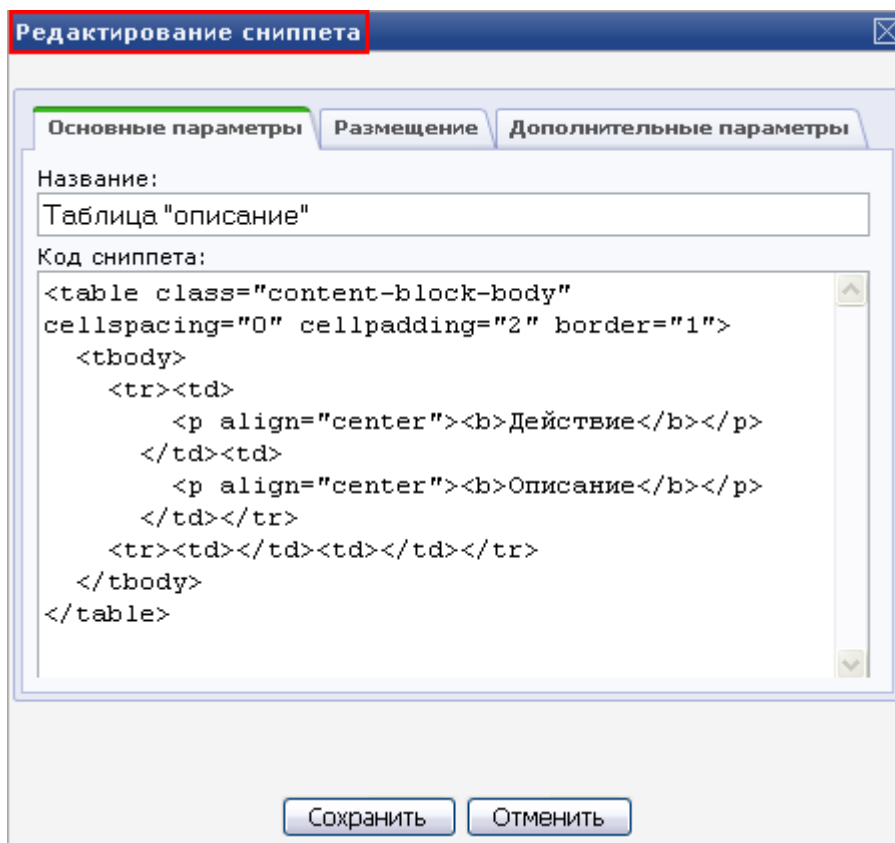
```
Таблица "описание" (snippet0001.snp)  
таблица из двух колонок  
<table class="content-block-body" cellspacing="0" cellpadding="2" border="1">  
  <tbody>  
    <tr><td>  
      <p align="center"><b>Действие</b></p>  
    </td><td>  
      <p align="center"><b>Описание</b></p>  
    </td></tr>  
    <tr><td></td><td></td></tr>  
  </tbody>  
</table>
```


- название сниппета вместе с именем файла его кода;
- кнопки управления: **Редактировать сниппет** и **Удалить сниппет** ;
- код сниппета.

**Примечание:** если для сниппета заданы описание и рисунок, то они также будут отражены в панели **Свойства**:

```
Блок оформления (content_block.snp)  
Блок оформления  
<div class="content-block">  
  <div class="content-block-head">Заголовок</div>  
  <div class="content-block-body">Текст</div>  
</div>
```

Для перехода к редактированию служит кнопка . Форма **Редактирование сниппета**, по сути, является формой добавления сниппета, за исключением того, что отредактировать размещение сниппета невозможно.





Для удаления нужно выбрать в списке необходимый сниппет, кликнуть по нему и воспользоваться кнопкой , которая отображается в панели **Свойства**. Вся информация о сниппете будет удалена.

Примечание: если из подгруппы был удален последний сниппет, то она не удаляется и в визуальном редакторе не отображается. Однако подгруппа будет входить в список размещений формы **Добавление сниппета**.

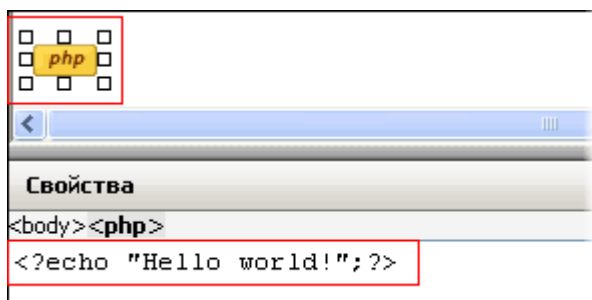
## Работа с php-скриптом

**Примечание:** правом на работу с произвольным php-скриптом обладает только администратор сайта.

В HTML-редакторе можно разместить произвольный php-скрипт двумя способами:

- разместив визуальный компонент **Произвольный php-скрипт**  на странице. Редактировать его можно будет в области **Свойства**, а также в режиме работы с исходным кодом;
- второй вариант – можно создать php-скрипт, перейдя в режим редактирования исходного кода и написав требуемый код. Тогда в режиме визуального редактирования появится тот же ярлык , содержание php-кода которого можно будет редактировать в режиме работы с исходным кодом и в области **Свойства**:





Есть некоторые тонкости при прерывании html-кода php-скриптом. Например, можно писать так:

```
<a href="<? echo 'www.oursite.ru';?>" title="Посетите сайт">OurSite</a>
```

Аналогично, и с рисунками (тег `img`).

Перечислим атрибуты, которые обрабатываются для ссылок и рисунков:

для тега `<a>` атрибуты: **href, title, class, style**

для тега `<img>` атрибуты: **src, alt, class, style**

Т.е. вместо этих атрибутов можно вставлять `<? ..... ?>`

Код таблицы тоже можно прерывать php-скриптом:

```
<table >
  <? ..... ?>
  <tr>
    <? ..... ?>
    <td>
    </td>
  <? ..... ?>
  </tr>
  <? ..... ?>
</table>
```

Важно то, что визуальный редактор не показывает php-код в начале и в конце страницы. Например, строки в начале кода главной страницы не будут показаны при редактировании этой страницы с помощью визуального редактора:


```
<?
require($_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/bitrix/header.php");
$APPLICATION->SetPageProperty("title", "Демонстрационная версия
продукта «1С-Битрикс: Управление сайтом 6.0»");
$APPLICATION->SetPageProperty("NOT_SHOW_NAV_CHAIN", "Y");
$APPLICATION->SetTitle("Новости интернет-магазина");
?>
```


Код, вызывающий файл `footer.php`, тоже не будет показан в HTML-редакторе:


```
<?require($_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/bitrix/footer.php");?>
```

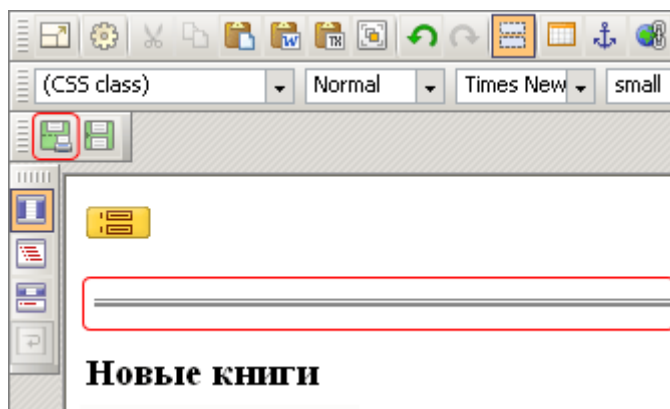
## Дополнительные возможности

### Разбиение страниц


Дополнительные кнопки панели **Стандартные**  отображаются при использовании визуального редактора из административного раздела для изменения страниц, элементов инфоблоков и т.д. Кнопки предназначены для добавления разделителей на страницы.

- **Разрыв страницы для печати**  - позволяет осуществить разбиение одной страницы при печати на несколько страниц, в зависимости от количества установленных разделителей.

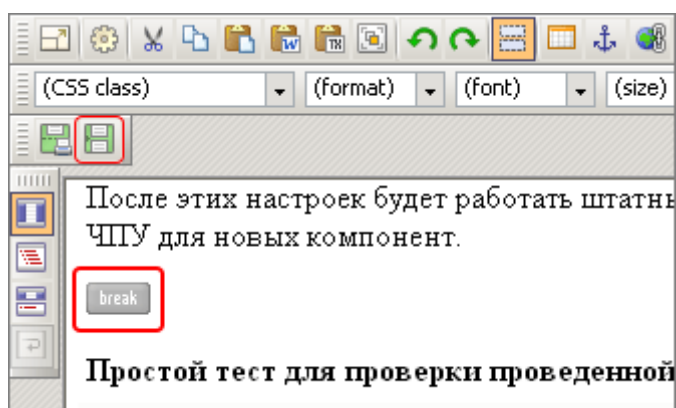
Для размещения этого разрыва выберете место на странице, установите курсор и нажмите на кнопку , после чего в рабочей области редактора появится следующее изображение:



При просмотре страницы в публичной части сайта линия разрыва отображаться не будет, но при переходе к печати страница будет разделена в указанном месте.

- **Разделитель страниц**  - позволяет осуществить разбиение текста при просмотре в публичной части сайта. Число страниц зависит от количества установленных разделителей.

При добавлении разделителя на страницу в рабочей области редактора появляется изображение:



При просмотре в публичной части текст будет разделен на несколько страниц в указанных разделителем местах.

**Внимание!** Использование **разделителя страниц** возможно только при работе с описанием элементов информационных блоков.

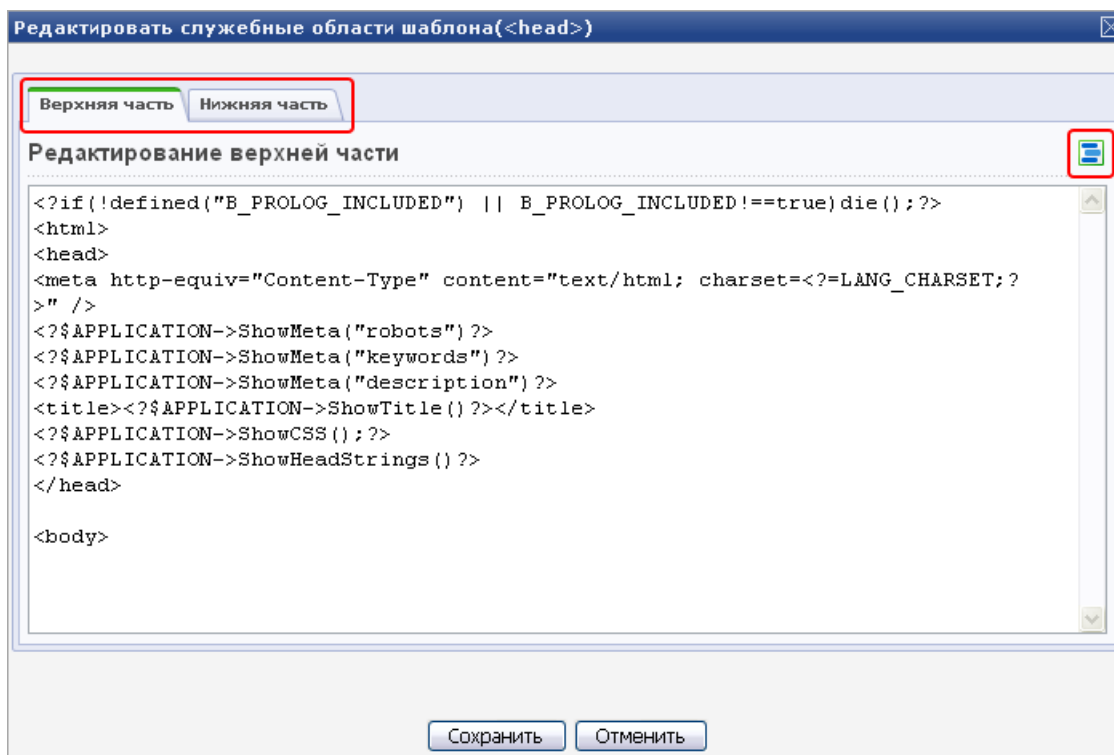
## Редактирование шаблона


При использовании визуального редактора в режиме редактирования шаблонов дизайна сайта панель инструментов включает в себя еще одну дополнительную панель -

панель "**Редактирование шаблона**". Эта панель содержит вспомогательные инструменты для редактирования шаблона дизайна сайта.



### Редактирование служебных областей шаблона

На панели редактирования шаблона располагается кнопка **Редактировать служебные области шаблона (<head>)**, при нажатии на которую открывается форма редактирования:




Эта форма состоит из двух закладок: **Верхняя часть** и **Нижняя часть**, которые служат для редактирования верхней и нижней частей шаблона дизайна сайта соответственно. Кроме того, на форме располагается кнопка , с помощью которой можно восстановить содержимое служебных областей по умолчанию.


### Добавление рабочей области Work Area

Для добавления рабочей области **Work Area** в шаблон сайта служит кнопка - **Разделитель шаблона #WORK\_AREA#** . При нажатии на нее в рабочую область редактора, в которой отображается внешний вид шаблона, будет добавлен ярлык . Размещение этого ярлыка и определяет расположение рабочей области страниц сайта.

### Предпросмотр шаблона

Кнопка  позволяет просмотреть полученный шаблон в публичной части без сохранения изменений, т.е. после просмотра всегда можно вернуться и исправить моменты, которые не понравились. По нажатии на кнопку шаблон показывается в отдельном окне.


### Управление и настройка

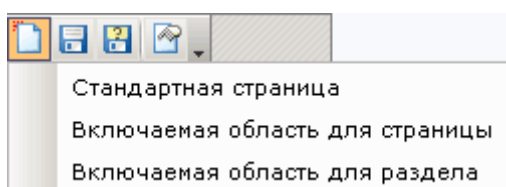
При редактировании страницы в административном разделе в панели **"Управление и настройка"**  находятся кнопки, используемые при

завершении работы, для сохранения сделанных изменений, кнопка создания новой страницы и т.д.

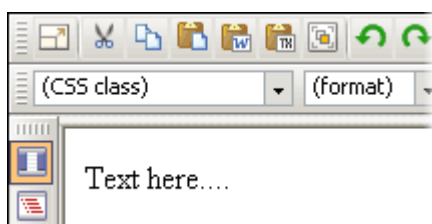
**Обратите внимание**, что данная панель отображается только при создании/редактировании страниц.

### Создание новой страницы

Одной из особенностей визуального редактора является то, что, создавая или редактируя какую-либо страницу, можно ее сохранить и перейти к созданию новой страницы не выходя из редактора. Для этого служит кнопка . При ее нажатии появляется выпадающий список, в котором необходимо выбрать вид создаваемой страницы:

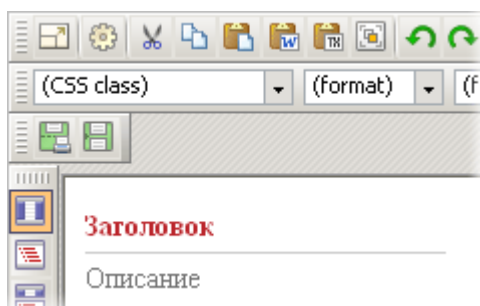


Если выбрать создание **Стандартной страницы**, то окно редактора примет вид:



Подключать шаблон дизайна ко вновь создаваемой странице не нужно. Это уже сделано в системе. Вы редактируете только внутреннюю ее часть.


Шаблоны для создания **Включаемой области для страницы** или **Включаемой области для раздела** выглядят одинаково, т.е. внешний вид редактора при создании включаемых областей будет иметь вид:




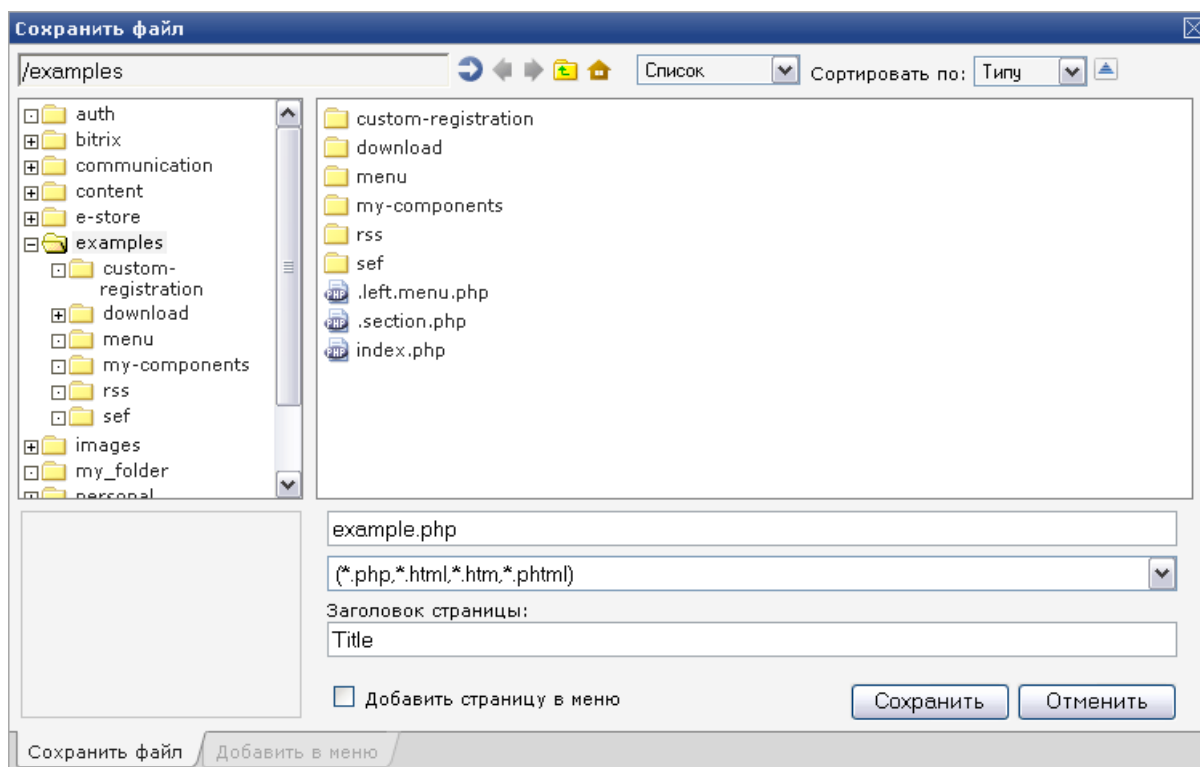
**Примечание:** в поставляемом продукте включаемая область для раздела имеет название **sect\_inc.php**. Включаемая область для страницы имеет имя

[название\_страницы]\_inc.php. Например, для страницы **index.php** включаемая область имеет название **index\_inc.php**.

## Сохранение страницы


Кнопка  позволяет сохранить сделанные изменения и остаться в редакторе.

При нажатии на кнопку «**Сохранить как...**»  появляется окно менеджера файлов, которое открывается на закладке **Сохранить файл**. Здесь вы можете выбрать директорию, где сохранить файл, указать его название и заголовок страницы. Также на этой закладке имеется опция добавления сохраняемой страницы в меню



Если отметить данную опцию, то закладка **Добавить в меню** становится активной. При переходе на нее отображаются следующие поля:

Сохранить файл

 **Добавление страницы в меню**

Имя файла: example.php

Заголовок страницы:

Тип меню:  ▾

Пункт меню:  Добавить новый  
 Привязать к существующему

Название нового пункта:

Вставить перед пунктом:  ▾

Сохранить файл    Добавить в меню

В поле **Тип меню** в выпадающем списке выберите нужный тип меню из определенных в системе:

Тип меню:  ▾

- Левое меню [left]
- Верхнее меню [top]

Средства системы позволяют добавить либо новый пункт меню, либо привязать к текущему. При добавлении нового пункта меню указывается его название, а также выбирается, перед каким пунктом его вставить. Состав выпадающего списка **Вставить перед пунктом** зависит от текущей директории менеджера файлов. Например, при добавлении нового пункта в Левое меню, находясь в разделе **Типовые примеры** (папка */examples/*), выпадающий список **Вставить перед пунктом** будет иметь вид:

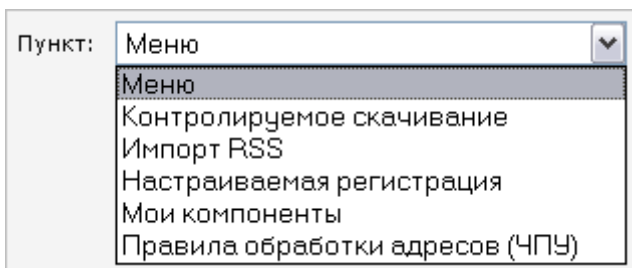
Вставить перед пунктом:  ▾

- Меню
- Контролируемое скачивание
- Импорт RSS
- Настраиваемая регистрация
- Мои компоненты
- Правила обработки адресов (ЧПУ)
- (последний пункт)

Если нужно привязать сохраняемую страницу к имеющемуся пункту меню, то в поле **Пункт меню** выберите **Привязать к текущему**. В зависимости от текущего раздела



состав выпадающего списка **Пункт** будет различным. Например, находясь в разделе **Типовые примеры**, текущую страницу можно привязать к одному из пунктов **Левого меню**:

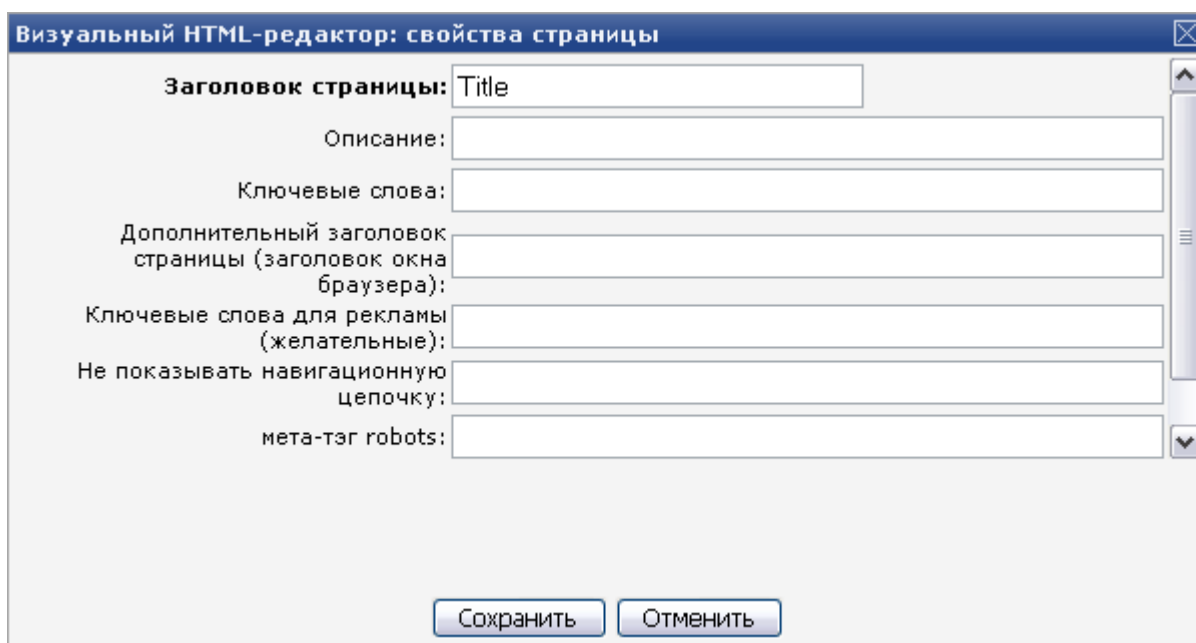


Пункт: Меню

- Меню
- Контролируемое скачивание
- Импорт RSS
- Настраиваемая регистрация
- Мои компоненты
- Правила обработки адресов (ЧПУ)

## Свойства страницы

Кнопка  служит для вызова свойств страницы:



Визуальный HTML-редактор: свойства страницы

Заголовок страницы: Title

Описание:

Ключевые слова:

Дополнительный заголовок страницы (заголовок окна браузера):

Ключевые слова для рекламы (желательные):


Не показывать навигационную цепочку:

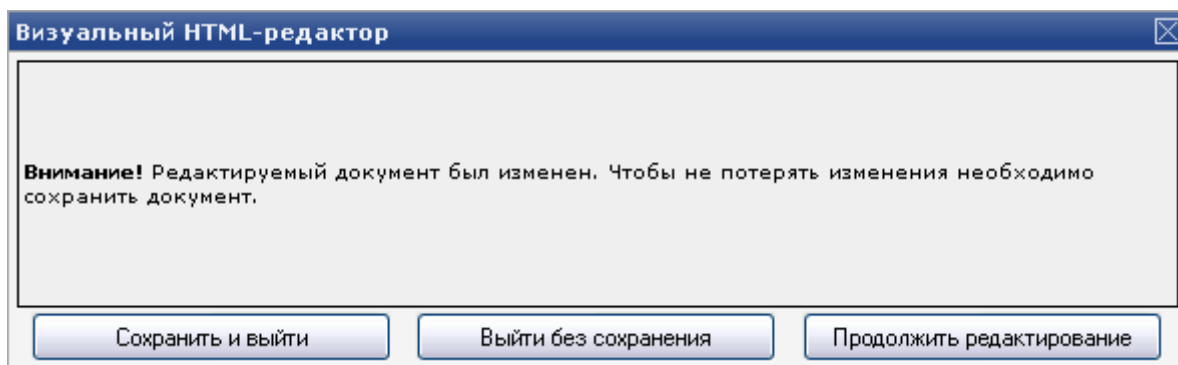
мета-тэг robots:

Сохранить Отменить

Формы позволяет изменить значения имеющихся свойств и добавить новые. Заданные здесь свойства будут применяться только к текущей странице.

## Выход из редактора

Кнопка  служит для выхода из редактора. Если страница не была сохранена, то при ее нажатии появляется диалог:



В этом диалоге можно выбрать любое подходящее действие.

С помощью кнопки **Сохранить и выйти** можно выполнить два действия одновременно: сохранить изменения и выйти из редактора.